

Pokemon

Un ayudante de paradigmas se cansó de programar y va a dedicar su vida a entrenar pokemones. Aquí su afortunada experiencia.

1) El entrenador Ash captura a los pokemones y, para ahorrar presupuesto, los guarda en una única pokebola. Los pokemones son entrenados de forma tal que aprenden a realizar ataques.

- **charizard** es un pokemon de fuego que sabe un sólo ataque, el lanzallamas, de potencia 5. Si llegara a aprender un nuevo ataque, se olvida del anterior.
- **pikachu** es un pokemon eléctrico que conoce muchos ataques, como por ejemplo "agilidad", "trueno" y "cola de hierro", cada uno con su respectiva potencia.
- **psyduck** es pokemon de agua y no tiene ataques, por lo que su potencia de ataque es nula.
- **blastoise** es también de agua y fue entrenado de forma tal que tiene un ataque principal llamado "hidrobomba" de potencia variable y uno de reserva llamado "rayo de hielo", con potencia 1. Al entrenarse, el ataque nuevo que aprende pasa a ser el principal y el que era principal pasa a ser de reserva. Nunca va a tener más de dos ataques.

2) Calcular las siguientes estadísticas

- El nivel de cada pokemon, que se calcula como la sumatoria de la potencia de sus ataques.
- El entrenador es groso si todos sus pokemons tienen un nivel mayor a 100.
- El pokemon preferido por el entrenador, que es aquel que tiene el ataque más potente.
- Todos los pokemones del entrenador que sean pulenta, es decir, que tienen más de dos ataques.

Libros!

Andy, estuvo leyendo mucho durante la cuarentena. Decidimos hacer una aplicación (obviamente en WolloK) para poder conocer un poco más sobre los libros que leyó, cada uno con su valoración (que se calcula de distintas maneras en cada caso).

De los libros se sabe:

- Harry Potter - El Misterio del Príncipe Mestizo: se conoce la cantidad de lectores que es *10500156*. Su valoración se calcula como sus lectores dividido *1000000*.
- El Señor de los anillos - Las dos Torres: se conoce la cantidad de páginas *450*. Su valoración se calcula como su cantidad de páginas dividido *45*.
- El Principito: su valoración es 50 porque *es un clásico*.

- Los Juegos del Hambre: se conocen los votos positivos 1600200 y sus votos negativos 300600. Se conoce un coeficiente que equivale a la resta entre los votos positivos y los negativos. Si el coeficiente es negativo, entonces la valoración es 0 , en caso contrario se calcula como el coeficiente dividido 100000.
- Venas Abiertas de América Latina: se conoce el año de publicación, y su valoración se calcula como la tercera parte de la cantidad de años que lleva publicado.
- Rayuela: Su valoración se calcula como el doble de la cantidad de letras que posee su título.

Se pide:

1. Modelar los libros conocidos, y permitir conocer su valoración.
2. Modelar a Andy, hacer que pueda recordar un libro que leyó (el último).
3. Hacer que Andy pueda recordar el primer libro que leyó.
4. Hacer que Andy pueda recordar cuántos libros lleva leídos.
5. Hacer que Andy olvide el primer libro que leyó.
6. Hacer que Andy olvide un libro puntual.
7. Obtener el peor y mejor libro que leyó.
8. Obtener los libros buenos que leyó: son los que tienen más de 12 puntos de valoración.
9. Hacer que olvide todos los libros malos que leyó: los que tienen 7 puntos o menos de valoración.
10. Obtener el promedio de valoración de los libros que leyó.
11. Obtener algún libro leído por Andy cuya valoración sea mayor a un n cualquiera.