

## RICK & MORTY



*En esta oportunidad, los creadores de Rick & Morty nos pidieron que modelemos algunas situaciones de su serie en Wollok.*

Por un lado tenemos al gran Rick y por otro lado tenemos a los familiares: Morty, Summer, Beth y Jerry.

Sabemos que a Rick le encanta irse de aventuras, pero como es medio miedoso, necesita siempre la compañía de uno de sus familiares.

Cuando Rick se va de aventuras su nivel de demencia se altera en base a su acompañante y además, este último siente los efectos de la aventura. Si no puede irse, entonces su demencia aumenta en 1000 unidades.

Algo muy particular de estas aventuras es que pueden transcurrir en infinitos universos paralelos, por lo tanto pueden haber **muchos** Ricks, Mortys, Summers y Beths, pero todavía desconocemos cómo funcionan los universos con Jerry, por ende, para este caso modelamos uno solo.

De los familiares sabemos lo siguiente:

- Morty: Cuando se va de aventuras, su salud mental disminuye en 30 unidades y la demencia de Rick aumenta en 50.
- Beth: Cuando va en una aventura se siente más querida por el padre (Rick), aumentando el afecto por el padre en 10 unidades y disminuyendo la demencia de Rick en 20 unidades.
- Summer: puede ir de aventura si es lunes<sup>1</sup>, al ir de aventura le ocurre lo mismo que a Beth (si bien Rick no es su padre, sí se siente más querida por él, que es su abuelo).
- Jerry: no puede ir de aventuras.

<sup>1</sup>Se puede utilizar la clase Date, de Wollok: <https://www.wollok.org/documentation/language/#wollok.lang.Date>