



# INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

## Descripción

### Enunciado

Se quiere crear una aplicación para **controlar los gastos telefónicos de una empresa**. La empresa cuenta con tres líneas telefónicas a través de las cuales se pueden realizar llamadas **locales, de larga distancia y a celulares**.

La empresa cuenta con planes telefónicos que establece las siguientes tarifas:

**Minuto Llamada Local:** \$35 pesos  
**Minuto Llamada Larga Distancia:** \$380 pesos  
**Minuto Llamada Celular:** \$999 pesos

La aplicación debe permitir: (1) **Registrar una llamada en alguna de las líneas**, (2) **mostrar la información detallada de cada línea (número de llamadas realizadas, duración total de las llamadas en minutos y el costo total de las llamadas en pesos)** y (3) **mostrar un consolidado total de la información de todas las líneas (costo total en pesos de las tres líneas, número total de llamadas realizadas, duración total de llamadas en minutos y el cálculo del costo promedio por minuto según el costo total y el total de minutos)**.

Adicionalmente, **la aplicación debe permitir (4) reiniciar el uso las líneas telefónicas, dejando todos sus valores en cero**.

### Interfaz

