

Lista 3 : Laços de Repetição (enquanto, para até)

1 - Modifique o exercício 6 da lista anterior para imprimir os números de 1 até n e também realizar sua soma.

Exemplo de entrada:

6

Saída esperada:

1 2 3 4 5 6

21

2 - Escreva um programa que faça a tabuada de um número n.

Exemplo de entrada:

6

Saída esperada:

6x1 = 6

6x2 = 12

6x3 = 18

6x4 = 24

...

...

6x10 = 60

3 - Escreva um programa que imprima o seguinte padrão de número em formato de triângulo dado um número n.

Exemplo de entrada:

4

Saída esperada:

1

12

123

1234

4 - Escreva um programa que imprima o padrão de uma pirâmide de asteriscos dado um número n.

Exemplo de entrada:

4

Saída esperada:

```
*  
* *  
* * *  
* * * *
```

5 - Escreva um programa que verifique se um número é um palíndromo ou não.

Exemplo de entrada:

12321

Saída esperada:

12321 é um número palíndromo

Exercícios sobre o próximo tema :

Dica : Para o exercício a seguir, leia o código *procedimento_funcao.por* na pasta : Subrotinas/Procedimento e Função e utilize a estrutura “enquanto” para resolvê-los.

6 - Reescreva o código da calculadora e transforme cada uma das operações (+ - * /) em uma função.

7 - Escreva uma função que insere um nome em uma mensagem automática :

Exemplo de entrada:

Digite um nome : Fulano

Saída esperada:

Bom dia Fulano!

