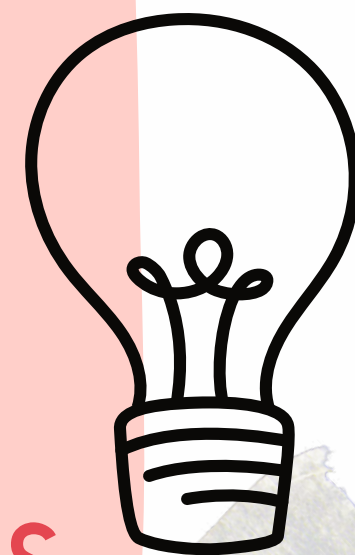
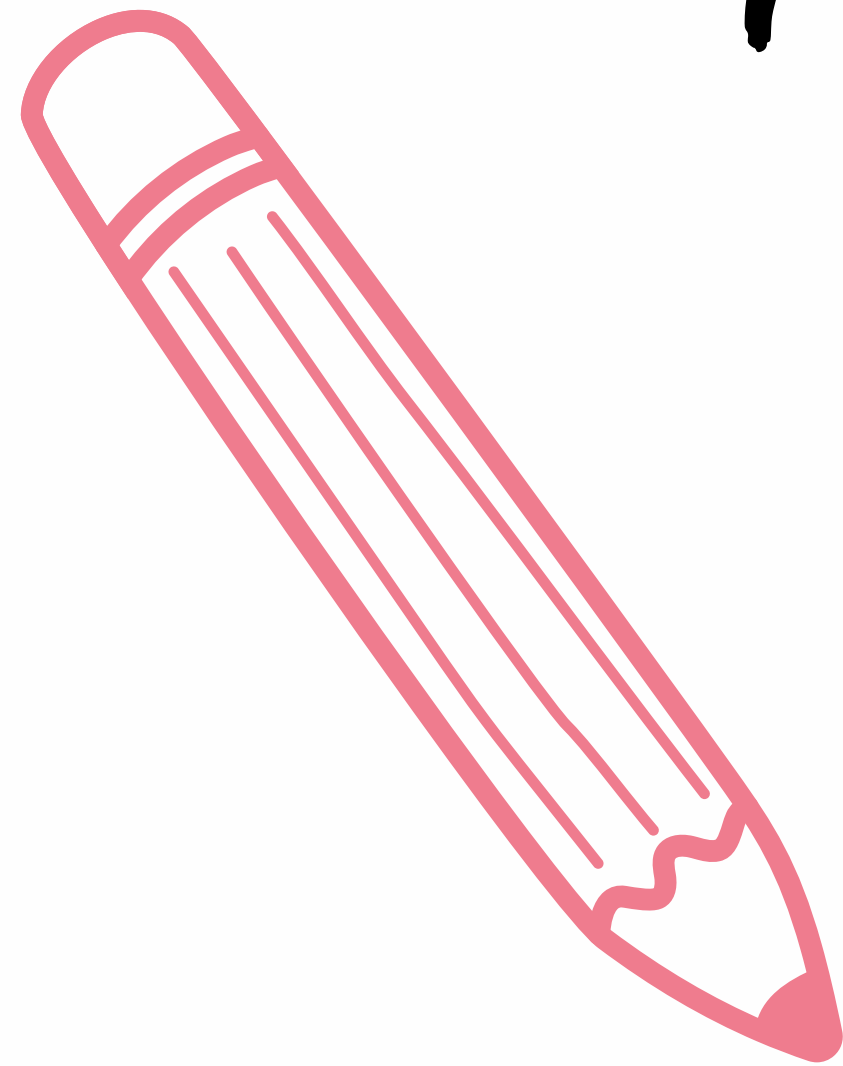


