



Unidad 1: Fase de Diseño –

Crear el Guión y la maquetación para un OVI
en formato WEB con HTML5 y CSS3.

Presentado por: LUZ ADRIANA MARTINEZ E

CC 25173355

Presentado a: Mauricio Perdomo Vargas

UNIVERSIDAD NACIONAL ABIERTA Y A DISTANCIA

PROGRAMA DE CIENCIAS BASICAS E INGENIERIA DE SISTEMAS

CEAD DSOQUEBRADAS

SEPTIEMBRE 21 DE 2017





ACTIVIDAD FASE DE PLANEACION Y ANALISIS CURSO DISEÑOS DE SITIOS WEB - COD. 301122 FORMATO GUION SITIO WEB DEL OVI

Diseñado Por: Director Curso

A continuación se presenta el formato de Guion para el desarrollo de la actividad de la Fase de Planeación y Análisis, revise muy bien las instrucciones para que realice un correcto diligenciamiento del mismo.

Éxitos!!!

1. Objetivosdel OVI (describa mediante el registro de 1 objetivo general y tres específicos para que se construye este OVI)

Objetivo general:

Utilizar la tecnología para dar a conocer la interacción que puede tener un usuario con los medios tecnológicos aplicando su conocimiento frente al diseño.

Objetivo específico 1:

> Diseñar de manera visual de la información que se desea editar.

Objetivo específico 2:

> Generar la maquetación de una página Web, con el tema "DISEÑO DE PAGINAS WEB" la cual tendrá los nav. (elementos de navegación).

Objetivo específico 3:

> Realizar la estructura de la pagina web, utilizando la estructura semantica HTML





2. Contenido informativo del OVI por secciones (Replique el siguiente cuadro de acuerdo al número de secciones que vaya a crear en el OVI)

Nombre de la sección que se creara en el OVI:

2.1 Objetivo de la sección: (Registre a continuación el objetivo que tiene esta sección)

1.INICIO:

ambientar al usuario sobre el tema de la pagina " diseño de Paginas Web".

2.¿Qué es el diseño de sitios Web?:

Es aquél que muestra todo de una forma clara y sencilla de entender por el usuario. Aunque es imposible crear un sitio que sea claro y eficiente para cada usuario, el diseñador debe esforzarse para mostrar las cosas tan claramente como sea posible, de tal modo que reduzca al mínimo cualquier aspecto que pueda ser confuso.

La usabilidad ayuda a que esta tarea se realicé de una forma sencilla analizando el comportamiento humano, y los pasos necesarios para ejecutar la tarea de una forma eficaz.

Esta deficion ha sido extraída de la pagina. http://www.academia.edu/download/40944586/LA_USABILIDAD_Y_EL_DISENO_WEB.docx

3.HISTORIA:

Aunque los inicios de Internet se remontan a los años sesenta, no ha sido hasta los años noventa cuando, gracias a la Web, se ha extendido su uso por todo el mundo. En pocos años la Web ha evolucionado enormemente: se ha pasado de páginas sencillas, con pocas imágenes y contenidos estáticos a páginas complejas con contenidos dinámicos que provienen de bases de datos, lo que permite la creación de "aplicaciones web". De forma breve, una aplicación web se puede definir como una aplicación en la cual un usuario por medio de un navegador realiza peticiones a una aplicación remota accesible a través de Internet (o a través de una intranet) y que recibe una respuesta que se muestra en el propio navegador.

http://rua.ua.es/dspace/handle/10045/16995

4.HTLM 5

identificar los la versión html 5 y ejemplo de código

HTML5 (*HyperText Markup Language*, versión 5) es la quinta revisión importante del lenguaje básico de la World Wide Web, HTML. HTML5 especifica dos variantes de sintaxis para HTML: una «clásica», HTML (text/html), conocida como *HTML5*, y una variante XHTML conocida como sintaxis *XHTML5* que deberá servirse con sintaxis XML (application/xhtml+xml). Esta es la primera vez que HTML y XHTML se han desarrollado en paralelo. La versión definitiva de la quinta revisión del estándar se publicó en octubre de 2014.









Al no ser reconocido en viejas versiones de navegadores por sus nuevas etiquetas, se recomienda al usuario común actualizar su navegador a la versión más nueva, para poder disfrutar de todo el potencial que provee HTML5.

El desarrollo de este lenguaje de marcado es regulado por el Consorcio W3C

Código: ejemplo<!DOCTYPE HTML>

https://es.wikipedia.org/wiki/HTML5

5. CSS 3:

Identificar mediante explicaciones y test de nuevas características CSS 3

Artículos prácticos con explicaciones de las nuevas características de la especificación CSS 3, útiles para hacer todo tipo de efectos gráficos de las webs modernas.

