

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática


DP2-Plantilla de reporte



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024

| | |
|---|---|
| <u>Group:</u> | C1.016 |
| <u>Repository:</u> | https://github.com/luchersol/Acme-SF-D04 |
| <u>Student #1</u> | |
|  | |
| <u>UVUS:</u> | luchersol |
| <u>Name:</u> | Herencia Solís, Lucas Manuel |
| <u>Email:</u> | luchersol@alum.us.es |
| <u>Date:</u> | Sevilla Mayo 20, 2024 |

Contenido

| | | |
|----|--|---|
| 1. | Versiones..... | 2 |
| 2. | Listado de tareas..... | 2 |
| 3. | Screenshots | 2 |
| 4. | Presupuesto | 4 |
| 5. | Conflictos surgidos | 4 |
| 6. | Comparación de costes estimados / reales | 4 |

1. Versiones

| Versión | Fecha | Autor |
|---------|------------|-----------------------------|
| 1.0 | 14/02/2024 | Lucas Manuel Herencia Solís |
| 1.1 | 19/02/2024 | Lucas Manuel Herencia Solís |
| 1.2 | 17/03/2024 | Lucas Manuel Herencia Solís |
| 1.3 | 20/05/2024 | Lucas Manuel Herencia Solís |

2. Listado de tareas

| |
|---|
| Tarea 9: Produce a test suite for Requirements #6 and #7 Rol: tester |
| Tarea 10: Produce a testing report Rol: tester |
| Tarea 23: Produce an analysis report. Rol: analista |
| Tarea 24: Produce a planning and progress report. Rol: analista |

3. Screenshots

| |
|----------|
| Tarea 9: |
|----------|

```

  ▾ 📁 src/test/resources
    ▾ 📁 manager
      ▾ 📁 project
        📄 create.safe
        📄 delete.hack
        📄 delete.safe
        📄 list-mine.safe
        📄 publish.hack
        📄 publish.safe
        📄 show.hack
        📄 show.safe
        📄 update.hack
        📄 update.safe
      ▾ 📁 src/test/resources
        ▾ 📁 manager
          > 📁 project
          ▾ 📁 user-story
            📄 create.safe
            📄 delete.hack
            📄 delete.safe
            📄 list.hack
            📄 list.safe
            📄 list-mine.safe
            📄 publish.hack
            📄 publish.safe
            📄 show.hack
            📄 show.safe
            📄 update.hack
            📄 update.safe

```

4. Presupuesto

| Tarea | Rol | Tiempo estimado (en horas) | Tiempo dedicado (en horas) | Coste (€/h) | Coste estimado (€) | Coste real (€) |
|-------|----------|----------------------------|----------------------------|-------------|--------------------|----------------|
| 9 | Tester | 4 | 12 | 20 | 80 | 160 |
| 10 | Tester | 5 | 3 | 20 | 100 | 140 |
| 23 | Analista | 0'5 | 0'5 | 30 | 15 | 15 |
| 24 | Analista | 1'5 | 1 | 30 | 45 | 30 |

Coste total real: 425€

Coste total estimado: 200€

5. Conflictos surgidos

Hubo conflictos debido a los test que se deben realizar por el acme-framework actualizado, ya que sucedían errores relacionados con la aleatoriedad de la clase RandomHelper que hacía que salieran errores failed por la clase Banner, además de que también surgieron conflictos por problemas en la actualización del framework y el hecho de que al aplicar el requisito opcional de dinero no daban los mismos resultados y tuvimos que añadir una propiedad en el system-configuration para marcar cada cuanto se debe de actualizar la “caché” de ratios de dinero.

6. Comparación de costes estimados / reales

Debido a los problemas surgidos durante el desarrollo de pruebas de test, el coste ha sido más alto de lo esperado, siendo superado en un total de 225€.