

FUNDAMENTOS DE APPS MÓVILES

¿QUÉ SON LAS APLICACIONES?

Aplicaciones diseñadas para funcionar en dispositivos móviles como teléfonos y tabletas.



DIFERENCIAS ENTRE APLICACIONES MÓVILES Y WEB MÓVILES



Aplicaciones Móviles

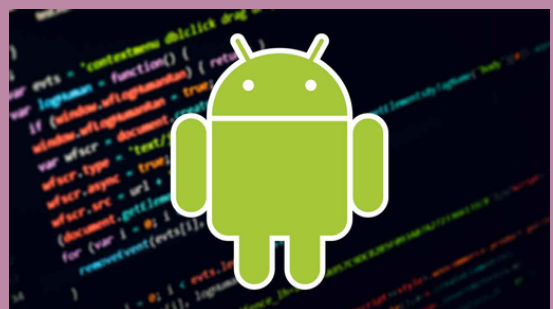
1. Nativas
 - Desarrolladas para sistemas operativos específicos (iOS, Android).
 - Acceso a funcionalidades del dispositivo como GPS, cámara.
2. Híbridas
 - Combinación de tecnologías web y nativas.
 - Desarrolladas una vez y desplegadas en múltiples plataformas.

Aplicaciones Web Móviles

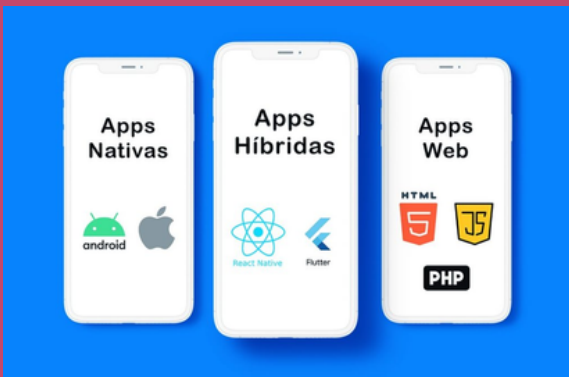
- Accesibles a través del navegador del dispositivo.
- No requieren instalación y se actualizan automáticamente.

EL PROCESO DE DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA APP

1. Conceptualización
2. Definición
3. Diseño
4. Desarrollo
5. Publicacion



TIPOS DE APLICACIONES SEGÚN SU DESARROLLO



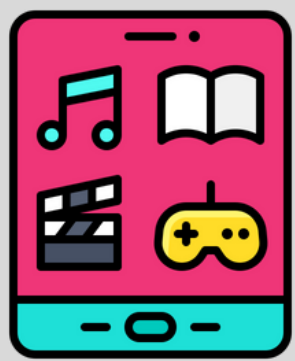
1. Nativas
 - Desarrolladas específicamente para un sistema operativo.
 - Ventajas: Mejor rendimiento, acceso completo a hardware y APIs.
2. Web
 - Ejecutadas en un navegador web.
 - Ventajas: Fácil actualización y mantenimiento.
3. Híbridas
 - Usan un solo código base para múltiples plataformas.
 - Ventajas: Costos reducidos, velocidad de desarrollo.

¿CUÁL TIPO DE APLICACIÓN DEBERÍA USAR?

- Nativa: Mejor si necesitas alta performance y acceso a características específicas del dispositivo.
- Web: Ideal para accesibilidad universal y bajo costo.
- Híbrida: Perfecta para un equilibrio entre costo y funcionalidad multiplataforma.



CATEGORÍAS DE APLICACIONES



- Entretenimiento: Juegos, multimedia, streaming de video/música.
- Sociales: Redes sociales, mensajería, citas.
- Utilitarias y Productividad: Herramientas de oficina, administración de tareas.
- Educativas e Informativas: Aplicaciones de aprendizaje, noticias.

MODELOS DE MONETIZACIÓN



- Gratis: Sin costo para el usuario, pero puede incluir publicidad.
- De Pago: Compras directas en la tienda de aplicaciones.
- Freemium: Acceso gratuito con opciones de pago para características premium.
- Compras Dentro de la App: Funcionalidades adicionales.
- Publicidad: Generar ingresos a través de anuncios.
- Pago por la Versión Completa: Acceso completo al software tras un pago único.

DECISIONES

ESTRATÉGICAS PARA EL DESARROLLO



1. Plataforma de Desarrollo:
 - Android: Mayor base de usuarios global, diversidad de dispositivos.
 - iOS: Mayor potencial de ingresos, ecosistema más controlado.
 - Windows Phone: Menor cuota de mercado.
2. Alcance vs Exclusividad:
 - Mayor Alcance: Desarrollar para múltiples plataformas.
 - Exclusividad: Desarrollar para una plataforma específica.
3. Personalidad del Usuario:
 - Adaptar la app a las preferencias y comportamientos del público objetivo.
4. Trabajo en Equipo o Individual:
 - Solo: Menor costo, pero puede ser limitado en

RECURSOS Y

HERRAMIENTAS PARA DESARROLLO

- Android: Kotlin, Java, Android Studio.
- iOS: Swift, Objective-C, Xcode.
- Windows Phone: C#, Visual Studio.



"LAS APLICACIONES MÓVILES TRANSFORMAN LA MANERA EN QUE INTERACTUAMOS CON EL MUNDO, OFRECIENDO ACCESO INSTANTÁNEO A INFORMACIÓN Y SERVICIOS DESDE LA PALMA DE NUESTRA MANO."



LUIS BENDEZU