하드웨어시스템설계 LAB03

2016-19516 손상준 / 2016-10454 이지원

1. Goal

* Implement base of Float32 MUL+ACC
* Implement Adder, Multiplier, Fused multiplier (Verliog)

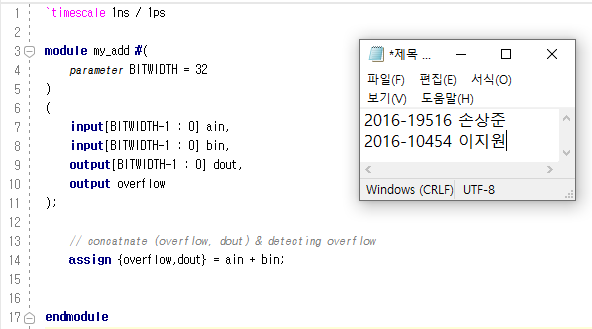
1. Implement details
   1. Adder

이 누산기는 2개의 input, 1개의 output, 1개의 overflow detecting bit 로 이루어져 있다.

같은 크기의 bitwidth를 가지는 2개의 input을 더했을 때, output의 bitwidth도 동일하기 때문에, overflow 가 발생할 수 있다.

Overflow detecting은 concatenation assign을 통해 구현하였다.

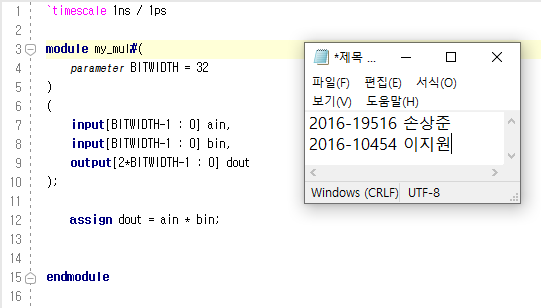
Overflow bit와 output의 총 길이는 bitwidth+1이고, 2개의 input을 더했을 때 나올 수 있는 최대 bit수는 bitwidth+1이기 때문에, 이를 통해 overflow를 detect 할 수 있다.



* 1. Multiplier

곱셈기는 2개의 input, 1개의 output으로 이루어져 있다. 곱셈기는 overflow가 발생할 일이 없다. 이는

에서 알 수 있듯이, 최대 bit수는 이기 때문이다.



* 1. Fused Multiplier

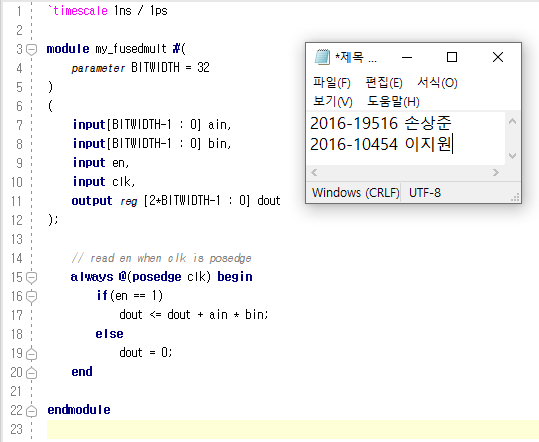
단일 곱셈-누산기는 2개의 input, 1개의 output, *en* register, *clk* bit로 이루어져 있다.

*en* register는 현재까지의 계산결과를 저장하고 있는 register이고, *clk*은 계산 및 누산이 수행되는 타이밍을 결정한다.

구현은 *clk*이 posedge일때, *en*과 2개의 input을 읽어 output을 계산하였다.

*en* 이 1인 경우, 기존의 output과 input 2개를 곱한 값을 output에 저장하였다.

*en* 이 0인 경우, output을 0으로 초기화하였다.



1. About Simulation results & conclusion
   1. Adder

testbench에서 주어지는 ain, bin의 값은 까지의 임의의 값이다.

따라서, dout의 값은 최대 이고, 이는 32bit로 만들 수 있는 최댓값인 보다 작으므로 주어진 testbench에서는 overflow가 발생하지 않는다.

하지만, 실제로 ain, bin의 값을 증가시켜 overflow가 발생하도록 하였을 때, overflow bit가 1이 되어 detecting한다는 것을 알 수 있었다.

* 1. Multiplier

testbench에서 주어지는 ain, bin의 값은 까지의 임의의 값이다.

따라서, dout의 값은 최대 이고, 이는 64bit로 만들 수 있는 최댓값인 보다 작으므로 주어진 testbench에서는 overflow가 발생하지 않는다.

또한, ain, bin 이 가질 수 있는 최댓값인 일때도 동일하게 overflow는 발생하지 않는다.

* 1. Fused Multiplier

testbench에서 clk, en값은 0으로 시뮬레이션 시작과 동시에 할당된다. 이후, 30ns에서 en값이 1로 변경된다. 또한, 주어지는 ain, bin의 값은 까지의 임의의 값이다. ain, bin의 값은 30ns에 할당되기 때문에, 30ns 이전에는 unknown으로 처리됨을 알 수 있었다

clk의 posedge는 35ns부터 10ns마다이기 때문에, dout의 값은 35ns이전에는 0(en이 0이기 때문에), 이후에는 단일 곱셈-누산기의 역할을 수행함을 확인 할 수 있었다.

특히, clk의 posedge에서만 en의 값이 읽히기 때문에, dout의 값이 0~5ns까지 unknown, 그 이후부터는 en의 값에 따른 정확한 결과값이 저장됨을 확인 할 수 있었다.