Proyecto Votaciones Claras

Utilizando Smart Contracts

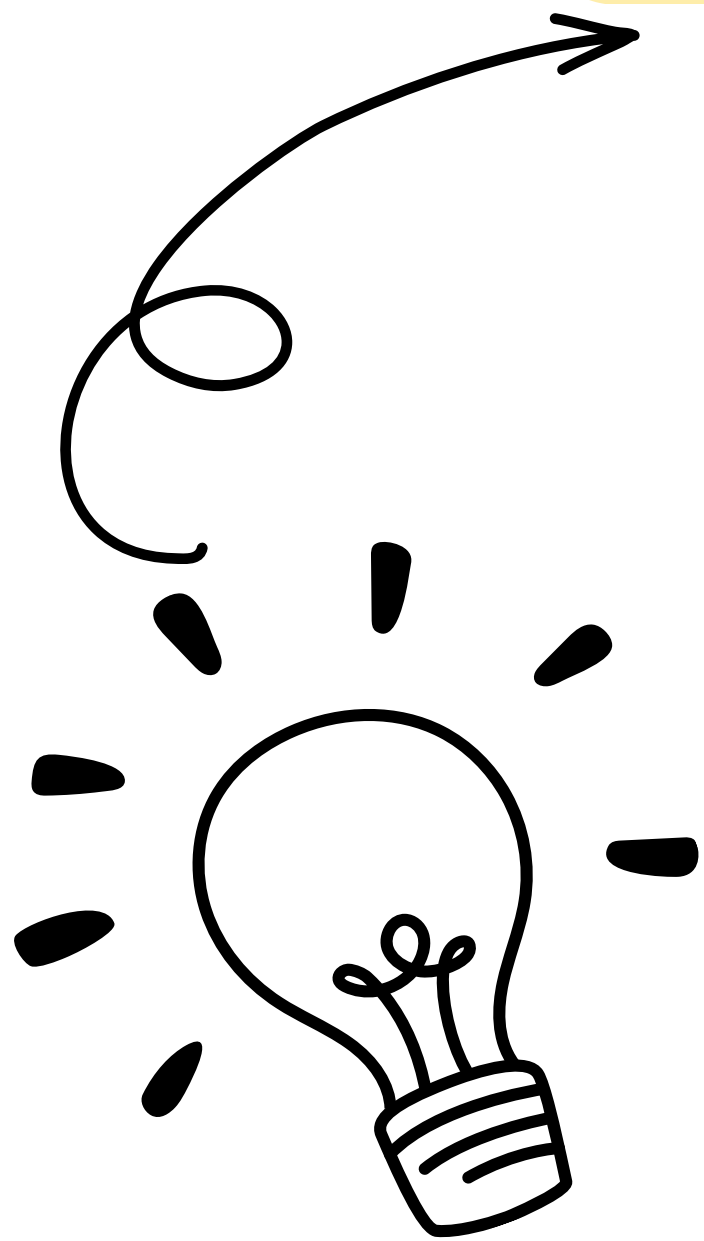


Problemática




Se desea realizar unas elecciones que sean confidenciales y confiables ya que el sistema actual de votaciones tiene varios problemas de votos duplicados y mal manejo de la información.

Solución propuesta



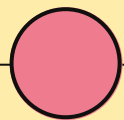
Se elaborará un Contrato Inteligente utilizando Solidity sobre la Blockchain de Ethereum para dar claridad y transparencia a cada una de las interacciones con el contrato.

Por lo que se garantiza que ninguna persona pueda emitir un doble voto o sea insertados votos adicionales a los candidatos.

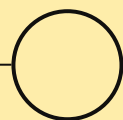
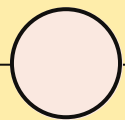
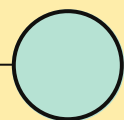


¿Que pasos seguir?

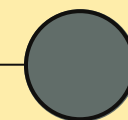
Sistema de
Votaciones Claras



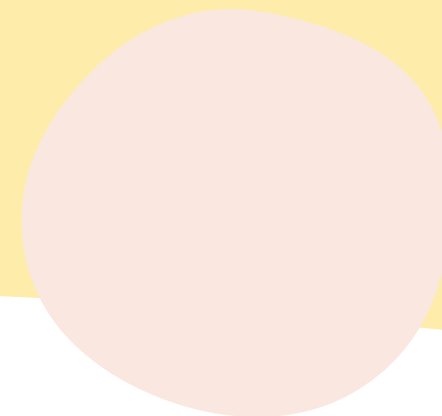
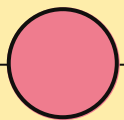
Alta de
Candidatos



Realización de
elecciones



Publicación
del ganador



Desarrollo del proyecto



01

Lluvia de Ideas

Nos reunimos Luz, Sandy y Cristina para saber cuales son nuestras fortalezas y en que podíamos apoyar al proyecto

02

Inicio de la documentación y desarrollo del contrato

Luz comenzó a investigar como es que se hacen las votaciones utilizando Contratos inteligentes mientras Cristina comenzo a hacer la Documentación general

03

Elaboración y pruebas del contrato

Luz comenzó la elaboración del contrato mientras Cristina ayudo con las pruebas

04

Reunión y revisión

Ya elaboardo el contrato, Cristina completó la Documentación general con base en el Contrato final

05

Elaboración del Manual de usuario

Cristina realizó el Manual de Usuario y Luz lo revisó

06

Elaboración del video

Luz y Cristina elaboraran el Video para la de presentación del Proyecto

Descripción Técnica

Licencia

SPDX-License-Identifier: MIT

Versión del compilador

Versión Solidity 0.8.0 o superior

Funciones Utilizadas en el contrato

function addCandidate : Se utiliza para agregar el ID y Nombre del Candidato

function castVote : Se utiliza para sumar el voto al Candidato, indicar si ya voto esa persona o indicar si no existe ese Candidato

function getVoteCount : Se utiliza para hacer el conteo de votos de los Candidatos

Documentación

Descripción del Proyecto
Diagramas
Manual de Usuario

Estructuras Utilizadas en el contrato

struct Candidate : Aquí se guarda la información del candidato registrado.
Su ID, Nombre y Votos

Nuestro equipo



Luz

<https://github.com/luce45/Solidity-Bootcamp/tree/mainPanamá>



Cristina

<https://github.com/CristinaDuenas/Solidity-Blockdemi>



Sandy

