

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática




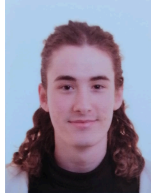
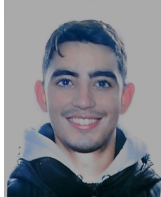
## **DP2- Conocimientos Previos de Arquitectura WIS**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024

<b><u>Group:</u></b> C1.016	
<b><u>Repository:</u></b> <a href="https://github.com/luchersol/DP2-Acme-SF">https://github.com/luchersol/DP2-Acme-SF</a>	
<b><u>Student #1</u></b>  <b>UVUS:</b> luchersol <b>Name:</b> Herencia Solís, Lucas Manuel <b>Email:</b> luchersol@alum.us.es	<b><u>Student #2</u></b>  <b>UVUS:</b> marcallop7 <b>Name:</b> Calero López, Marina <b>Email:</b> marcallop7@alum.us.es
<b><u>Student #3</u></b>  <b>UVUS:</b> edurobrus <b>Name:</b> Robles Russo, Eduardo <b>Email:</b> edurobrus@alum.us.es	<b><u>Student #4</u></b>  <b>UVUS:</b> josmirmar2 <b>Name:</b> Miret Martín, José Manuel <b>Email:</b> josmirmar2@alum.us.es
<b><u>Student #5</u></b>  <b>UVUS:</b> dangalcan <b>Name:</b> Galván Cancio, Daniel <b>Email:</b> dangalcan@alum.us.es	
<b><u>Date:</u></b> Sevilla Febrero 12, 2024	

## **Índice de contenido**

<b>1. Resumen ejecutivo</b>	<b>2</b>
<b>2. Tabla de revisiones</b>	<b>2</b>
<b>3. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>4. Contenido</b>	<b>2</b>
<b>5. Conclusiones</b>	<b>2</b>
<b>6. Bibliografía</b>	<b>2</b>

## **1. Resumen ejecutivo**

En este documento explicaremos lo que sabemos sobre la arquitectura WIS sin haber cursado la asignatura DP2.

## **2. Introducción**

La arquitectura WIS es un concepto con el que estamos relativamente familiarizados. Trataremos de explicar un poco nuestra idea previa sin tener en cuenta lo explicado en las clases de DP2. No obstante, es probable que haya un poco de imprecisión en nuestras definiciones motivo del desconocimiento.

## **3. Contenido**

A lo largo de la carrera hemos estudiado la arquitectura cliente-servidor. En dicha arquitectura existe un cliente que hace peticiones a un servidor, el cual las procesa y le envía sus correspondientes respuestas. Normalmente hemos trabajado con aplicaciones que hacen que el cliente reciba la página y el propio frontend sea renderizado en la parte del cliente. También es posible que el servidor procese las peticiones, renderice las páginas y se las envíe al cliente. En este caso el propio cliente no renderiza las cosas en su máquina.

Hemos trabajado con varias capas en distintas ocasiones, por ejemplo: La capa de servicio, la de controlador y la de vista. También hemos trabajado con las capas Backend y Frontend.

Para la capa de backend hemos utilizado javascript con sequelize en IISSI 2 y para el frontend javascript con react-native. En DP1, utilizamos Java con Spring-boot para el backend y React para el frontend.

También hemos aprendido sobre los conceptos de las APIs REST.

## **4. Conclusiones**

En conclusión, tenemos conocimientos sobre la arquitectura WIS y asumimos que a lo largo de la asignatura aprenderemos más sobre ella, pero la hemos utilizado y conocemos cómo funciona.