

Alumno	Compila?	Nota	Reglas de estilo	Constructores	Reutilización de código	Métodos de Clase / atributos const	Métodos de Instancia	Formulario	Herencia	Polimorfismo / Abstract / Virtual	Encapsulamiento / Propiedades	Conversiones implicit/explicit	Manejo de String	Operadores	Librería de Clases	Logica	Observaciones
Alaniz, Federico	SI	8	1	0,75	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0,5	ValidarEstadoFisico: no eleva la altura al cuadrado. Constructor en Jugador asigna mal la posicion, no usa el parámetro recibido. ValidarEquipo: no valida que el equipo tenga sólo 1 arquero.
Barreiro, Sofía	SI	8	1	1	0,5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0,5	Método Mostrar: repite el código de la clase base. ValidarEstadoFisico: IMC mal calculado.
Bednarz, Jorge	SI	8	0,75	1	1	1	1	0,75	1	1	1	1	1	1	1	0,5	Formulario: No informa al usuario que el dt se ha creado. ValidarEstadoFisico: IMC mal calculado. ValidarEquipo: no valida que el equipo tenga sólo 1 arquero. No documenta métodos. Falta nombre Form.
Cáceres, Matías	SI	10	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Canevalli, Franco	SI	9	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0,75	ValidarEquipo: No valida correctamente que el equipo tenga 1 sólo arquero y al menos un jugador de c/posición.
Carbone, Agustín	SI	8	0,75	0,5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	Equipo: No llama al constructor privado desde el constructor público. No documenta métodos.
Carbone, Sergio	SI	9	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0,75	1	1	1	0,75	DirectorTecnico: ValidarAptitud no valida correctamente la edad del DT. Operador explicit no muestra el nombre del equipo.
Carranza, Ezequiel	SI	6	0,75	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0,75	1	0,5	Formulario: No crea ni valida el DT. Errores de lógica en el operador + de Equipo y en ValidarEquipo. No documenta métodos.
Centurion, Andrés	SI	9	0,75	1	0,75	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	Operador + en Equipo no reutiliza el operador de igualdad entre Equipo y Jugador. No documenta métodos.
Chavez, Dana	SI	A	0,75	0,5	0,75	1	1	0	1	1	0,75	0,75	0,75	0,75	1	0	Formulario vacío. Equipo: No llama al constructor privado desde el constructor público. Mostrar en persona da error en el AppendFormat por la cantidad de parámetros. ValidarEstadoFisico: IMC mal calculado. ValidarAptitud en Jugador no llama a Validar estado físico. Operador Explicit no muestra todos los datos del equipo. Operador + en equipo no valida la cantidad máxima de jugadores. ValidarEquipo incompleto. No documenta métodos. Propiedad DirectorTecnico no valida que sea apto antes de asignar.

Coarasa, Walter	SI	A	0	1	1	0,5	1	0	1	0,5	1	1	1	1	1	0	No comenta código Ojo reglas de estilo Mostrar() pedía ser virtual ValidarEstadoFisico ojo fórmula! directorTecnico.ValidarAptitud() debería haber sido con value.ValidarAptitud() operator == compara Equipo con Jugador, no Jugador con Jugador ValidarEquipo?
Ducau, Arley	SI	9	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0,75	ValidarEquipo: No valida correctamente que el equipo tenga 1 sólo arquero.
Gardella, Nicolás	SI	9	0,75	1	0,75	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	Operador + en Equipo no reutiliza el operador de igualdad entre Equipo y Jugador. No documenta métodos.
Gauto, Facundo	SI	A	1	1	0	1	1	0,75	1	0,5	0,75	0,75	0,75	0,75	1	0	Formulario: No informa al usuario cuando el DT no es apto. ValidarAptitud era abstracto en Persona. Agregarle el nombre de cada dato en el Mostrar para que el usuario sepa que representa cada valor mostrado. La propiedad DirectorTecnico en Equipo no valida que sea apto antes de asignar. Operador explicit no reutiliza los métodos mostrar de Jugador y DirectorTecnico. Operador + en Equipo no reutiliza el operador de igualdad entre Equipo y Jugador. ValidarEquipo: Lógica incompleta.
Giacobini, Hernán	NO	D															Lógica y clases incompletas.
González, Nicolás	SI	9	0,75	1	1	1	1	0,75	1	1	1	1	1	1	1	1	Formulario: No informa al usuario cuando se crea el DT. DirectorTécnico: edadComparar y añosExpr no deberían ser atributos de la clase. No documenta métodos
Haedo, Jonathan	SI	6	0,75	1	1	0,5	1	1	1	1	0,75	1	1	1	1	0,5	No muestra al DT como datos de equipo No Valida equipo Class1? No hace: La propiedad DirectorTecnico será utilizada para asignar un director técnico al equipo siempre y cuando cumpla con las condiciones de aptitud. != podría ser return !(equipo == jugador); ValidarEquipo debe ser public y directorTecnico no debe ser static Falta nombre Form
Iriate, Federico	SI	A	0	1	1	1	1	0,5	1	1	0,5	1	1	1	1	0	NullReferenceException en DirectorTecnico DirectorTecnico, directorTecnico.ValidarAptitud() debería haber sido con value.ValidarAptitud() Class1? Form sólo diseño, falta nombre Mal aplicada la fórmula en ValidarEstadoFisico Equipo mal validadado!