✓ Atributo gradiente de colores en borde con CSS y Firefox

Posibilidad de definir el un gradiente de color en el borde de los elementos con CSS, en un atributo no estándar de Firefox.

√ Bordes redondeados en CSS 3

Las características de CSS 3 incluyen bordes redondeados, a través del atributo border-radius, que define la curvatura que debe tener el borde del elemento.

✓ Múltiples imágenes de fondo con CSS

Cómo conseguir que un elemento de la página tenga varias imágenes de fondo a la





vez, con CSS básico y con características de CSS 3.

✓ Colores RGBA en CSS 3

Veremos qué son los colores RGBA y su notación, que se incluyen en la especificación de Hojas de Estilo en Cascada CSS 3.

√ Word-wrap y overflow-wrap en CSS 3

Una propiedad de CSS 3 que sirve para romper las palabras que son demasiado largas y no caben enteras por la anchura de una caja. Atributos word-wrap y overflow-wrap.

√ Textos multi-columna con CSS 3

CSS 3 incorpora nuevos atributos para que el navegador se encargue de producir texto multicolumna, es decir, que maquete directamente el texto en varias columnas sin tener que hacer nosotros nada.

✓ Bordes con imágenes en CSS 3

El atributo border-image y varios otros de CSS 3 harán posible la utilización de imágenes como bordes de los elementos de la página, sin código HTML especial, simplemente con hojas de estilo.

√ Sombras en CSS 3 con box-shadow

Crear sombras en CSS3 con el atributo box-shadow. Por fin podremos aplicar sombras a los elementos de la página, sin usar imágenes, Javascript ni nada extra, simplemente con un atributo de CSS 3.

✓ Resplandor exterior con CSS3

Cómo realizar un elemento que tenga un resplandor exterior con CSS3 y la propiedad box-shadow.

√ Cómo hacer con CSS3 un bocadillo de cómic o globo de historieta

Por medio de formas CSS podemos implementar simplemente con una capa y estilos CSS3, los típicos globos de historietas o bocadillos de cómic.

✓ Propiedad background-origin de CSS 3

La propiedad de CSS 3 background-origin permite decidir la posición de la imagen de fondo con respecto al borde, padding o el contenido del elemento.

✓ Atributos CSS3 overflow-x y overflow-y

Descripción de los atributos de CSS3 overflow-x y overflow-y, que sirven para definir cómo renderizar un contenido cuando sobrepasa los límites de un contenedor en la horizontal o vertical.

✓ Introducción a @font-face de CSS

Fuentes en CSS 3. Sintaxis y principales características de la regla CSS @font-face,





que nos permite utilizar cualquier tipografía en una página web.

✓ CSS 3. Nuevas funcionalidades de fuentes. Ligaduras

Analizamos las nuevas funcionalidades de fuentes disponibles en CSS 3 y mediante el formato de fuente OpenType.

✓ Sombras en el texto con text-shadow de CSS

Cómo aplicar sombras y otros efectos en los textos con CSS y el atributo text-shadow.

✓ CSS Media Queries

Las Media Queries, incorporadas en CSS3, son las primeras construcciones del lenguaje CSS que nos permiten definir estilos condicionales, aplicables únicamente en determinadas situaciones.

✓ Selectores de CSS que quizás no conozcas y debes revisar

Presentamos un listado de selectores de las CSS que puede que no conozcas y que resultan muy prácticos.

✓ Degradados CSS3

✓ Los degradados CSS3 tienen muchas posibilidades que debemos ver a lo largo de varios artículos.

✓ Degradados con CSS 3

Presentación de las características de los degradados con CSS3, que permiten hacer todo tipo de gradientes sin necesidad de usar imágenes.

✓ Degradado lineal, linear-gradient de CSS3

Explicación detallada de los degradados lineales de CSS3 que conseguimos con la propiedad linear-gradient. Crear degradados de colores, que se distribuyen en un gradiente lineal.

✓ Degradados lineales con repetición con CSS3

Estudiaremos el atributo repeating-linear-gradient de CSS3, que permite realizar degradados lineales con múltiples repeticiones del mismo gradiente de color.

✓ Degradados radiales con CSS3

Veremos ahora cómo conseguir degradados CSS3 en un gradiente de color que se distribuirá de forma radial, creando tanto círculos como elipses.

✓ Degradados CSS 3 radiales de repetición

Los degradados CSS 3 radiales, en su versión con repeticiones, que nos permiten definir fondos con gradientes de color que serían muy difíciles de implementar con imágenes.









✓ Animaciones CSS

Una de las características más impresionantes de CSS 3 es la posibilidad de crear animaciones de los elementos de la página. Todo ello nos abre infinitas posibilidades que antes solo estaban disponibles para los programadores Javascript o diseñadores con Flash. Explora las animaciones CSS que seguro te sorprenderás.

