1. 设置wx:key
   1. <view wx:for="{{list}}" wx:key="\*this">
   2. <switch>{{item}}</switch>
   3. </view>

\*this 代表当前这条item

注意添加wx:key的使小程序的性能会更高, 当数据改变触发渲染层重新渲染（重新setData）的时候，会校正带有 key 的组件，框架会确保他们被重新排序，而不是重新创建，以确保使组件保持自身的状态，并且提高列表渲染时的效率.