

Descripción del programa:

El juego comienza leyendo la **tematica**, el **valor de la apuesta** y el **dinero disponible** que tiene el jugador desde un archivo txt.

El juego realiza la ejecución del tragamonedas la cantidad de veces que le alcance el dinero al jugador y se ejecuta el método que muestra los resultados en la consola.

Por ultimo guarda los resultados en un archivo con el nombre de la tematica.

Por cada nueva ejecución se guardara con un salto de línea el resultado en el archivo.

Diagrama UML Casino:

