

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática


DP2-Reporte de Análisis



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024

<u>Group:</u>	C1.016
<u>Repository:</u>	https://github.com/luchersol/Acme-SF-D03
<u>Student #1</u>	
	
<u>UVUS:</u>	luchersol
<u>Name:</u>	Herencia Solís, Lucas Manuel
<u>Email:</u>	luchersol@alum.us.es
<u>Date:</u>	Sevilla Marzo 17, 2024

Índice de contenido

1. Lista de malos olores.....	2
-------------------------------	---

1. Lista de malos olores

1. Utilice la sintaxis de clase de caracteres concisa '\\d' en lugar de '[0-9]'.

Este bad smell resulta inofensivo debido a que únicamente se refiere al cambio de un fragmento de la regex para mayor mantabilidad, manteniendo su significado.

2. Sobreescribe el método "equals" en esta clase.

Este bad smell se produce debido a que en las clases en java usualmente es recomendable sobrecribir su método equals. Sin embargo, por el uso de Acme Framework y que la igualdad en estos casos está implementada en el AbstractEntity se debe de dejar dicho método sin sobrecribir.

3. Reemplace este assert con una verificación adecuada.

Este bad smell hace referencia a los assert existentes en algunos servicios para cambiarlos de forma que salten errores aplicando excepciones específicas. Sin embargo, el uso de assert no causa errores.

4. Cambie el nombre de este paquete para que coincida con la expresión regular `^[a-z_](\\.[a-z_][a-z0-9_]*)*$`.

Este bad smell únicamente hace referencia al nombrado de paquetes debido que en algunos se aplica la nomenclatura camelCase y sonar la detecta como menos adecuada. El nombrado de paquetes no provoca problemas en el uso de la aplicación.

5. Defina una constante en lugar de duplicar este literal "indicación" 3 veces.

Este bad smell se produce debido a que en los unbind y bind se suele utilizar las mismas cadenas de caracteres. Sonar recomienda crear una variable donde se guarde, pero debido a que esto sucede con cada una de las propiedades que queramos situar en el unbind y bind resulta más adecuado como está.