

Sistema de Gestión de un Salón de Fiestas

ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS I

Integrantes:

Bonsembiante Tomas

Cubito Nahuel

Gabutti Luciano

Olarte Marcelo

Introducción

En este proyecto desarrollaremos un sistema de gestión para un **Salón de Fiestas**.

El propósito del sistema es permitir la organización y administración de diferentes tipos de eventos (cumpleaños, casamientos, reuniones empresariales, fiestas temáticas, etc.), contemplando aspectos como estilos de comida, música, decoración y servicios adicionales.

El sistema busca facilitar la administración de reservas y opciones personalizadas de cada cliente, aplicando los conocimientos de programación en Python vistos en la materia.

Alcance del Producto

Beneficios

- Permite a los administradores del salón llevar un control ordenado de reservas y eventos.
- Ofrece a los clientes opciones personalizadas según el tipo de fiesta.
- Aplica estructuras de datos y funciones en un contexto práctico y cercano al mundo real.
- Favorece la toma de decisiones sobre disponibilidad, menú y servicios extras.

Objetivos y Metas

- Registrar y gestionar reservas de eventos.

- Ofrecer diferentes tipos de fiestas (cumpleaños, bodas, aniversarios, empresariales, etc.).
 - Permitir la elección de estilo de comida (buffet, menú formal, pizza party, etc.) y música (DJ, banda en vivo, playlist).
 - Incluir servicios adicionales como decoración temática, fotografía, animación o cotillón.
 - Controlar disponibilidad de fechas y horarios.
 - Generar un resumen de la fiesta seleccionada con todos los detalles.
-

Requisitos Funcionales

- Registro de clientes y reservas.
 - Elección del tipo de fiesta.
 - Selección de opciones de comida, música y servicios adicionales.
 - Validación de disponibilidad del salón en la fecha solicitada.
 - Modificación o cancelación de reservas.
 - Reporte final con los detalles de la reserva (tipo de fiesta, fecha, cantidad de invitados, menú, música, etc.).
-

Uso de Bibliotecas

El desarrollo se realizará **exclusivamente con funcionalidades vistas en clase**, sin librerías externas avanzadas.

- Se utilizarán estructuras de datos como listas, diccionarios y matrices.
 - Manejo de archivos para guardar reservas y recuperar información.
 - Funciones y módulos para organizar la lógica del programa.
-

Entregables

Entrega al 40%

- Registro básico de reservas (nombre del cliente, tipo de fiesta, fecha).
- Validación simple de disponibilidad (no superposición de fechas).
- Listado de reservas existentes.

Entrega al 80%

- Inclusión de opciones de menú, música y servicios adicionales.
- Posibilidad de modificar y eliminar reservas.
- Almacenamiento de datos en archivos.

Entrega al 100%

- Sistema completo de gestión con todas las funcionalidades.
 - Generación de un reporte detallado de cada reserva.
 - Presentación del proyecto con documentación y ejemplos funcionales.
-

Conclusión

Este proyecto permitirá aplicar de forma práctica los conocimientos adquiridos en Programación 1, creando un sistema útil y escalable para la gestión de un salón de fiestas.

Más allá de lo académico, simula un caso real de administración de eventos, integrando programación estructurada, uso de estructuras de datos y manejo de archivos.