

2) a) La narrativa va a tratar sobre una aplicación web con preguntas para aprender sobre las normas de seguridad vial.

b) 1. El problema a resolver es que hay muchas personas que desconocen sobre la seguridad vial y queremos resolver este problema brindándoles información a través de esta aplicación.

2. El contexto es en todas las zonas de Argentina, para todas las edades.

3. Peatón, transporte, vías, senda, señal, vehículo

4. Los usuarios y actores que van a interactuar con el sistema son las personas interesadas en aprender sobre educación vial, y para las aquellas personas que están por sacar su carnet de conducir y desean practicar para su examen teórico.

5. Lo van a usar a modo de juego educativo, con una parte teórica y de práctica de preguntas referidas al tema que los preparara para realizar un examen simulacro el cual tendrá puntos según la cantidad de preguntas respondidas bien.

c) Requerimientos funcionales:

- Pedir un nombre de usuario al jugador para ir guardando su información.
- Sumar puntos por cada pregunta bien contestada del examen.
- Si el jugador está en una racha de n preguntas bien respondidas, sumará el doble de puntos.
- Guardar los máximos puntajes generados en una tabla.
- Hay vidas las cuales vas perdiendo cuando respondes mal las preguntas del examen y una vez que pierdes todas ese quedará como tu puntaje máximo (de así serlo).
- Practicar un tema en específico.
- Comenzar un nuevo juego.
- Reiniciar juego (De ser así se eliminara el puntaje y no quedara guardado).
- Por cada pregunta tienen 15 segundos para responder, de no ser así, se les contara como mal respondida.

d) Requerimientos no funcionales:

- Velocidad de respuesta.
- Seguridad.
- Estabilidad.
- Usabilidad.
- Guardado de datos.