HTWK Leipzig, FIMN Dipl.-Math. Dörte König

Anwendungsorientierte Programmierung II Hinweise zur Übung 3

1. Arrays

```
Deklaration
```

```
Typ[] name=new Typ[anzahl];  //Typ - primitiver Datentyp/Objekttyp
Typ name[]=new Typ[anzahl];  //möglich, aber nicht empfohlen

Arraylänge
```

Festlegung durch Größenangabe: int[] werte= new int[5]; Festlegung durch Initialisierung: int[] werte={1,5,3,9,2}; Die Indizierung beginnt bei 0.

Elementzugriff

```
//Zählschleife
for(int i=0;i<werte.length;i++)
{
    System.out.println(werte[i]);
}

//for-each-Anweisung
for(int w : werte)
{
    System.out.println(w);
}</pre>
```

2. Klasse Arrays

```
Enthält Methoden für die Arbeit mit Feldern (Vergleichen, Filtern, Sortieren,...).

Arrays.sort(werte); //sortiert die Arrayelemente aufsteigend
```

3. Pseudozufallszahlen

```
java.util.Random
```

Initialisierung des Zufallszahlengenerators

```
Random zufall = new Random();
```

Erzeugung von Pseudozufallszahlen vom Datentyp int

```
int n = zufall.nextInt(10);  //Zufallszahlen in [0,10)
```

Erzeugung von Pseudozufallszahlen vom Datentyp double

```
double x = zufall.nextDouble();
double y = zufall.nextGaussian();

//gleichverteilte Zufallszahlen in [0,1)
//normalverteilte Zufallszahlen mit Mittel-
//wert 0.0 und Standardabweichung 1.0
```

Werte anderer Bereiche können über Ausdrücke erzeugt werden:

```
x = 10+zufall.nextDouble();
y = 5+1.3*zufall.nextGaussian();
```

4. Formatierte Ausgabe

Allgemeiner Aufbau der Anweisung

```
System.out.printf(formatString, varliste);
```

Parameter:

varliste (Komma-)Liste der auszugebenden Variablen

formatstring Zeichenkette, die die Formatierung dieser Variable(n) beschreibt,

Formatierungssymbole sind am %-Zeichen erkennbar

Wichtigste Formatierer

```
%d ganze Dezimalzahl
%f Gleitkommazahl
%s String
```

Bei der Ausgabe werden die Werte der Variablen aus varliste in der vorgegebenen Reihenfolge anstelle der Formatierungsangaben in den Ausgabetext eingesetzt.

Beispiele:

5. Klasse Decimal Format

6. Berechnung des Median

Für die Bestimmung des Median muss das Feld zunächst sortiert werden. Weiterhin ist festzustellen, ob die Anzahl n der Elemente im Feld gerade ist oder nicht.

Binäre Bitoperatoren (& - UND und | - ODER) werden bitweise auf die Operanden angewendet. Das letzte Bit ergibt, ob n gerade oder ungerade ist:

7. Ausgabefunktion (für die Messwerte)

Allg. Syntax von (statischen) Funktionen in Java:

```
public static rtyp fname([parameter])
{
    //rtyp ... Rückgabetyp der Funktion
    //parameter ... Liste der Parameter
}
```

Java-Funktionen werden als Block im Quelltext eingefügt. Im Unterschied zu C++ ist kein Prototyp erforderlich, auch wenn die Funktionsdeklaration erst nach der main()-Methode steht.

8. Überprüfung der Ergebnisse

Zur Überprüfung der Ergebnisse kann der Quellcode für die zufällige Generierung des Feldes auskommentiert und durch das nachfolgende Testfeld ersetzt werden

```
double[] werte={7,2,3,5,1,7,8,9,4,6};
```

Wenn das Programm korrekt arbeitet, sollten folgende Ergebnisse in der Konsole erscheinen:

```
Messwerte:
7,00 | 2,00 | 3,00 | 5,00 | 1,00 | 7,00 | 8,00 | 9,00 | 4,00 | 6,00 |
Mittelwert: 5,20
Standardabweichung: 2,66

Messwerte, sortiert:
1,00 | 2,00 | 3,00 | 4,00 | 5,00 | 6,00 | 7,00 | 7,00 | 8,00 | 9,00 |
Median: 5,50
Differenz zum Mittelwert: 0,30
```

Zufällig generierte Messwerte lassen sich im Statistik-Rechner unter https://www.zinsen-berechnen.de/statistik-rechner.php überprüfen.