



## Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>INLEIDING</b>	<b>1</b>
1.1	Vereisten	1
1.2	Theorie	1
1.2.1	Designer-gericht	1
1.2.2	Developer-gericht	3
<b>2</b>	<b>ALGEMENE STRUCTUUR</b>	<b>4</b>
2.1	Eerste voorbeeld	4
2.2	FrameworkElement	6
2.3	Control	9
2.4	Layout	10
2.4.1	StackPanel	10
2.4.2	WrapPanel	12
2.4.3	DockPanel	12
2.4.4	Grid	12
2.4.5	Canvas	14
2.5	Code-behind	15
2.5.1	Click-event per Button	15
2.5.2	Dezelfde Click-EventHandler voor meerdere Buttons	16
2.5.3	Het Click-event activeren met het klavier	16
<b>3</b>	<b>WERKEN MET TEKST</b>	<b>18</b>
3.1	TextBlock	18
3.2	Label	20
3.3	TextBox	22
3.4	PasswordBox	23
<b>4</b>	<b>BUTTONS</b>	<b>24</b>
4.1	Button	24
4.2	ToggleButton	24
4.3	RepeatButton	26
4.4	RadioButton	28
4.5	CheckBox	29
4.6	Images in Buttons	31
<b>5</b>	<b>LISTBOX – COMBOBOX</b>	<b>32</b>

5.1	Simpele inhoud(tekst) in de Boxen	32
5.2	Complexe inhoud in de Boxen	36
<b>6</b>	<b>MESSAGEBOX</b>	<b>39</b>
<b>7</b>	<b>MENUBAR – TOOLBAR – STATUSBAR</b>	<b>42</b>
7.1	Menubar	43
7.1.1	Werkwijze	43
7.1.2	Command-items	45
7.1.3	Toevoegen van ShortCut Keys en HotKeys	45
7.2	ToolBar	48
7.3	StatusBar	51
<b>8</b>	<b>BESTANDSOPERATIES</b>	<b>53</b>
8.1	Common dialog box	53
8.1.1	SaveFileDialog	54
8.1.2	OpenFile Dialog	56
8.1.3	PrintDialog	60
8.2	PrintPreview - DocumentViewer	63
8.3	Afsluiten	65
<b>9</b>	<b>LAYOUT MOGELIJKHEDEN</b>	<b>67</b>
9.1	StaticResources	67
9.2	Colors en Brushes	68
9.2.1	Color	68
9.2.2	Brush	69
9.3	Voorbeeldapplicatie	75
9.3.1	De functionaliteit van het voorbeeld	75
9.3.2	De XAML-code	75
9.3.3	De klasse Kleur	76
9.3.4	De code-behind	76
9.4	Styles	78
9.5	Templates	79
9.5.1	Data Templates	79
9.5.2	Control Templates	80
9.6	Themes	83
<b>10</b>	<b>DATABINDING</b>	<b>84</b>
10.1	Binding to ... een Control	84
10.1.1	UpdateSourceTrigger	86
10.2	Binding to ... een Collection	87
10.2.1	DataContext	88

<b>10.3</b>	<b>Binding to ... een klasse</b>	<b>88</b>
10.3.1	INotifyPropertyChanged	89
<b>11</b>	<b>DRAG AND DROP</b>	<b>92</b>
<b>11.1</b>	<b>Een simpel object</b>	<b>92</b>
11.1.1	Drag-fase	92
11.1.2	Drop-fase	93
11.1.3	Testen op kleurvolgorde	95
<b>11.2</b>	<b>Een complex object</b>	<b>96</b>
<b>12</b>	<b>RIBBON</b>	<b>101</b>
<b>12.1</b>	<b>ApplicationMenu</b>	<b>102</b>
12.1.1	RibbonApplicationMenuItem	103
12.1.2	RibbonSeparator:	103
12.1.3	RibbonApplicationSplitMenuItem	103
12.1.4	FooterPaneContent	104
12.1.5	AuxiliaryPaneContent	104
<b>12.2</b>	<b>RibbonTab</b>	<b>105</b>
<b>12.3</b>	<b>ContextualRibbonTab</b>	<b>108</b>
<b>12.4</b>	<b>QuickAccessToolBar (QAT)</b>	<b>109</b>
<b>12.5</b>	<b>QAT-items bijvoegen</b>	<b>110</b>
<b>12.6</b>	<b>HelpPaneContent</b>	<b>110</b>
<b>12.7</b>	<b>SuperToolTip</b>	<b>111</b>
<b>12.8</b>	<b>Converters</b>	<b>111</b>
<b>12.9</b>	<b>User en Application Settings</b>	<b>114</b>
12.9.1	Opslaan van toegevoegde QAT-items	115
12.9.2	Opslaan MRU-bestanden	117
<b>13</b>	<b>WPF PROJECT MET MVVM-PATTERN</b>	<b>120</b>
<b>13.1</b>	<b>Toevoegen van MVVM Framework aan VS</b>	<b>120</b>
<b>13.2</b>	<b>Simpel voorbeeld</b>	<b>120</b>
13.2.1	Model	121
13.2.2	ViewModel	122
13.2.3	View	125
<b>13.3</b>	<b>Voorbeeld met data uit een database</b>	<b>126</b>
13.3.1	Model	127
13.3.2	ViewModel	128
13.3.3	View	131
<b>14</b>	<b>DEPLOYMENT</b>	<b>133</b>
<b>15</b>	<b>COLOFON</b>	<b>135</b>