**GAME ASTRONAUT SURVIVOR.**

**GAME DESIGN DOCUMENT**

1. **Giai đoạn định hình.**
2. Gameplay cơ bản.

Người chơi điều khiển nhân vật di chuyển, tấn công kẻ địch để thăng cấp và giàng chiến thắng.

1. Core Loop của game.
2. Game Element.
3. Người chơi.
4. Quái vật.
5. Vật phẩm
6. Vũ khí.
7. Game Machenic.
8. Cơ chế di chuyển.
9. Cơ chế tấn công.
10. Cơ chế chuyển đổi vũ khí.
11. Cơ chế tăng cấp.
12. Cơ chế mở rương.
13. Game Story.
14. Art Style trong game.
15. Game Flow.
16. **Giai đoạn phát triển.**
17. Level Design.
18. Sound Design.
19. Các trigger.