Lencina, Fernanda	SI	8	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0,5	Sin comentarios ValidarEstadoFisico, utilizar potencia operator ==(Equipo e, Jugador j) pedía mismo jugador, instancia Ojo return ValidarEquipo, true sin revisar toda la lista de jugadores!
Mazzoconi, Nicolás	SI	10	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	ValidarEstadoFisico repite operación matemática, y utilizar potencias #region Variables, al ser de clases hablamos de Atributos
Medeiros, Lautaro	SI	9	0,75	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0,75	Ojo los comentarios! <returns></returns>True si lo està Ojo fórmula ValidarEstadoFisico, utilizar potencia Falta validar jugadores por posición ValidarEquipo
Pedrozo, Salvador	SI	10	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	Ojo fórmula ValidarEstadoFisico, utilizar potencia
Pellita, Román	SI	6	0	1	1	1	1	1	1	1	0,5	1	1	1	1	0,5	NullPointerException en DirectorTecnico DirectorTecnico, directorTecnico.ValidarAptitud() debería haber sido con value.ValidarAptitud() Ojo fórmula ValidarEstadoFisico, utilizar potencia Sin comentarios operator + mejorar lógica
Pesoa, Gastón	SI	8	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	Mostrar debía ser Virtual y en las derivadas Override
Rojas, Iván	SI	9	0,5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	Comentar sobre línea (if(e != j) //Si no se encuentra en el equipo) Ojo indentado
Sande, Nicolás	SI	A	0	1	0,5	0,75	1	0,5	1	1	1	1	1	1	1	0	Formulario sin código No valida Estado Físico en ValidarAptitud Sin comentarios cantidadMaximaJugadores se pide constante, no estático operator ==(Equipo e, Jugador j) pedía mismo jugador, instancia operator !=: e == j ya es bool, no se necesitan los 2 return operator + y ValidarEquipo e.jugadores.Count, no un foreach con cantJugadores++ operator == mal lógica, hace fallar al operator +
Segovia, Walter	SI	A	0	1	1	1	1	0	1	1	0,5	1	1	1	1	0	NullPointerException en DirectorTecnico DirectorTecnico, directorTecnico.ValidarAptitud() debería haber sido con value.ValidarAptitud() Sin comentarios e.jugadores.Count < 6 utilizar constante ValidarEquipo incompleto
Stocki, Alex	SI	9	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0,75	ValidarAptitud falta validación de edad en Jugador ValidarEstadoFisico utilizar potencia
Suarez, Tomás	SI	9	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0,5	ValidarEquipo mal validado

																	ValidarEstadoFisico utilizar potencia cantidadMaximaJugadores debe ser constante Utilizar mayúsculas y asentos en los comentarios operator ==(Equipo e, Jugador j) pedía mismo jugador, instancia e.jugadores.Count() < 6 utilizar constante ValidarEquipo utilizar Count de la lista
Tritto, Giuliano	SI	8	0,5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0,5	ValidarEquipo utilizar Count de la lista
Ushiro, Kenji	SI	8	1	1	1	1	1	1	1	1	0,75	1	1	1	1	1	Jugador propiedades solo lectura

A = Aprobado
D = Desaprobado
6 al 10 = Promocionable