# Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

# **DP2-Reporte de Test**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas II

Curso 2023 - 2024

**Group:** C1.016

**Repository:** https://github.com/luchersol/Acme-SF-D02-24.1

### Student #3



**UVUS:** edurobrus

Name: Robles Russo, Eduardo Email: edurobrus@alum.us.es

Date: Sevilla Mayo 26, 2024

## Índice de contenido

1.	Pruebas funcionales	2
2.	Pruebas de rendimiento	11

#### 1. Pruebas funcionales

#### 1.1 training-module

- Listar los trainingModules de un developer: El caso de uso bajo prueba consiste en listar los de un developer. En este caso de prueba lo que hice fue iniciar sesión con cada developer (developer1, developer2) y listar los trainingModules de dichos developers pulsando el botón de "My Training Module". Así tengo registrados los casos de más de un trainingModule, un solo trainingModule, y ningún trainingModule.
- Mostrar los detalles de un trainingModule: El caso de uso bajo prueba consiste en mostrar los valores de los atributos de un Módulo de entrenamiento. Lo que hice fue iniciar sesión como developer1, y pulsar en "My Training Module". Una vez allí, fue cuestión de clickar en cada trainingModule para ver sus detalles. Así tengo registrados la mayor cantidad de combinaciones válidas de los valores de los atributos posible.
- Crear un trainingModule: El caso de uso bajo prueba consiste en crear un módulo de entrenamiento. Aquí estuve siguiendo los consejos estudiados en teoría. Primero inicié sesión como developer2, y entré al apartado de My Training Module. Tras esto, le dí al botón de crear, e intenté enviar el formulario vacío. Una vez da error, voy probando atributo por atributo los valores incorrectos. Cuando sucede que pruebo todo lo incorrecto, comienzo a crear entidades con valores en los límites de los permitidos según el negocio (la máxima longitud en las corrective actions, fechas de ejecución el 29 de febrero, el fin de año, el inicio de año, fecha mínima 2000/01/01 00:00, fecha máxima 2200/12/31 23:59). Cosas que se tuvieron en cuenta para realizar los test:

#### Momentos:

Momento Mínimo: 2000/01/01 00:00

Momento Actual: 2022/07/30 00:00

- Momento Base: 2022/07/29 23:00

- Se emiten advertencias para momentos que están por debajo del momento mínimo o actual.

#### URLs:

- URL Base: http://www.lorem-ipsum.org
- Se emiten advertencias para URLs más cortas de 7 caracteres o más largas de 255 caracteres.

#### Direcciones de correo electrónico:

- Correo electrónico base: acme@lorem-ipsum.org
- Se emiten advertencias para direcciones de correo electrónico más cortas de 6 caracteres o más largas de 254 caracteres.

Para la entidad TrainingModule, parece tener los siguientes atributos:

- código: Una cadena única que coincide con el patrón
   [A-Z]{1,3}-[0-9]{3}
- creationMoment: Una marca de tiempo que debe estar en el pasado o en el presente
- detalles: Una cadena no vacía con una longitud máxima de 100
- difficultyLevel: Un nivel de dificultad no nulo
- updateMoment: Una marca de tiempo que debe estar en el pasado o en el presente, debe de ser posterior a la creación del módulo pero como lo pone el sistema no hay ninguna validación.
- link: Una URL válida
- estimatedTotalTime: Un doble no nulo entre 0.0 (inclusive) y 100.0 (inclusive)
- draftMode: Un booleano no nulo

- Eliminar un trainingModule: El caso de uso bajo prueba consiste en eliminar un módulo de entrenamiento. Aquí simplemente inicié sesión como developer1 y eliminé módulo de entrenamiento sin registros y con registros.
- Editar un trainingModule: El caso de uso bajo prueba consiste en editar uno o más valores de los atributos de una módulo de entrenamiento. Hice algo parecido con lo indicado en el create pero añadí un par de detalles extras. También edité un trainingModule sin alterar ninguno de sus valores, edité un trainingModule sin registros, y otro con varios registros. En este caso de prueba me dí cuenta que un módulo de entrenamiento no debe de tener un fecha de creación y un fecha de actualizar que pueda cambiarla el usuario, lo cuál fue bastante lógico pero no caí en su momento cuando estuve implementando las entregas 2 y 3. Obviamente tuve que repetir el test, pero mereció la pena a mi parecer.
- Publicar un trainingModule: El caso de uso bajo prueba consiste en publicar un módulo de entrenamiento. Para facilitar la tarea de hacer los test hice que el publish solo cambiará los draftMode y que no se hiciera el bind de todos los elementos como en el update. Esto hizo que no tuviera que cambiar los campos del formulario.

## **Hacking:**

#### **Diferente Rol:**

Eliminar Módulo de Entrenamiento:

- 1. Borrar un módulo existente publicado de otro usuario/rol.
- Borrar un módulo existente no publicado de otro usuario/rol con hijos publicados.
- Borrar un módulo existente no publicado de otro usuario/rol con hijos no publicados.
- 4. Borrar un módulo que no existe de otro usuario/rol.

Listar Módulo de Entrenamiento:

- 5. Listar módulos no publicados de otro usuario/rol.
- 6. Listar módulos que no existen de otro usuario/rol.

#### Mostrar Módulo de Entrenamiento:

- 7. Mostrar un módulo existente publicado de otro usuario/rol.
- 8. Mostrar un módulo existente no publicado de otro usuario/rol.
- 9. Mostrar un módulo que no existe de otro usuario/rol.

#### Crear Módulo de Entrenamiento:

- 10. Crear un módulo que existe para otro usuario/rol.
- 11. Crear un módulo que no existe para otro usuario/rol.

#### Actualizar Módulo de Entrenamiento:

- 12. Actualizar un módulo existente publicado de otro usuario/rol.
- 13. Actualizar un módulo existente no publicado de otro usuario/rol.
- 14. Actualizar un módulo que no existe de otro usuario/rol.

#### Publicar Módulo de Entrenamiento:

- 15. Publicar un módulo existente ya publicado de otro usuario/rol.
- 16. Publicar un módulo existente no publicado con hijos publicados de otro usuario/rol.
- 17. Publicar un módulo existente no publicado con hijos no publicados de otro usuario/rol.
- 18. Publicar un módulo que no existe de otro usuario/rol.

## Mismo Rol, Diferente Usuario:

#### Eliminar Módulo de Entrenamiento:

- 19. Borrar un módulo existente publicado de otro usuario.
- Borrar un módulo existente no publicado de otro usuario con hijos publicados.
- 21. Borrar un módulo existente no publicado de otro usuario con hijos no publicados.
- 22. Borrar un módulo que no existe de otro usuario.

#### Listar Módulo de Entrenamiento:

- 23. Listar módulos no publicados de otro usuario.
- 24. Listar módulos que no existen de otro usuario.

#### Mostrar Módulo de Entrenamiento:

- 25. Mostrar un módulo existente publicado de otro usuario.
- 26. Mostrar un módulo existente no publicado de otro usuario.
- 27. Mostrar un módulo que no existe de otro usuario.

#### Crear Módulo de Entrenamiento:

- 28. Crear un módulo que existe para otro usuario.
- 29. Crear un módulo que no existe para otro usuario.

#### Actualizar Módulo de Entrenamiento:

- 30. Actualizar un módulo existente publicado de otro usuario.
- 31. Actualizar un módulo existente no publicado de otro usuario.
- 32. Actualizar un módulo que no existe de otro usuario.

#### Publicar Módulo de Entrenamiento:

- 33. Publicar un módulo existente ya publicado de otro usuario.
- 34. Publicar un módulo existente no publicado con hijos publicados de otro usuario.
- 35. Publicar un módulo existente no publicado con hijos no publicados de otro usuario.
- 36. Publicar un módulo que no existe de otro usuario.

## Mismo Rol, Mismo Usuario, Cosas No Permitidas:

#### Eliminar Módulo de Entrenamiento:

- 37. Borrar un módulo existente publicado.
- 38. Borrar un módulo existente no publicado con hijos no publicados.
- 39. Borrar un módulo que no existe.

#### Listar Módulo de Entrenamiento:

40. Listar módulos que no existen.

Mostrar Módulo de Entrenamiento:

41. Mostrar un módulo que no existe.

Crear Módulo de Entrenamiento:

42. Crear un módulo que ya existe.

Actualizar Módulo de Entrenamiento:

- 43. Actualizar un módulo existente publicado.
- 44. Actualizar un módulo que no existe.

Publicar Módulo de Entrenamiento:

- 45. Publicar un módulo existente ya publicado.
- 46. Publicar un módulo existente no publicado con hijos no publicados.
- 47. Publicar un módulo que no existe.