✓ Introducción a las animaciones CSS

Las animaciones CSS nos permiten realizar efectos que hasta ahora estaban sólo disponibles con otros tipos de tecnologías. Veremos los principales aspectos a conocer sobre las animaciones CSS 3.

✓ Conceptos básicos para la animación CSS

Seguimos con el tema de las animaciones CSS y repasamos los conceptos y propiedades más básicas para poder crear una animación simple con CSS 3.

✓ Animación de un texto con CSS 3

Realizamos un ejemplo básico de animación CSS 3 sobre una capa con un simple texto. Veremos cómo hacer funcionar este primer ejemplo de animación CSS en navegadores basados en Webkit.

√ Fondo animado con CSS 3

Práctica sobre Animaciones CSS3, en la que construimos un fondo animado al estilo de la película Matrix, utilizando únicamente código CSS 3.

√ Fondo nevando con CSS 3

Taller de animación CSS 3, en el que creamos un fondo donde simulamos que están cayendo copos de nieve, utilizando tan sólo con CSS 3.

✓ Dibujo animado con CSS 3

Práctica general sobre diferentes técnicas de animación CSS, en el que realizamos un dibujo animado por varios elementos que tienen diferentes particualidades.

✓ Álbum con efectos en CSS 3

Creamos un álbum de fotos con estilos impactantes de CSS 3 y animación, sin utilizar Javascript o ¡Query.

✓ Segundo ejemplo de álbum fotográfico animado con CSS 3

Realizamos otro ejemplo de animaciones para tu galería de fotos solamente con CSS 3.

✓ Menú animado con CSS 3

Nuevo ejemplo de animaciones CSS 3, en el que construimos un menú animado con HTML y CSS, sin necesidad de Javascript ni jQuery.

✓ Botones con efectos CSS 3

Creamos una serie de botones con colores y efectos al pasar el ratón sobre ellos,





únicamente con CSS 3.

✓ Transiciones CSS3

Aplicaciones atractivas con transiciones CSS3.

✓ Ejemplos de animaciones CSS3

Ejercicios sobre animaciones CSS3 realizados en un evento en directo emitido en DesarrolloWeb.com con distintas demostraciones de las posibilidades de esta técnica del HTML5.

✓ Animaciones CSS3 vs Animaciones jQuery

Comprobaremos in situ cómo una simple animación afecta al rendimiento del navegador en cuanto al uso de la memoria se refiere. Una vez acabado el artículo extraeremos una conclusión con un ganador.

✓ Propiedad text-overflow CSS3

En qué consiste la propiedad text-overflow de CSS3, casos en los que la podemos usar y compatibilidad con navegadores.

https://www.desarrolloweb.com/manuales/css3.html

6. APLICACIÓN WEB:

Interpretar las aplicaciones de las

En la ingeniería de software se denomina aplicación web a aquellas herramientas que los usuarios pueden utilizar accediendo a un servidor web a través de Internet o de una intranet mediante un navegador. En otras palabras, es una aplicación software que se codifica en un lenguaje soportado por los navegadores web en la que se confía la ejecución al navegador.

Las aplicaciones web son populares debido a lo práctico del navegador web como cliente ligero, a la independencia del sistema operativo, así como a la facilidad para actualizar y mantener aplicaciones web sin distribuir e instalar software a miles de usuarios potenciales. Existen aplicaciones como los webmails, wikis, weblogs, tiendas en línea y la propia Wikipedia que son ejemplos bastante conocidos de aplicaciones web.

Es importante mencionar que una página Web puede contener elementos que permiten una comunicación activa entre el usuario y la información. Esto permite que el usuario acceda a los datos de modo interactivo, gracias a que la página responderá a cada una de sus acciones, como por ejemplo rellenar y enviar formularios, participar en juegos diversos y acceder a gestores de base de datos de todo tipo

Capa del servidor

Existen numerosos lenguajes de programación empleados para el desarrollo de aplicaciones web en el servidor, entre los que destacan:

- PHP
- Java, con sus tecnologías Java Servlets y JavaServer Pages (JSP)
- Javascript en su modalidad SSJS: Server Side Javascript (Javascript del lado del





servidor).

- Perl
- Ruby
- Python
- Node.js
- C# y Visual Basic con sus tecnologías ASP/ASP.NET

Tecnologías[editar]

- HTML
- CSS
- Casi todas las páginas contienen, al menos, un trozo de código escrito en JavaScript.

https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_web#Tecnolog.C3.ADas

7. AVANCES TECNOLOGICOS EN DISEÑO DE PAGINAS

LA EVOLUCIÓN DEL DISEÑO WEB (INFOGRAFÍA)

15 marzo, 2013

La evolución del diseño web es uno de los mayores avances conocidas en las dos últimas décadas. Quién iba a pensar en aquellas tempranas etapas del diseño web que se convertiría en algo imprescindible hoy en día para todos nosotros. Esta infografía nos muestra de forma gráfica el camino recorrido por el diseño web desde que Tim Berners-Lee creó su primera página web en 1991.

