Especificación de Requerimientos de Software

para

NOMBRE

Versión 0.1 aprobada

Por Lucas Barbosa y Victoria Buzzacchi

BB S.A

08/04/2023

Tabla de contenidos

Tabla de contenidos		ii
Revis	ión Histórica	ii
1. In	atroducción	1
	Propósito	1
	Conveniencias de Documentación	1
1.3	Público al que Apuntamos y Sugerencias de Lectura	1
	Alcance del Producto	1
1.5	Referencia	1
2. De	escripción General	2
2.1	Perspectiva del Producto	2
2.2	Funcionalidades del Producto	2
2.3	Clases y Características de los Usuarios	2
	Entorno Operativo	2
	Limitaciones de Diseño y Aplicación	2
	Documentación del Usuario	2
2.7	Suposiciones y Dependencias	3
3. R	equisitos de la Interfaz Externa	3
3.1	Interfaces de Usuario	3
3.2	Interfaces de Hardware	3
3.3	Interfaces de Software	3
3.4	Interfaces de Comunicaciones	3
4. Ca	aracterísticas de Sistema	4
4.1	Características de Sistema 1	4
4.2	Características de Sistema 2 (and so on)	4
5. O	tros Requisitos no Funcionales	4
5.1	1	4
5.2	Requisitos de Fiabilidad	5
	Requisitos de Seguridad	5
	Atributos de Calidad de Software	5
5.5	Reglas de Negocio	5
6. O	tros Requisitos	5
Apén	dice A: Glosario	5
Apén	dice B: Análisis de Modelos	5
Apén	dice C: Lista Por Determinar	6

Revisión Histórica

Nombre	Fecha	Motivos de los cambios	Versión

1. Introducción

1.1 Propósito

El propósito de esta aplicación es realizar una aplicación web con preguntas para aprender sobre las normas de seguridad vial. Que podrían ser de utilidad para aprender sobre dicho tema de manera autodidacta o también para prepararse para un examen para obtener la licencia de dicho vehículo.

1.2 Conveniencias de Documentación

Se creó utilizando un Documento de Google y luego fue exportado a un archivo .pdf.

1.3 Público al que Apuntamos y Sugerencias de Lectura

El contexto es en todas las zonas de Argentina, para todas las edades. Nuestra sugerencia de lectura es el Manual de Seguridad Vial.

1.4 Alcance del Producto

Los usuarios que van a interactuar con el sistema son las personas interesadas en aprender sobre educación vial, y para aquellas que están por obtener su carnet de conducir y desean practicar para su examen teórico.

1.5 Referencias

Manual de Seguridad Vial de la República Argentina.

2. Descripción General

2.1 Perspectiva del Producto

El producto se usará a modo de juego educativo, con una parte teórica y práctica de preguntas referidas al tema que los preparará para realizar un examen simulacro del examen para obtener su licencia de conducir, el cual tendrá puntos según la cantidad de preguntas bien respondidas.

2.2 Funcionalidades del Producto

La función principal de la aplicación es dar un teórico al usuario y luego realizará un juego de preguntas en el cual deberá elegir una opción, esta práctica la podrá realizar las veces que quiera.

Especificación de Requerimientos de Software - NOMBRE Pág. 2

También tendrá un serie de categorías según el tema referido tales como señales de tránsito, velocidad, etc.

Luego se realizará un "examen" el cual irá sumando puntos con cada respuesta contestada correctamente, y se tendrá 3 vidas por usuario las cuales se irán perdiendo por cada respuesta mal contestada. Las vidas tendrán un tiempo (un día) para recargarse las vidas.

2.3 Clases y Características de los Usuarios

Nuestros usuarios utilizaran todo el base de principiante, ya que es una aplicación educativa que comenzará los conocimientos de 0, todos los usuarios tendrán acceso a los mismos conocimientos de igual dificultad.

2.4 Entorno Operativo

Desarrollado utilizando HTML, CSS y Ruby ...

2.5 Limitaciones de Diseño y Aplicación

La aplicación está hecha con las normas de tránsito utilizadas en Argentina, por lo tanto no podrá utilizarse fuera de dicho país. La aplicación debe ser sencilla de usar y debe ser estable.