## **Coverage:**

En el paquete acme.features.developer.trainingModule solo salen en amarillo los assert object != null



## Capturas validate:

```
@Override
public void validate(final TrainingModule object) {
    assert object != null;
    Project project;
    // Validate code
    if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("code")) {
        TrainingModule existing;
        existing = this.repository.findOneTrainingByCode(object.getCode());
        super.state(existing == null, "code", "developer.training-module.form.error.duplicated");
    }
    if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("project")) {
        Boolean isDraftMode = this.repository.ProjectIsDraftMode(object.getProject().getId());
        Assert.state(!isDraftMode, "Access is not authorised");
    }
    if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("link") && !object.getLink().isEmpty()) {
        // Validate link length
        int linkLength = object.getLink().length();
        super.state(linkLength >= 7 && linkLength <= 255, "link", "developer.training-module.form.error.link.size");
    }
    super.validateSpam(object);
}</pre>
```

## Capturas de los authorise:

```
29 public class DeveloperTrainingModuleDeleteService extends AbstractService<Developer, TrainingModule> {
31
32
       private DeveloperTrainingModuleRepository repository;
33
34
35
       @Override
36
       public void authorise() {
           boolean status;
38
           int moduleId;
39
           TrainingModule module;
40
           Developer developer;
41
42
           moduleId = super.getRequest().getData("id", int.class);
           module = this.repository.findOneTrainingById(moduleId);
developer = module == null ? null : module.getDeveloper();
43
44
           status = module != null && module.getDraftMode() && super.getRequest().getPrincipal().hasRole(developer);
45
46
           super.getResponse().setAuthorised(status);
47
48
```

pág. 8

```
30@Service
 31 public class DeveloperTrainingModulePublishService extends AbstractAntiSpamService<Developer, TrainingModule> {
 33
        private DeveloperTrainingModuleRepository repository;
 34
 35
 36
 37
        @Override
 38
        public void authorise() {
 39
             boolean status;
 40
             int moduleId;
 41
             TrainingModule module;
 42
             Developer developer;
 43
             moduleId = super.getRequest().getData("id", int.class);
module = this.repository.findOneTrainingById(moduleId);
developer = module == null ? null : module.getDeveloper();
 44
 45
 46
 47
             status = module != null && module.getDraftMode() && super.getRequest().getPrincipal().hasRole(developer);
 48
 49
             super.getResponse().setAuthorised(status);
 50
 31@Service
 32 public class DeveloperTrainingModuleUpdateService extends AbstractAntiSpamService<Developer, TrainingModule> {
 34
 35
       private DeveloperTrainingModuleRepository repository;
 36
 37
 38
       @Override
 39
       public void authorise() {
40
            boolean status;
41
            int moduleId;
42
            TrainingModule module;
43
            Developer developer;
44
45
            moduleId = super.getRequest().getData("id", int.class);
            module = this.repository.findOneTrainingById(moduleId);
developer = module == null ? null : module.getDeveloper();
status = module != null && module.getDraftMode() && super.getRequest().getPrincipal().hasRole(developer);
46
47
48
49
 50
            super.getResponse().setAuthorised(status);
28@Service
 29 public class DeveloperTrainingModuleShowService extends AbstractService<Developer, TrainingModule> {
 31
32
        private DeveloperTrainingModuleRepository repository;
 33
 34
35
        @Override
        public void authorise() {
36
37
             boolean status;
38
             int moduleId;
39
             TrainingModule module;
40
             Developer developer;
41
             moduleId = super.getRequest().getData("id", int.class);
42
43
             module = this.repository.findOneTrainingById(moduleId);
             developer = module == null ? null : module.getDeveloper();
▶44
▶45
             status = module != null && super.getRequest().getPrincipal().hasRole(developer);
46
47
             super.getResponse().setAuthorised(status);
48
```

#### 1.2 training-session

 Mostrar los detalles de un trainingSession: El caso de uso bajo prueba consiste en mostrar los valores de los atributos de un registro de sesion de entrenamiento. Lo que hice fue iniciar sesión como developer1, e inspeccionar todos y cada uno de los trainingSessions que tiene disponible este usuario para ver sus detalles.

