**Nội dung bài kết thúc môn**

1. Làm theo nhóm 3 sinh viên
2. In đóng quyển theo yêu cầu (Trang bìa ngoài, bìa trong – xem phụ lục 1 và 2, mục lục, danh mục hình, nội dung); Khổ giấy A4, Font Times New Roman, Lề trái 3cm. trên, dưới, phải 2cm. giãn dòng 1.5 line)
3. Nội dung quyển báo cáo tối thiểu 20 trang

**Chương 1. CƠ SỞ LÝ THUYẾT**

* 1. Giới thiệu phần mềm Scratch
  2. Một số lệnh (hay thao tác )cơ bản trong Scratch
  3. Ứng dụng của Scratch

**Chương 2. XÂY DỰNG ỨNG DỤNG XXX VỚI SCRATCH**

* 1. Mô tả ứng dụng
  2. Giao diện ứng dụng
  3. Hướng dẫn sử dụng ứng dụng

**Chương 3. KẾT LUẬN**

* 1. Về mặt lý thuyết
  2. Về mặt thực tiễn

**Tài liệu tham khảo**

[1] TÊN TÁC GIẢ, (năm XB), *Tên tài liệu tham khảo*, Nhà XB

[2] …

[n] https://khoahocvacongnghevietnam.com.vn/ [Ngày truy cập 15/3/2019]

KHOA KỸ THUẬT VÀ CÔNG NGHỆ

Phụ lục 1, bìa ngoài, in giấy cứng không thơm, không màu, không kiến

**BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**BÁO CÁO KẾT THÚC MÔN HỌC**

**Môn: Nhập môn Công nghệ Thông Tin**

**LỚP ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 2019 – DA19 TTX**

Giáo viên hướng dẫn: Nhóm sinh viên thực hiện:

**Nguyễn Khắc Quốc (Mã số SV - Tên)**

**Trà Vinh, tháng 11/2019**

KHOA KỸ THUẬT VÀ CÔNG NGHỆ

Phụ lục 2, bìa trong, in giấy thường

**BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**BÁO CÁO KẾT THÚC MÔN NHẬP MÔN CNTT**

**Đề tài:**

**XÂY DỰNG XXX BẰNG SCRATCH**

**LỚP ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 2019 – DA19 TTX**

Giáo viên hướng dẫn: Nhóm sinh viên thực hiện:

**Nguyễn Khắc Quốc (Mã số SV - Tên)**

**Trà Vinh, tháng 11/2019**