El diseño web ha tenido un montón de avances en los últimos años y los diseñadores de hoy en día están ampliando los límites continuamente. Mientras que la historia de Internet se remonta a 1950, a mediados de los 90 se produjo un periodo de avances sin precedentes en el diseño de páginas web, desde la introducción de la tecnología Flash hasta el lanzamiento de Blogger, que permitía el acceso a todos nosotros a la creación de nuestras propias páginas web.

El siglo 21 ha supuesto una gran evolución, introduciendo un mejor diseño y una experiencia online más interactiva. El mayor desarrollo reciente se produjo en 2008, cuando los móviles comenzaron a navegar por Internet, lo que nos ha llevado a un nueva concepción del diseño web adaptativo y una nueva generación de aplicaciones web.

Te invitamos a recorrer esta completa infografía realizada por ontargetwebsolutions, que nos muestra perfectamente lo lejos que hemos llegado desde aquellos primeros días en que las web eran sencillas páginas de texto con algunos hiperenlaces. ¿Os acordais de cuando vimos por primera vez aquella imagen de una carta que entraba en un sobre de forma animada y nos parecía de lo más avanzado en tecnología? ¡Qué nostalgia y qué recuerdos!





2.2 Recursos de consulta que usara en la sección: (coloque el nombre del material que usara para crear los contenidos de la sección y el enlace de descarga de los mismos sean estos Texto, Imágenes, Audios o Vídeos)

Enlaces:

- 1- inicio: El diseño web es una actividad que consiste en la planificación, diseño e implementación de sitios web. Un diseñador web tiene que ver con cómo crear y desarrollar un pagina web así también como los clientes interactúan con ella.
- 2- ¿Que es diseño Web?

http://www.academia.edu/download/40944586/LA_USABILIDAD_Y_EL_DISENO_WEB.docx

Imagen:

https://www.google.com.co/search?q=dise%C3%B1os+web&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=0ahUKEwifuZKws7XWAhUB5oMKHbi_Cw4Q_AUICigB&biw=1366&bih=589#imgrc=_6chS89iRI9W0M:

Historia: http://rua.ua.es/dspace/handle/10045/16995

Imagen:

https://www.google.com.co/search?q=historia+de+los+sitios+web&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=0ahUKEwjVgeTGtLXWAhWIxYMKHU_wC9gQ_AUICigB&biw=1366&bih=638#imgrc=WQtkyxr7cqdUnM:

3- Html 5: https://es.wikipedia.org/wiki/HTML5

Imagen:

https://www.google.com.co/search?q=HTML+5&tbm=isch&source=lnms&sa=X&ved=0a hUKEwiHmZKbtbXWAhUJ0YMKHaxUCXgQ_AUICigB&biw=1366&bih=589&dpr=1#img rc=tNO1kd6YYgq80M:

VIDEO:Presentacion de curso

https://www.youtube.com/watch?v=CdfMG_Qy00E

4- CSS 3: https://www.desarrolloweb.com/manuales/css3.html IMAGEN:

https://www.google.com.co/search?q=CSS+3&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=0ah UKEwj4xsmKt7XWAhWix4MKHVzkC5IQ_AUICigB&biw=1366&bih=589#imgrc=QyxhO





CTOnUyalM:

5- Aplicaciones

web:https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_web#Tecnolog.C3.ADas

Imagen: portal.png

https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_web#/media/File:Horde-

7. AVANCES EN DISEÑO DE PAGINAS WEB:

https://3xxj0917y17u3uazae2sp8w5-wpengine.netdna-ssl.com/wp-content/uploads/2014/09/diseno-paginas-web-madrid.png

IMAGEN

http://chistescortosybuenos.com/wp-content/uploads/2016/12/imagenes-de-naturaleza-para-descargar-gratis-esferas.jpg

8. VIDEO CURSO DE 25 MINUTOS DE HTML 5:

https://www.youtube.com/watch?v=F-cDjBkSRT4

- 9. FOOTER
- 10. IMAGEN: DISEÑOS DE PAGINAS WEB

https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcTNsYcNLXG6gM-vtl2rqwFYA0nfAoadLFAWPQA-yal1SEFxg0Ki

2.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección: (Sea este la presentación de la sección, el contenido o ambos; redacte un borrador del texto que publicara como contenido en la sección coloque un subtítulo para identificar si corresponde a la presentación de la sección o el contenido de lectura de la sección)

Los textos están dentro de las secciones como se puede identificar en el OVI

Los links y los textos son tomados de las paginas relacionadas por lo concretas y de fácil entendimiento para la aplicación de mi trabajo.







MAQUETACION TEMA " DISEÑO DE PAGINAS WEB"