Crear un trainingSession: El caso de uso bajo prueba consiste en crear un nuevo registro de sesión de entrenamiento. Para este caso de prueba inicié sesión como developer y seguí la metodología vista en clase para probar todas las restricciones en las propiedades de los trainingSessions. Estuve creando también trainingSessions con parámetros válidos para tener ejemplos variados de los posibles valores de los atributos de los trainingSessions. Cosas que se tuvieron en cuenta para realizar los test:

#### Momentos:

Momento Mínimo: 2000/01/01 00:00
 Momento Actual: 2022/07/30 00:00
 Momento Máximo: 2200/12/31 23:59

- Momento Base: 2022/07/29 23:00

- Se emiten advertencias para momentos que están por debajo del momento mínimo o actual.

#### URLs:

URL Base: http://www.lorem-ipsum.org

Se emiten advertencias para URLs más cortas de 7 caracteres o más largas de 255 caracteres.

Para la entidad TrainingSession, tenemos los siguientes atributos:

Momento Máximo: 2200/12/31 23:59

- código: Una cadena única que coincide con el patrón TS-[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}
- timeStart: Una marca de tiempo que debe ser no nula, este debe de ser al menos de 7 días más que el momento de creación de un módulo de entrenamiento y posterior o igual a la fecha mínima y máxima.

timeEnd: Una marca de tiempo que debe ser no nula, esta debe de ser al menos de 7 días más que el timeStart y posterior o

igual a la fecha mínima y máxima.

location: Una cadena no vacía con una longitud máxima de 75

instructor: Una cadena no vacía con una longitud máxima de 75

contactEmail: Una dirección de correo electrónico válida y no

vacía con una longitud mínima de 6 y máxima de 254

link: Una URL válida, no más cortas de 7 caracteres o no más

largas de 255 caracteres.

draftMode: Un booleano no nulo

Eliminar un trainingSession: El caso de uso bajo prueba consiste en eliminar un

registro de sesión de entrenamiento. Fué un testeo sencillo, ya que solo me

ceñí a iniciar sesión como developer1 y eliminar unos cuantos

trainingSessions.

Editar un trainingSession: El caso de uso bajo prueba consiste en alterar los

valores de uno o más atributos de un registro de sesiones de entrenamiento.

Aquí seguí lo mismo que mencioné anteriormente pero en esta ocasión con la

edición de los trainingSessions.

Publicar un trainingSession: El caso de uso bajo prueba consiste en publicar un

registro de sesión de entrenamiento. Para facilitar la tarea de hacer los test

hice que el publish solo cambiará los draftMode y que no se hiciera el bind de

todos los elementos como en el update. Esto hizo que no tuviera que cambiar

los campos del formulario.

**Hacking:** 

**Diferente Rol:** 

Eliminar Sesión de Entrenamiento:

48. Borrar una sesión existente publicada de otro usuario/rol.

49. Borrar una sesión existente no publicada de otro usuario/rol.

50. Borrar una sesión que no existe de otro usuario/rol.

51. Borrar una sesión existente con padre publicado de otro usuario/rol.

#### Listar Sesión de Entrenamiento:

- 52. Listar sesiones no publicadas de otro usuario/rol.
- 53. Listar sesiones que no existen de otro usuario/rol.
- 54. Listar Sesión de Entrenamiento por Módulo de Entrenamiento:
- 55. Listar sesiones de un módulo publicado (padre) de otro usuario/rol.
- 56. Listar sesiones de un módulo no publicado (padre) de otro usuario/rol.
- 57. Listar sesiones de un módulo que no existe (padre) de otro usuario/rol.

#### Mostrar Sesión de Entrenamiento:

- 58. Mostrar una sesión existente publicada de otro usuario/rol.
- 59. Mostrar una sesión existente no publicada de otro usuario/rol.
- 60. Mostrar una sesión que no existe de otro usuario/rol.

#### Crear Sesión de Entrenamiento:

- 61. Crear una sesión que existe para otro usuario/rol (con padre publicado).
- 62. Crear una sesión que existe para otro usuario/rol (con padre no publicado).
- 63. Crear una sesión que no existe para otro usuario/rol (con padre publicado).
- 64. Crear una sesión que no existe para otro usuario/rol (con padre no publicado).

#### Actualizar Sesión de Entrenamiento:

- 65. Actualizar una sesión existente publicada de otro usuario/rol (con padre publicado).
- 66. Actualizar una sesión existente publicada de otro usuario/rol (con padre no publicado).
- 67. Actualizar una sesión existente no publicada de otro usuario/rol (con padre no publicado).
- 68. Actualizar una sesión que no existe de otro usuario/rol.

#### Publicar Sesión de Entrenamiento:

69. Publicar una sesión existente ya publicada de otro usuario/rol (con padre publicado).

- 70. Publicar una sesión existente ya publicada de otro usuario/rol (con padre no publicado).
- 71. Publicar una sesión existente no publicada de otro usuario/rol (con padre no publicado).
- 72. Publicar una sesión que no existe de otro usuario/rol.

## Mismo Rol, Diferente Usuario:

#### Eliminar Sesión de Entrenamiento:

- 73. Borrar una sesión existente publicada de otro usuario.
- 74. Borrar una sesión existente no publicada de otro usuario.
- 75. Borrar una sesión que no existe de otro usuario.
- 76. Borrar una sesión existente con padre publicado de otro usuario.

#### Listar Sesión de Entrenamiento:

- 77. Listar sesiones no publicadas de otro usuario.
- 78. Listar sesiones que no existen de otro usuario.
- 79. Listar Sesión de Entrenamiento por Módulo de Entrenamiento:
- 80. Listar sesiones de un módulo publicado (padre) de otro usuario.
- 81. Listar sesiones de un módulo no publicado (padre) de otro usuario.
- 82. Listar sesiones de un módulo que no existe (padre) de otro usuario.

#### Mostrar Sesión de Entrenamiento:

- 83. Mostrar una sesión existente publicada de otro usuario.
- 84. Mostrar una sesión existente no publicada de otro usuario.
- 85. Mostrar una sesión que no existe de otro usuario.

#### Crear Sesión de Entrenamiento:

- 86. Crear una sesión que existe para otro usuario (con padre publicado).
- 87. Crear una sesión que existe para otro usuario (con padre no publicado).
- 88. Crear una sesión que no existe para otro usuario (con padre publicado).
- 89. Crear una sesión que no existe para otro usuario (con padre no publicado).

#### Actualizar Sesión de Entrenamiento:

- Actualizar una sesión existente publicada de otro usuario (con padre publicado).
- 91. Actualizar una sesión existente publicada de otro usuario (con padre no publicado).
- 92. Actualizar una sesión existente no publicada de otro usuario (con padre no publicado).
- 93. Actualizar una sesión que no existe de otro usuario.

#### Publicar Sesión de Entrenamiento:

- 94. Publicar una sesión existente ya publicada de otro usuario (con padre publicado).
- 95. Publicar una sesión existente ya publicada de otro usuario (con padre no publicado).
- Publicar una sesión existente no publicada de otro usuario (con padre no publicado).
- 97. Publicar una sesión que no existe de otro usuario.

## Mismo Rol, Mismo Usuario, Cosas No Permitidas:

#### Eliminar Sesión de Entrenamiento:

- 98. Borrar una sesión existente publicada.
- 99. Borrar una sesión que no existe.
- 100. Borrar una sesión existente con padre publicado.

#### Listar Sesión de Entrenamiento:

- 101. Listar sesiones que no existen.
- 102. Listar Sesión de Entrenamiento por Módulo de Entrenamiento:
- 103. Listar sesiones de un módulo que no existe (padre).

#### Mostrar Sesión de Entrenamiento:

104. Mostrar una sesión que no existe.

#### Crear Sesión de Entrenamiento:

105. Crear una sesión que ya existe (con padre publicado).

- 106. Crear una sesión que ya existe (con padre no publicado).
- 107. Crear una sesión que no existe (con padre publicado).

#### Actualizar Sesión de Entrenamiento:

- 108. Actualizar una sesión existente publicada (con padre publicado).
- 109. Actualizar una sesión existente publicada (con padre no publicado).
- 110. Actualizar una sesión que no existe.

#### Publicar Sesión de Entrenamiento:

- 111. Publicar una sesión existente ya publicada (con padre publicado).
- 112. Publicar una sesión existente ya publicada (con padre no publicado).
- 113. Publicar una sesión que no existe.

## Coverage:

En el paquete acme.features.developer.trainingSession solo salen en amarillo los assert object != null



## Capturas validate:

```
public void validate(final TrainingSession object) {
          assert object != null;
          Long moment = object.getTrainingModule().getCreationMoment().getTime();
          // Validate code
          if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("code")) {
                    TrainingSession existing;
                    existing = this.repository.findOneTrainingSessionByCode(object.getCode());
                   super.state(existing == null, "code", "developer.training-session.form.error.duplicated");
       if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("timeStart")) {
   Date minDate = new GregorianCalendar(2000, Calendar.JANUARY, 1, 0, 0, 0).getTime();
   Date maxDate = new GregorianCalendar(2200, Calendar.DECEMBER, 31, 23, 59, 59).getTime();
              Date timeStart = object.getTimeStart();
              super.state(MomentHelper.isAfterOrEqual(timeStart, minDate), "timeStart", "developer.training-session.form.error.timeStart.min");
super.state(MomentHelper.isBeforeOrEqual(timeStart, maxDate), "timeStart", "developer.training-session.form.error.timeStart.max");
             long amount = 7;
ChronoUnit unit = ChronoUnit.DAYS;
long offset = amount * unit.getDuration().toMillis();
Date oneWeekAhead = new Date(moment + offset);
boolean isOneWeekAhead = MomentHelper.isAfterOrEqual(object.getTimeStart(), oneWeekAhead);
super.state(isOneWeekAhead, "timeStart", "developer.training-session.form.error.notOneWeekAhead");
       if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("timeStart") && !super.getBuffer().getErrors().hasErrors("timeEnd")) {
              long amount = 7;
ChronoUnit unit = ChronoUnit.DAYS;
              ChronoUnit unit = ChronoUnit.DAYS;
long offset = amount * unit.getDuration().toMillis();
Date oneWeekPeriod = new Date(object.getTimeStart().getTime() + offset);
boolean isOneWeekLong = MomentHelper.isAfterOrEqual(object.getTimeEnd(), oneWeekPeriod);
super.state(isOneWeekLong, "timeEnd", "developer.training-session.form.error.notOneWeekLong");
      if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("timeEnd")) {
    // Validate timeEnd
    Date minDate = new GregorianCalendar(2000, Calendar.JANUARY, 1, 0, 0, 0).getTime();
    Date maxDate = new GregorianCalendar(2200, Calendar.DECEMBER, 31, 23, 59, 59).getTime();
    Date timeEnd = object.getTimeEnd();
    super.state(MomentHelper.isAfterOrEqual(timeEnd, minDate), "timeEnd", "developer.training-session.form.error.timeEnd.min");
    super.state(MomentHelper.isBeforeOrEqual(timeEnd, maxDate), "timeEnd", "developer.training-session.form.error.timeEnd.max");
       if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("link") && !object.getLink().isEmpty()) {
              // Validate link length
int linkLength = object.getLink().length();
super.state(linkLength >= 7 && linkLength <= 255, "link", "developer.training-session.form.error.link.size");</pre>
      super.validateSpam(object);
```

## Capturas de los authorise:

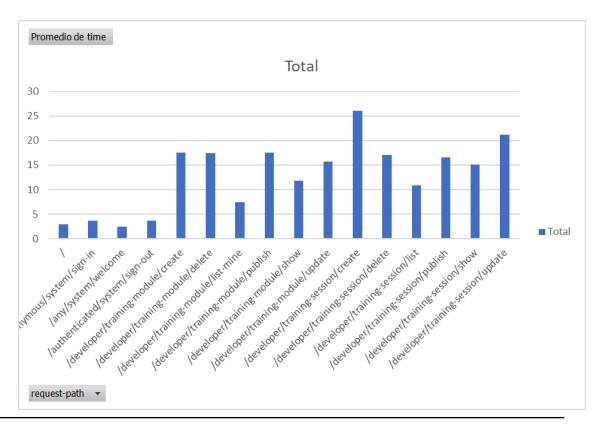
```
30 @Service
31 public class DeveloperTrainingSessionCreateService extends AbstractAntiSpamService<Developer, TrainingSession> {
 33
 35
 36
         private DeveloperTrainingSessionRepository repository;
         // AbstractService interface ------
 38
 39
 40
 41
         @Override
 42
         public void authorise() {
 43
              boolean status;
               int masterId;
 45
               TrainingModule trainingModule;
 46
              masterId = super.getRequest().getData("masterId", int.class);
trainingModule = this.repository.findOneTrainingModuleById(masterId);
status = trainingModule != null && trainingModule.getDraftMode() && super.getRequest().getPrincipal().hasRole(trainingModule.getDraftMode())
 47
 48
 49
 50
               super.getResponse().setAuthorised(status);
 51
24@Service
25 public class DeveloperTrainingSessionDeleteService extends AbstractService<Developer, TrainingSession> {
27
28
        @Autowired
30
        private DeveloperTrainingSessionRepository repository;
        // AbstractService interface -----
33
34
35
        @Override
        public void authorise() {
37
              boolean status;
              int trainingSessionId;
TrainingModule trainingModule;
38
39
40
              trainingSessionId = super.getRequest().getData("id", int.class);
trainingModule = this.repository.findOneTrainingModuleByTrainingSessionId(trainingSessionId);
status = trainingModule != null && trainingModule.getDraftMode() && super.getRequest().getPrincipal().hasRole(trainingModule.getDraftMode())
41
12
              super.getResponse().setAuthorised(status);
45
46
14 public class DeveloperTrainingSessionPublishService extends AbstractAntiSpamService<Developer, TrainingSession> {
16
18
19
        private DeveloperTrainingSessionRepository repository;
20
        // AbstractService interface ------
22
24
        @Override
        public void authorise() {
26
27
             boolean status;
int trainingSessionId;
28
              TrainingModule trainingModule;
29
              Developer developer:
30
             trainingSessionId = super.getRequest().getData("id", int.class);
trainingModule = this.repository.findOneTrainingModuleByTrainingSessionId(trainingSessionId);
developer = trainingModule == null ? null : trainingModule.getDeveloper();
status = trainingModule != null && trainingModule.getDraftMode() && super.getRequest().getPrincipal().hasRole(developer);
31
33
34
35
              super.getResponse().setAuthorised(status);
36
37
```

```
30 @Service
31 public class DeveloperTrainingSessionUpdateService extends AbstractAntiSpamService<Developer, TrainingSession> {
 33
 35
 36
        private DeveloperTrainingSessionRepository repository;
 37
        // AbstractService interface ------
 38
 39
40
 41
        public void authorise() {
   boolean status;
 42
             int trainingSessionId;
TrainingModule trainingModule;
 44
 45
 46
             Developer developer;
 47
             trainingSessionId = super.getRequest().getData("id", int.class);
trainingModule = this.repository.findOneTrainingModuleByTrainingSessionId(trainingSessionId);
developer = trainingModule == null ? null : trainingModule.getDeveloper();
status = trainingModule != null && trainingModule.getDraftMode() && super.getRequest().getPrincipal().hasRole(developer)
 48
 49
 50
 51
 52
             super.getResponse().setAuthorised(status);
 53
 54
27 public class DeveloperTrainingSessionListService extends AbstractService<Developer, TrainingSession> {
28
29
         // Internal state -----
31
32
        private DeveloperTrainingSessionRepository repository;
33
        // AbstractService interface -----
 35
36
37
        @Override
¥38
        public void authorise() {
39
              boolean status;
40
              int masterId:
              TrainingModule trainingModule;
41
42
              masterId = super.getRequest().getData("masterId", int.class);
trainingModule = this.repository.findOneTrainingModuleById(masterId);
status = trainingModule != null && super.getRequest().getPrincipal().hasRole(trainingModule.getDeveloper());
43
11
45
46
47
              super.getResponse().setAuthorised(status);
48
24@Service
25 public class DeveloperTrainingSessionShowService extends AbstractService<Developer, TrainingSession> {
27
         // Internal state -----
28
29
 30
         private DeveloperTrainingSessionRepository repository;
 31
         // AbstractService interface ------
32
 34
 35
36
         public void authorise() {
             boolean status;
int trainingSessionId;
37
38
39
              TrainingModule trainingModule;
40
              trainingSessionId = super.getRequest().getData("id", int.class);
trainingModule = this.repository.findOneTrainingModuleByTrainingSessionId(trainingSessionId);
status = trainingModule != null && super.getRequest().getPrincipal().hasRole(trainingModule.getDeveloper());
41
42
43
44
45
              super.getResponse().setAuthorised(status);
46
        }
```

#### 2. Pruebas de rendimiento

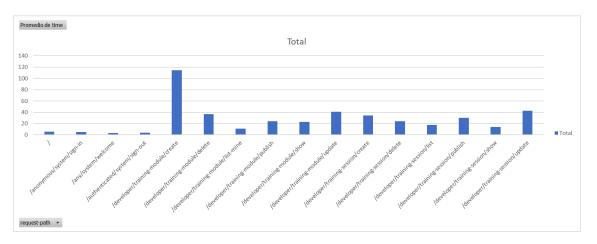
#### **Rendimiento Estudiante #3**

Etiquetas de fila	Promedio de time
/	2,929761728
/anonymous/system/sign-in	3,617767257
/any/system/welcome	2,455397368
/authenticated/system/sign-out	3,697853125
/developer/training-module/create	17,58514545
/developer/training-module/delete	17,45760357
/developer/training-module/list-mine	7,466562903
/developer/training-module/publish	17,51477391
/developer/training-module/show	11,84338286
/developer/training-module/update	15,7039125
/developer/training-session/create	26,0973807
/developer/training-session/delete	17,07514737
/developer/training-session/list	10,88851765
/developer/training-session/publish	16,62526087
/developer/training-session/show	15,13344048
/developer/training-session/update	21,2090175
Total general	10,92559792



## Rendimiento Estudiante #1

Etiquetas de fila	▼ Promedio de time
/	5,457660294
/anonymous/system/sign-in	5,248802247
/any/system/welcome	3,253193478
/authenticated/system/sign-out	4,017343478
/developer/training-module/create	114,574375
/developer/training-module/delete	36,73599167
/developer/training-module/list-min	ne 10,83494681
/developer/training-module/publish	24,11390435
/developer/training-module/show	22,91958814
/developer/training-module/update	40,71721667
/developer/training-session/create	34,26430556
/developer/training-session/delete	24,42800526
/developer/training-session/list	17,62288723
/developer/training-session/publish	29,88617391
/developer/training-session/show	13,92336957
/developer/training-session/update	42,79219375
Total general	17,97684052



### Estadísticas descriptivas

Estudiante 1			Estudiante 3	
Media	17,9768405		Media 10,925597	
Error típico	0,88059549		Error típico 0,3999118	1
Mediana	9,2082		Mediana 6,754	5
Moda	2,4602		Moda 6,949	В
Desviación es	22,4335914		Desviación es 11,761759	
Varianza de la	503,266025		Varianza de la 138,33899	7
Curtosis	78,3725746		Curtosis 20,717598	3
Coeficiente de	6,09458853		Coeficiente de 3,3400833	L
Rango	352,0527		Rango 126,828	3
Mínimo	1,9123		Mínimo 1,0603	3
Máximo	353,965		Máximo 127,889	5
Suma	11666,9695		Suma 9450,642	2
Cuenta	649		Cuenta 86	5
Nivel de confi	1,72916516		Nivel de confi 0,7849123	l l
Interval(ms)	16,2476754	19,7060057	Interval(ms) 10,140685	11,7105103
Interval(s)	0,01624768	0,01970601	Interval(s) 0,0101406	0,01171051

### Comparación de P-Value

Prueba z para medias de dos mue		
	61,0747	131,7603
Media	10,867555	17,8012488
Varianza (conocida)	138,338997	503,266025
Observaciones	864	648
Diferencia hipotética de las media	0	
z	-7,16391729	
P(Z<=z) una cola	3,9202E-13	
Valor crítico de z (una cola)	1,64485363	
Valor crítico de z (dos colas)	7,8404E-13	
Valor crítico de z (dos colas)	1,95996398	

#### <u>Análisis</u>

Es importante destacar que los resultados de los análisis no fueron favorables debido a modificaciones realizadas en las pruebas después de que mi compañero utilizara el tester#replayer. Aunque los resultados, medidos en segundos, parecen similares, se puede observar una diferencia de 7 ms entre las computadoras del estudiante #3 y #1 al examinar más detenidamente.

Los errores surgieron en la computadora del estudiante #1, lo que resultó en tiempos de ejecución más largos a pesar de tener un hardware superior. Sin embargo, en ambos casos, los intervalos cumplen con las expectativas, ya que no comienzan ni terminan después de 1 segundo.

Para confirmar estos hallazgos, realizamos una prueba Z. Los resultados indican que la computadora del estudiante #3 es superior, ya que el valor p es menor a 0.05 en el valor crítico de z (dos colas). En este caso, se identificó un cuello de botella durante la creación del módulo de entrenamiento.

Estos resultados se obtuvieron tras ejecutar todas las pruebas creadas para las entidades training-module y training-session.

También tengo el análisis a la hora de correr mis test por VisualVM:

