1.3.

La medida del ruido e índices evaluadores

Sergi Soler Rocasalbas AUREA ACUSTICA SL Sergi@aurea-acustica.com

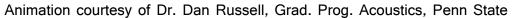


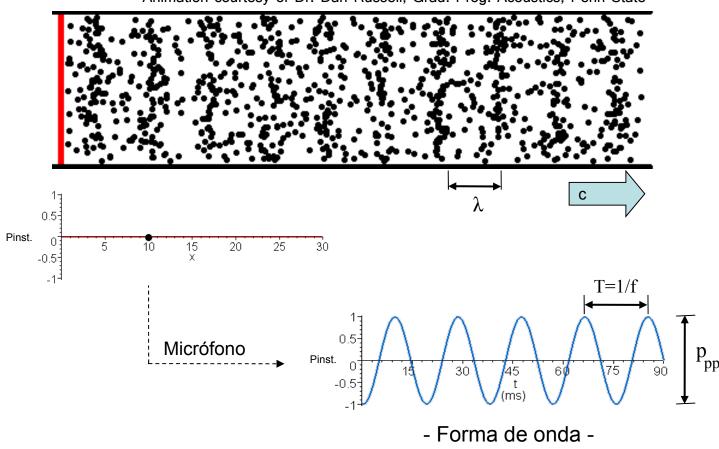
La medida del ruido



LA MEDIDA DEL RUIDO

¿Que medir?



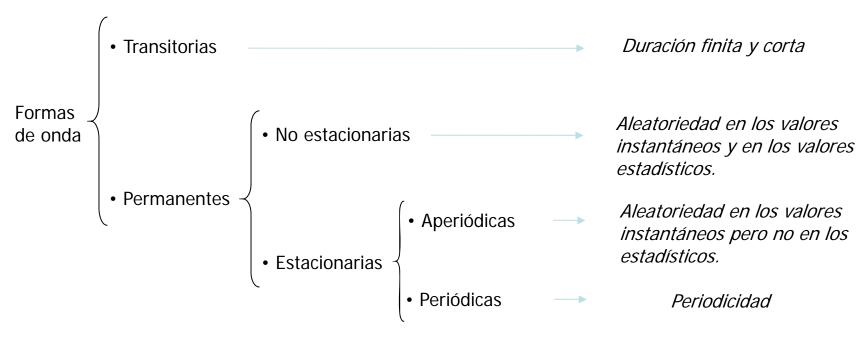




FORMAS DE ONDA

Clasificación de las posibles formas de onda:

Principales características:





Parámetros medibles sobre las formas de onda:

Cada tipo de forma de onda, y cada caso en particular, tendrán unos parámetros mensurables de cara a la caracterización del sonido asociado.

Ejemplos de parámetros mensurables sobre la forma de onda:

- La Amplitud.
- La frecuencia o el contenido espectral.
- Estadísticas sobre la amplitud: Leq, LE, percentiles,...
- Evolución temporal del espectro (espectrograma)
- Extinción del sonido en un recinto: ecograma i reverberación.
- La distribución espacial: Mapas sónicos, holografía,... Pueden necesitar más de
 Dirección del frente de onda: Intensimetría....

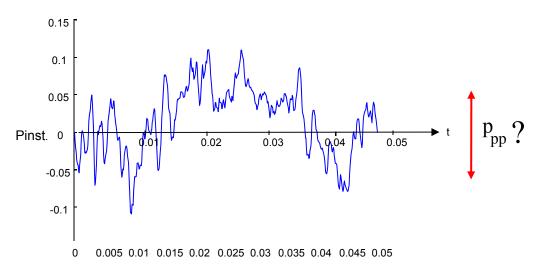
. . .

Los resultados obtenidos pueden, a demás, ponderarse para adquirir un carácter más fisiológico.

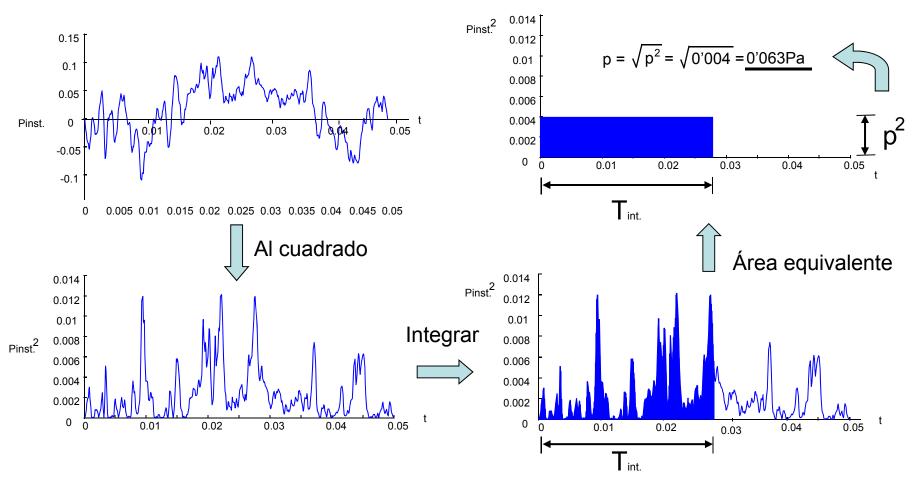


Medida de la amplitud global:





El valor eficaz (o valor cuadrático medio): Definición gráfica



El valor eficaz (o valor cuadrático medio): Definición matemática

$$p = \sqrt{\frac{1}{T_{int.}} \int_{T_{int.}} p_{inst.}^{2} \cdot dt} \longrightarrow Lp = 10 \cdot log \frac{p^{2}}{(2 \cdot 10^{-5})^{2}}$$

Este valor numérico es instantáneo y representativo de los valores de la forma de onda en los últimos Tint. segundos.

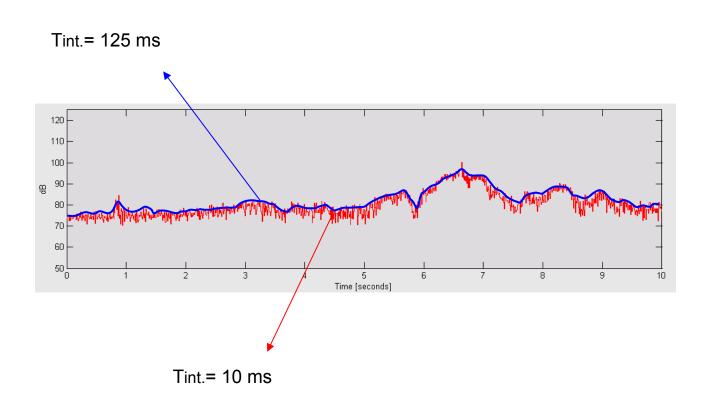
El valor eficaz (p) evoluciona continuamente en el tiempo!

No confundir con el nivel equivalente Leq.

2 consideraciones prácticas sobre los resultados de las medidas de Lp:

- 1.- Efecto del tiempo de integración.
- 2.- Efecto del eje de amplitud logarítmico (dB).

1.- Efecto del tiempo de integración sobre el Lp resultante:





frec.

2.- Efecto del eje de amplitudes logarítmico (los dB):

Se utilizan los dB y no los Pa (lineales) ya que estas unidades logarítmicas siguen mejor la respuesta fisiológica humana.

Doblar la sonoridad equivale a sumar aproximadamente 10dB

A efectos prácticos, y de cara a las medidas, los dBs comprimen gráficamente los niveles de amplitud mayores y hacen una expansión gráfica de los niveles bajos (como lo hace nuestro oído).

p (Pa) p (dB)

ex. THD:

p (dB)

10cm

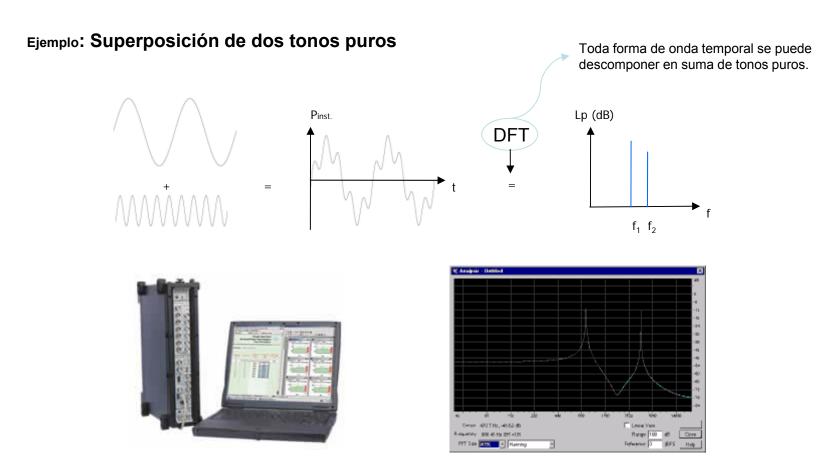
10cm

2cm

2cm

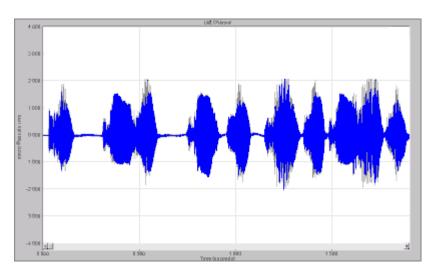
A demás, resultan valores numéricos más manejables: 0.00002 - 100 Pa 0 – 130 dB

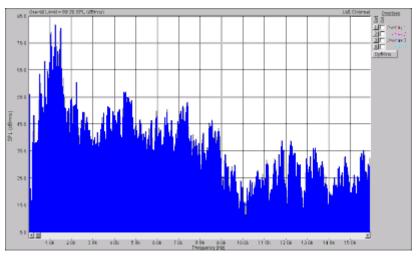
La visión frecuencial de una señal temporal:



La visión frecuencial de una señal temporal:

Ejemplo: Voz humana





- Forma de onda temporal -



- Espectro frecuencial -

Característico de todo el periodo temporal de la izquierda. Podría analizar la forma espectral de una palabra sílaba a sílaba... y obtendríamos espectros más representativos.

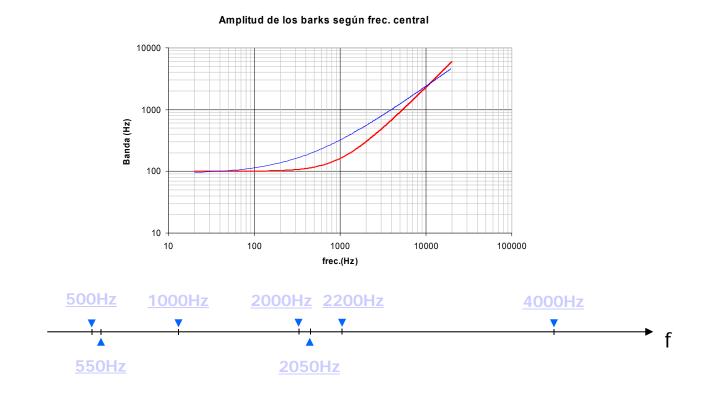


El espectro en frecuencia:

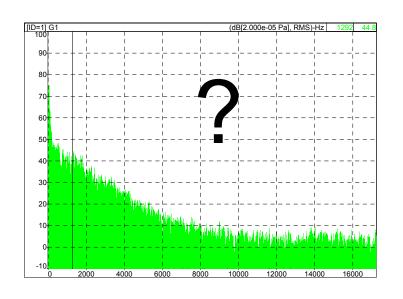
- Determina el contenido energético de cada frecuencia que contiene la forma de onda.
- Da idea de lo grave o agudo que es un ruido.
- Los valores energéticos son valores RMS calculados en el intervalo temporal analizado (Tint.).
- La suma (integración) de todas las componentes frecuenciales es el valor global.

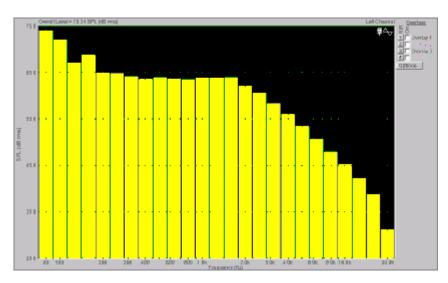
El eje frecuencial logarítmico:

La amplitud de las bandas críticas del oído sigue una función no lineal que se acerca a un filtro de porcentaje constante (CPB) de 1/3 Octava. Por eso el eje frecuencial se hace logarítmico.









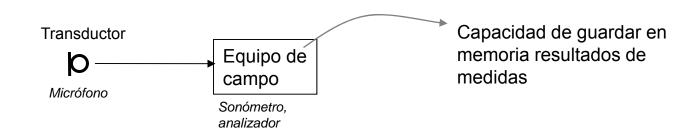
- Espectro (FFT) con el eje frecuencial lineal -
- Espectro en CPB (1/3 Oct) -

Valor global dB: 79'2 dB Valor global dBA: 73'3 dBA



LA CADENA DE MEDIDA

Posibles configuraciones:







LA CALIBRACIÓN:

CAUSAS:

- 1.- Todos los transductores y equipos tienen derivas, estas derivas afectan a los resultados.
- 2.- Al hacer grabaciones intermedias la señal se amplifica o atenúa modificando los niveles resultantes.

SOLUCIÓN:

La calibración consiste en poner un tono de 1KHz i 94 dB (1Pa) a la entrada de la cadena de medida para:

- Verificar que las lecturas son correctas y corregirlas si se tiene competencia legal para ello.
- 2.- Ajustar la sensibilidad de entrada de los equipos de medida post-grabación para que los resultados sean correctos.



LA CADENA DE MEDIDA

LA CALIBRACIÓN:

A LA PRÁCTICA:





Verificamos la correcta calibración antes y después de cada medida.

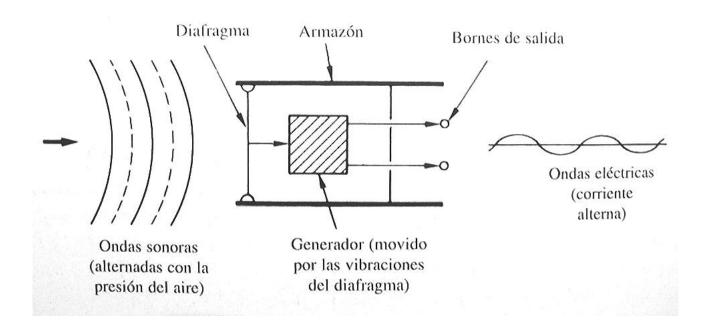
Típicamente se toleran desviaciones de hasta +/- 0.5 dB (clase 1). Si se superan hay que tomar medidas correctoras:

- a.- Si son medidas legales (administración, juicios,...) hay que llevar a hacer la calibración a un centro homologado.
- b.- Si no son medidas legales (solo orientativas) y se tiene la absoluta seguridad de que el calibrador no está descalibrado, lo puedes calibrar tu mismo.

Hay medidas relativas que conceptualmente no necesitan calibración. p.e. el TR60.

El transductor acústico: EL MICRÓFONO.

Transforma la presión de las partículas del aire en señales eléctricas.

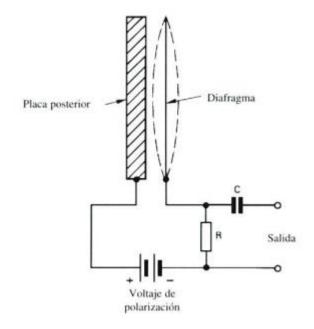




EL MICRÓFONO DE MEDIDA

Para la transdución mecánico-eléctrica, del tipo condensador:

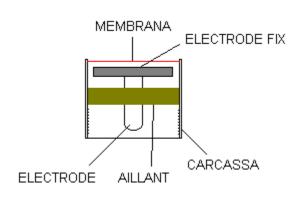
- Basado en el efecto condensador formado por la membrana metálica (parte mòvil) i el electrodo fijo.
- Calidad excepcional.
- Elevada sensibilidad.
- Los hay prepolarizados o con polarización externa.
- Son delicados a los golpes.
- Sensibles a la humedad.
- Muy estables con la temperatura..





EL MICRÓFONO DE MEDIDA

Para la transdución mecánico-eléctrica, del tipo condensador:



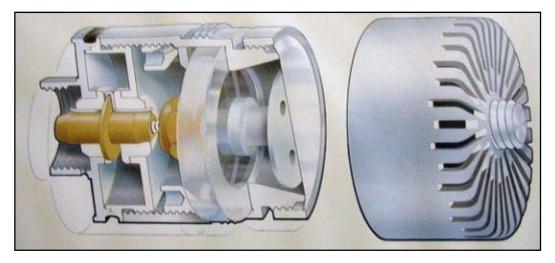


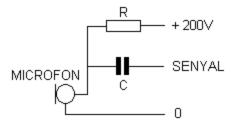
Imagen cortesía de Brüel & Kjaer



POLARITZACIÓN DEL MICRÓFONO (de condensador).

MICRÓFONO DE CONDENSADOR POLARIZADO.

Normalmente la polarización se hace con una tensión de 200V.



ATENCIÓN: No es rescomendable quitar un micrófono de un equipo cuando está en funcionamiento.

MICRÓFONO DE CONDENSADOR PRE-POLARIZADO.

- No hace falta alimentar el micrófono.
- El grado de fidelidad es el mismo. Evita problemas con la humedad por trabajar a tensiones menores.
- Ideal para sistemas portátiles para ganar en autonomía.



ASPECTOS PRÁCTICOS:

Respuesta frecuencial inversamente proporcional al diámetro del micrófono.

Ruido residual inversamente proporcional al diámetro del micrófono.

Gran impedancia de salida.

Normalmente se hace una preamplificación en el propio micrófono. Puede necesitar otra alimentación.

Algunos preamplificadores se calientan cuando funcionan, para eliminar la humedad.

Cuidado con las bajas frecuencias, pués pueden saturar la señal.



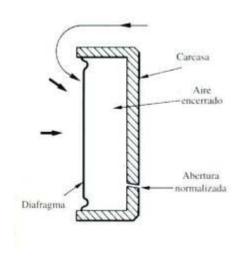


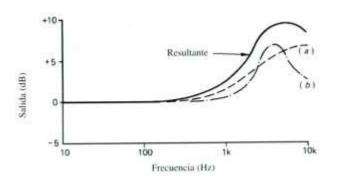
DIÁMETRO MIC.	Sensibitidad	Dinámica	Frec.
	mV/Pa	dB	+ - 2dB
1/8"	1	76 - 168	6,5 Hz - 140 KHz
1/4"	1,6 - 4	59 - 172	3,9 Hz - 70 KHz
1/2"	12,5 - 50	29 - 160	0,01 Hz - 40 KHz

EL MICRÓFONO DE MEDIDA

Para la transdución acústico-mecánica es del tipo cápsula de presión:

Formados por una cavidad cerrada (con una pequeña apertura) i un diafragma.





Efectos de alta freqüència:

- a) Reflexión (duplicar presión)
- b) Resonancia de la cavidad.

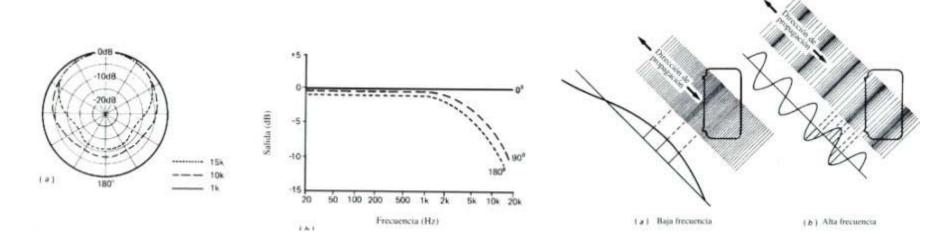
Imagenes cortesía de Brüel & Kjaer



EL MICRÓFONO DE MEDIDA

Para la transdución acústico-mecánica es del tipo cápsula de presión:

Comportamiento omnidireccional hasta una determinada frecuencia.



Cancelación parcial a altas frecuencias.

Imagenes cortesía de Brüel & Kjaer



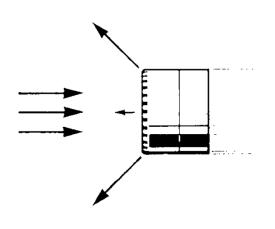
ADAPTACIÓN AL CAMPO ACÚSTICO:

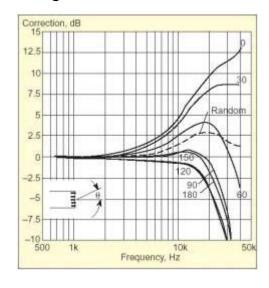
El problema

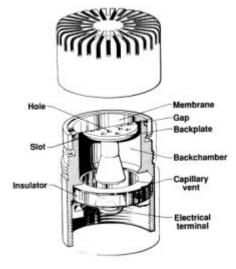
Vimos que la cápsula de presión tiene una respuesta frecuencial irregular a alta frecuencia y variante con el ángulo de incidencia (directividad).

A demás, el micrófono no deja de ser una objeto y por lo tanto afecta al campo acústico con las reflexiones que en él se producen.

Esto ha llevado ha tener que hacer unas correcciones a altas frecuencias según como sea la incidencia de la onda en el micrófono:







Imagenes cortesía de Brüel & Kjaer



ADAPTACIÓN AL CAMPO ACÚSTICO:

Posibles campos acústicos

Campo libre:

Es ese en el que la única variación de la presión de una onda emitida es su propia divergencia (-6dB/dd en esféricas).



Campo reverberante o difuso:

Cuando la onda se refleja en las paredes y los objetosde la sala ocasionando interferencias en todos los puntos del espacio. El campo resultante es estadísticamente aleatorio y presenta un carácter casi homogéneo en nivel.



ADAPTACIÓN AL CAMPO ACÚSTICO:

Tipos de micrófonos

Según como se realiza esta corrección definimos:

Micrófonos de campo libre: Hacen la corrección para incidencia frontal (0°) en campo libre.

Micrófonos de campo difuso: Hacen la corrección para incidencia aleatoria.

Micrófonos de presión: No hacen ninguna corrección.

Se ha impuesto el uso de micrófonos de campo libre para casi todas las aplicaciones. Justificaciones:

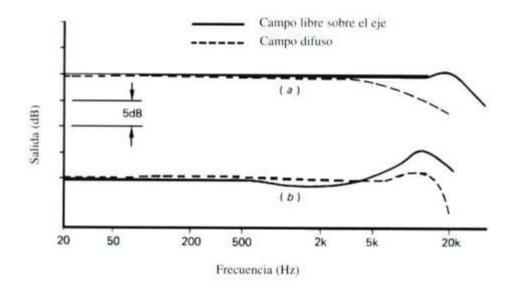
- En medidas de recintos cerrados no acostumbramos a superar los 8KHz.
- Por debajo de los 8KHz las correcciones son pequeñas.
- Las medidas en exteriores se acercan más a un campo libre que a un campo totalmente difuso.



ADAPTACIÓN AL CAMPO ACÚSTICO:

Tipos de micrófonos

Error que cometemos:



- (a) Micrófono de campo libre
- (b) Micrófono de campo difuso



SONÓMETROS:

 Los primeros sonómetros eran analógicos y solo median los valores de Lp.

 Posteriormente se hicieron digitales y se les incorporó procesados como el Leq y los percentiles.

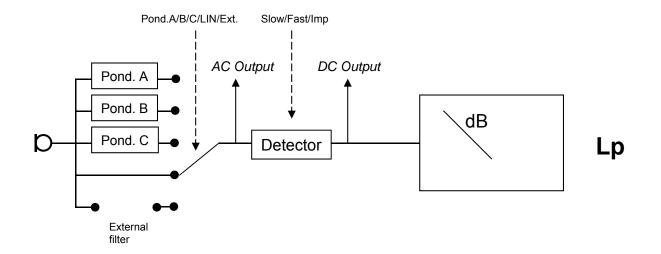
 Actualmente hay sonómetros reprogramables para diferentes funciones, con análisis espectral incorporado y memoria interna para gravar resultados.





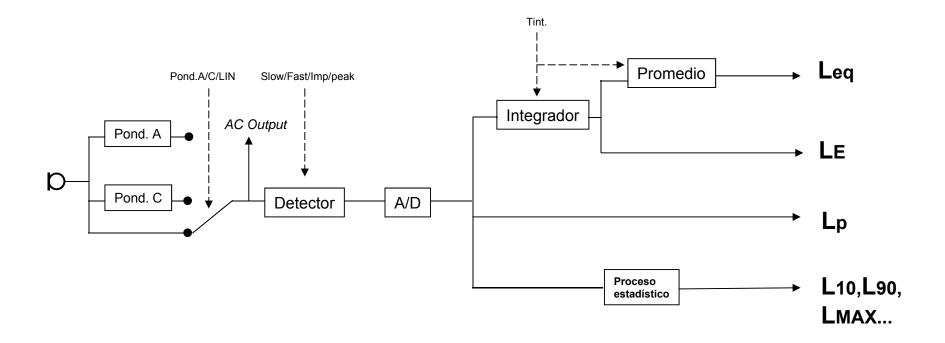


SONÓMETROS DE 1ª GENERACIÓN:



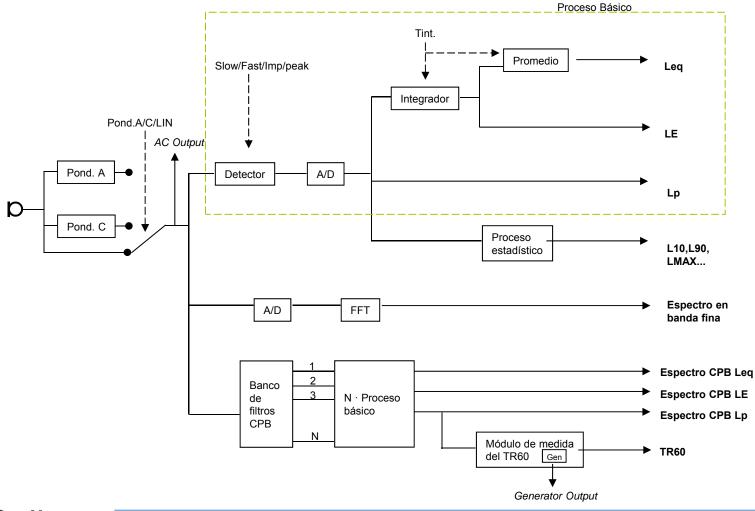


SONÓMETROS DE 2ª GENERACIÓN:





SONÓMETROS DE 3ª GENERACIÓN:



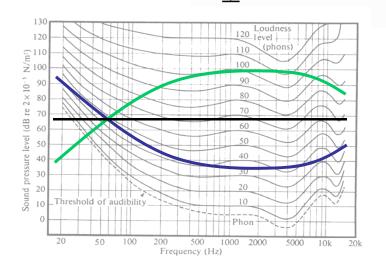


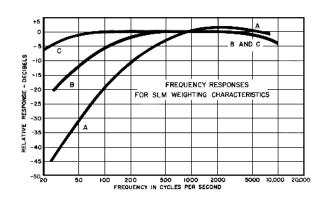
LA PONDERACIÓN:

Consiste en un filtro electrónico con una respuesta frecuencial igual a la curva de la ponderación que queremos aplicar:

100kΩ 1.8kΩ 1.8kΩ 2.2nF 100kΩ 5.6kΩ

Filtro de ponderación A:





EL DETECTOR:

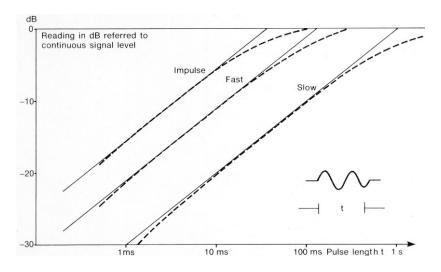
Es el circuito encargado de obtener el valor eficaz de la forma de onda de entrada.

Electrónicamente se compone de un rectificador y un filtro analógico pasa bajos con tiempo de integración seleccionable:

	t subida	t bajada
Slow	1 s	1 s
Fast	125 ms	125ms
Imp	35 ms	1'5 s
10ms	10 ms	10 ms
Pic	< 0,1 ms	-

"Ponderación temporal"

$$L_{F,S} = 20 \cdot \log \left(\frac{\frac{1}{\tau} \cdot \sqrt{\int_{-\infty}^{t} p^{2}(\zeta) \cdot e^{\frac{-(t-\zeta)}{\tau}} \cdot d\zeta}}{p_{0}} \right)$$



EL INTEGRADOR:

Es el circuito encargado de obtener los valores Leq y/o LE a partir de la evolución temporal de Lp.

El cálculo se hace digitalmente:

$$L_{eq} = 10\log\!\left(rac{1}{N}\sum_{i=1}^{N}10^{rac{Lp_i}{10}}
ight)$$
 , donde Lp_i es la muestra i de Lp.

Y equivale al concepto analógico:

$$L_{eq} = 10 \log \left(\frac{1}{T} \int_{0}^{T} \frac{p_{inst.}^{2}(t)}{p_{0}^{2}} dt \right)$$

T es el tiempo de integración y *N* el número de muestras que el equipo tiene de este intervalo temporal.

El valor de *T* se especifica en las normativa de medida (ex: 10 min)

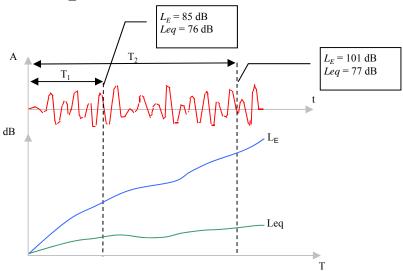
EL INTEGRADOR:

El bloque digital integrador también puede calcular el nivel de exposición:

$$L_E = 10\log\left(\sum_{i=1}^{N} 10^{\frac{Lp_i}{10}}\right)$$

que cumple:

$$L_E = Leq + 10\log T$$



EL ANÁLISIS EN FRECUENCIA DE LOS SONÓMETROS:

Hay tres modos de análisis en frecuencia en los sonómetros:

1.- MODO SECUENCIAL:

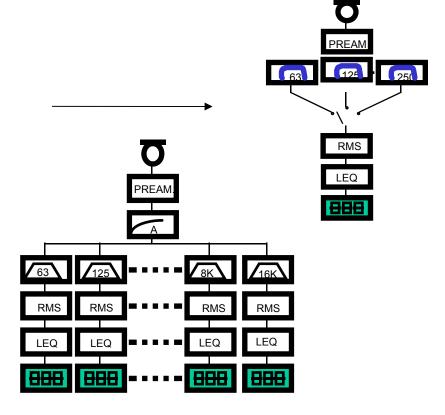
Manual o automáticamente hay que ir conmutando la frecuencia central de la banda a analizar.

Pueden calcular el Leq por octavas o tercios.

2.- EN TIEMPO REAL:

Capaz de calcular todas las bandas a la vez.

También pueden calcular el Leq por octavas o tercios.



EL ANÁLISIS EN FRECUENCIA DE LOS SONÓMETROS:

3.- EN TIEMO REAL MEDIANTE FFT:

Se utiliza cuando se necesita una mayor resolución frecuencial que la proporcionada por los filtros CPB.

Calcula el espectro usando el algoritmo FFT con el que obtiene 2 ^N líneas de resolución espectral. (ex: 1024)

El eje frecuencial es lineal. Perdemos el carácter fisiológico de la CPB.

El interés desde el punto de vista acústico es que permite detectar y cuantificar objetivamente las componentes tonales.

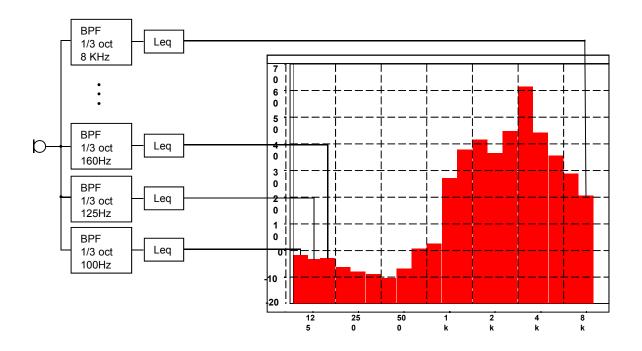
Mas utilizado para medir vibraciones.





TECNOLOGÍAS DE ANALITZADORES ESPECTRALES:

1.- ANALITZADORES CPB:





TECNOLOGÍAS DE ANALITZADORES ESPECTRALES:

1.- ANALITZADORES FFT:

Su funcionamiento consiste en adquirir muestras digitalmente, hacer su FFT y visualizar el resultado por pantalla gráfica.

Este proceso es casi instantáneo con lo que se puede hacer el análisis en tiempo real y representaciones de la evolución del espectro en el tiempo (Espectrogramas).

Muchos modelos se componen de front-end + software.

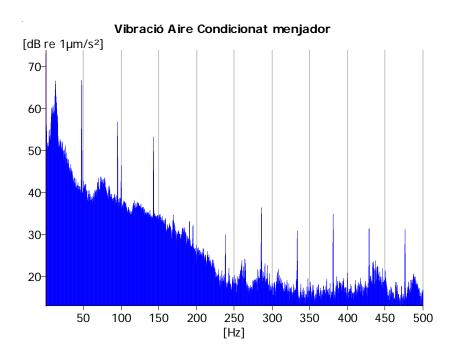
La exportación para post-procesado de datos es directa.



EQUIPO DE MEDIDA

TECNOLOGÍAS DE ANALITZADORES ESPECTRALES:

1.- ANALITZADORES FFT:





Índices evaluadores

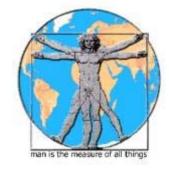


LA MEDIDA DEL RUIDO

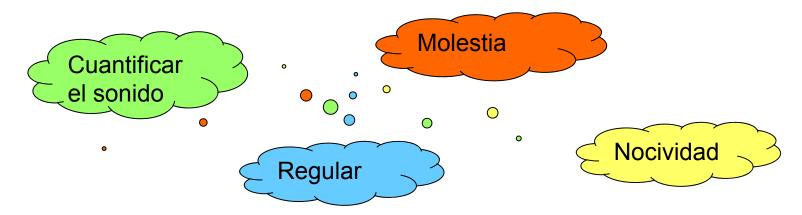
. La medida del ruido:

El hombre es la medida de todas las cosas.

Protágoras (s.V.a.c.)

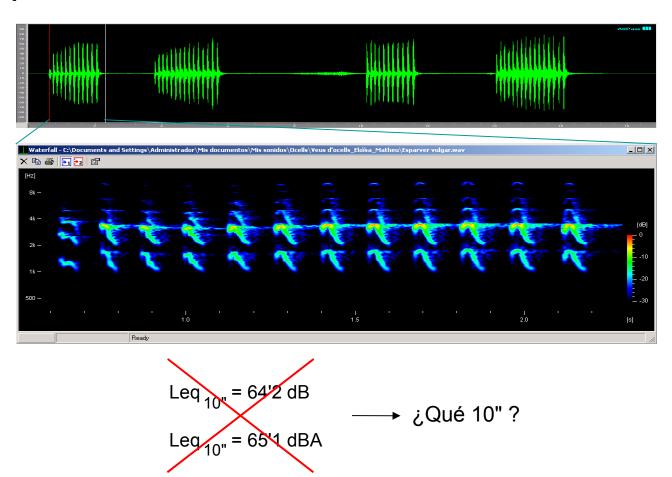


¿Por que medimos?





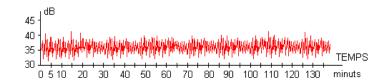
Ejemplo:



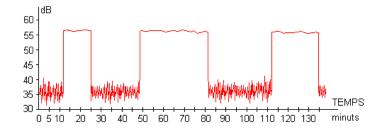
TIPOS DE RUIDO

Clasificación de los ruidos: Según su evolución temporal

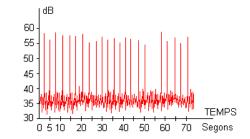
Contínuo



Intermitente

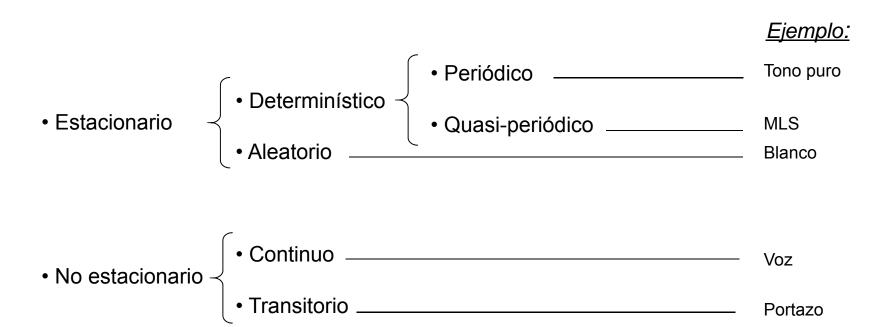


Impulsional





Clasificación de los ruidos: Según su comportamiento espectral



¿El tráfico donde se clasifica? Depende: Moto sola, autopista muy transitada ...



LOS INDICADORES DEL NIVEL ACÚSTICO:

- Diferentes ruidos tienen distinto carácter temporal y espectral.
- La medida del ruido puede querer evaluar diferentes aspectos.
- Cada tipo de ruido debe cuantificarse de forma distinta para obtener indicadores representativos.
- Los indicadores más utilizados son:

```
Leq LSEL L% TNI
```

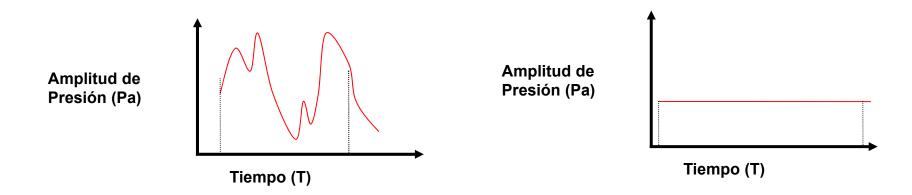
NPL Ldn CNEL HNEL LDEN

¡ Pero no todo termina aquí !



– NIVEL EQUIVALENTE Leq:

- Es la equivalencia que tiene un ruido variable en el tiempo si fuera continuo durante el tiempo de análisis. Da una idea de la energía media que llega en el punto de recepción.
- Es el parámetro más utilizado actualmente en acústica.
- La legislación lo utiliza mucho, sobretodo aplicándole la ponderación A.





- NIVEL EQUIVALENTE Leq:
- Analíticamente sería:

$$L_{eq} = 10 Log \left(\frac{1}{T} \int_{0}^{T} \frac{p^{2}(t)}{p_{o}^{2}} \cdot dt \right) \qquad L_{eq} = 10 Log \left(\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} 10^{\frac{L_{i}}{10}} \right)$$

Serie continua

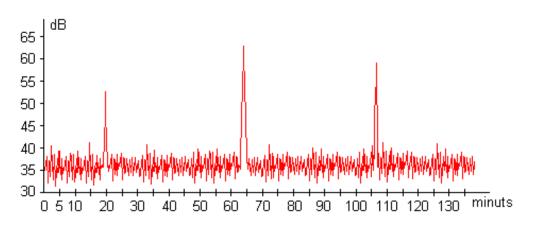
Serie discreta

- La norma ISO R-1996 (2007) considera el Leq en dBA como un criterio para evaluar la exposición de la comunidad al ruido.
- La norma ISO R-1999 (1990) para evaluar la capacidad auditiva.

- NIVEL EQUIVALENTE Leq:
- Limitaciones:
 - Su representatividad del ruido real es limitada.
 - El hecho de promediar en el tiempo difumina el peso real del ruido dando valores poco representativos de la molestia causada. Sobretodo en ruidos impulsivos.
 - Se aconseja utilizarlo siempre con algún dato más que permita valorar la naturaleza del ruido con un buen criterio técnico.

– NIVEL EQUIVALENTE Leq:

- Ejemplo de mal uso:
 - ✓ Nivel de ruido de fondo Leq = 36,8 dBA
 - √ Nivel de aviones Leq = 53,7 dBA
 - ✓ Nivel del ruido total Leq = 39,6 dBA
 - Nivel de los aviones* Leq = 32,6 dBA

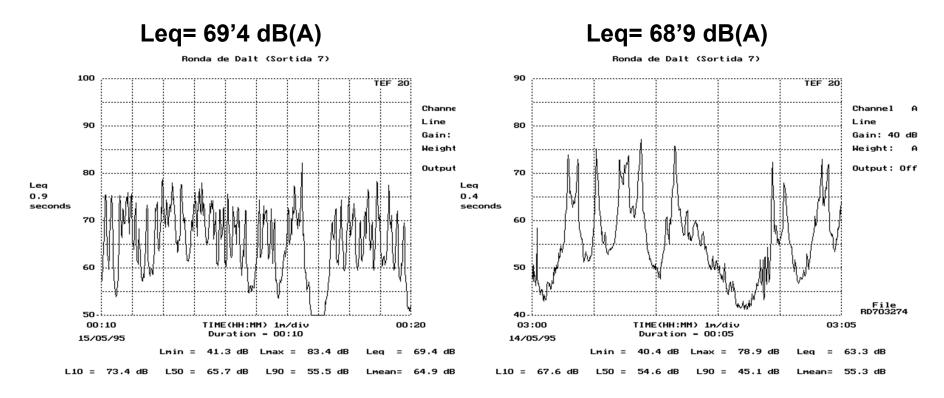


* Cálculo erróneo:

Han repartido en los 150min de medida

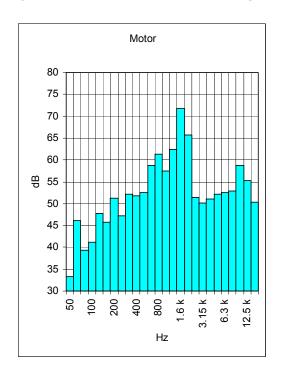


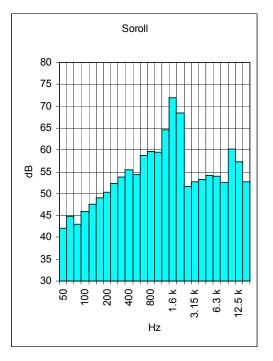
- NIVEL EQUIVALENTE Leq:
- Hay ruidos en los que es mas representativo que en otros:

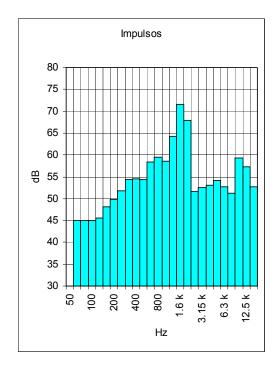




Ejemplo de señales con igual Leq y espectro:







₹ 74,7 dBA

₹ 75,6 dBA

∜ 75,2 dBA

LA MOLESTIA NO SE CUANTIFICA SOLO CON UN NIVEL Y ESPECTRO.



- SOUND EXPOSURE LEVEL, SEL:

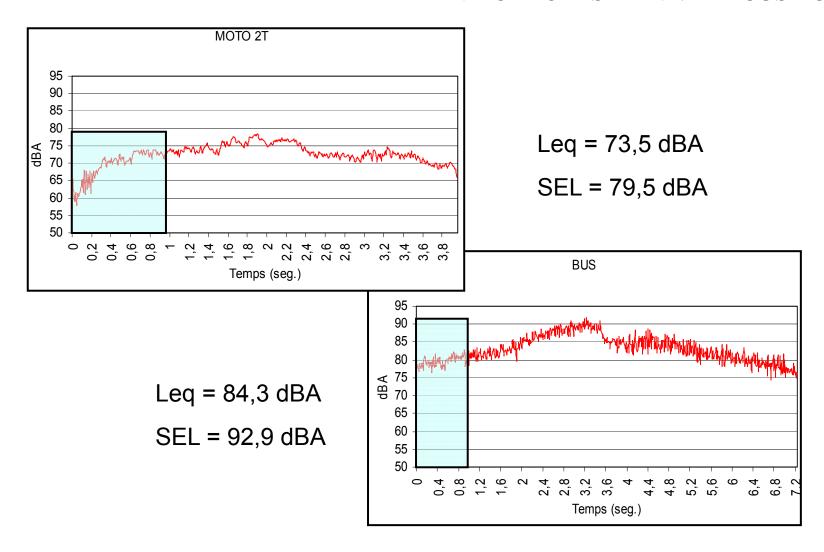
- Single event Sound Exposure Level. Pensado para evaluar eventos acústicos simples, de corta duración.
- Similar al Leq pero concentrando toda la energía medida en 1 s (*Tref=1s*).
- Más útil para ruido de carácter impulsivo.

$$SEL = 10Log \frac{1}{T_{ref}} \int_{-\infty}^{\infty} \frac{\left[p_A(t)\right]^2 dt}{\left(20\mu P\right)^2} dBA$$

• El paso de SEL a Leq i viceversa es directo:

$$L_{Aeq,T} = SEL - 10 Log \left(\frac{T}{T_{ref}}\right)$$







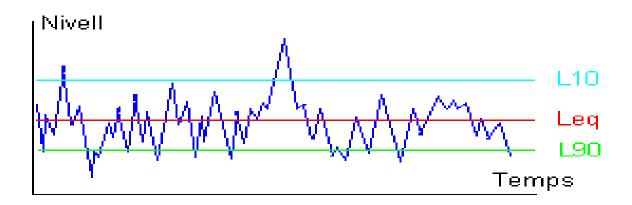
- NIVELES PERCENTILES, Ln:

- Se define el percentil Ln como el valor de presión sonora (en dB o dBA) que ha sido superado durante el n% del tiempo de medida.
- El L10, indica el nivel superado el 10% del tiempo.
- El L10, indica el nivel superado el 90% del tiempo.
- También se utilizan otros percentiles como el L95, L5 y L50.



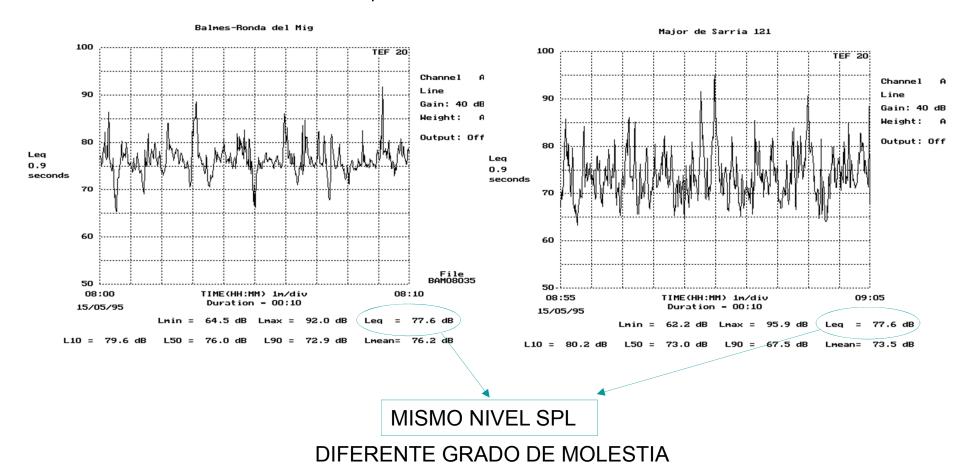
- NIVELES PERCENTILES, Ln:

- Permiten complementar la información aportada por el Leq.
- Comparando L10 y L90 tenemos una idea de si el ruido es fluctuante o continuo.
- Se define el clima de ruido: L10 L90





- NIVELES PERCENTILES, Ln:





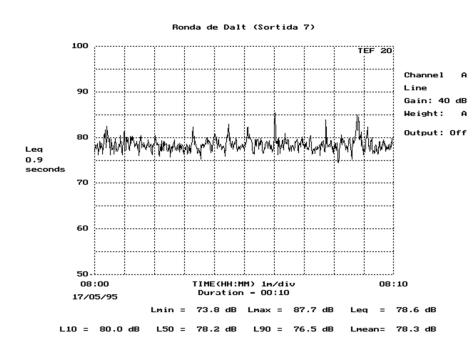
- TRAFFIC NOISE INDEX, TNI:

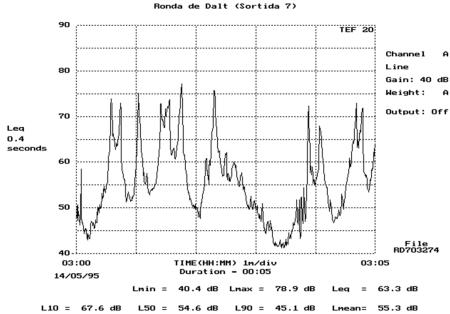
- Elaborado por Griffiths y Langdon (1968).
- Intenta correlar el grado de insatisfacción ciudadana i el ruido de tráfico.
- Cuanto mayor es L10-L90 más insatisfacción.
- Se define como:

$$TNI = 4(L_{10} - L_{90}) + L_{90} - 30$$



- TRAFFIC NOISE INDEX, TNI:





TNI = 69,7 dBALeq A = 78'6 TNI = 88,3 dBA Leq A =63'3



- NOISE POLUTION LEVEL, NPL:

• Robinson (1969). Intento de reunificar criterios:

$$NPL = L_{eq} + (L_{10} - L_{90})$$

• Modificación de Beranek y Robinson:

$$NPL = L_{eq} + (L_{10} - L_{90}) + \frac{(L_{10} - L_{90})^2}{60}$$

 Te puede obtener a partir de la desviación std. de las muestras del nivel de presión:

$$NPL = L_{eq} + 2.56 \cdot \sigma$$



– NIVEL DIA-NOCHE, Ldn :

- EPA (Agencia Americana de Protección del Medio Ambiente) 1972.
- Incorpora la división horaria para penalizar la noche.
- Es el Leq de 24h ponderando de forma diferente la noche que el dia.

$$L_{dn} = 10Log\left(\frac{1}{24}\left(15\cdot10^{\frac{L_d}{10}} + 9\cdot10^{\frac{L_{n+10}}{10}}\right)\right)$$

- Valoración del Leq 24h, con distinción día noche.
 - Ld: Leq dia: 7h a 22h.
 - Ln: Leq noche: 22h a 7h.



- CNEL:

- Nivel equivalente de exposición al ruido de la comunidad.
- Hace una nueva división por la tarde, entre las 19h i las 22h.

$$CNEL = 10Log \left(\frac{1}{24} \left(12 \cdot 10^{\frac{L_d}{10}} + 3 \cdot 10^{\frac{L_t + 3}{10}} + 9 \cdot 10^{\frac{L_n + 10}{10}} \right) \right)$$

No es aplicable a todas las culturas, especialmente países mediterráneos.

- HNEL:

Variante de CNEL.

$$HNEL = 10Log \left(\frac{1}{24} \left(12 \cdot 10^{\frac{L_d}{10}} + 3 \cdot 10^{\frac{L_t + 5}{10}} + 9 \cdot 10^{\frac{L_n + 10}{10}} \right) \right)$$

Ld: de 7 a 19:00h

Lt: de 19:00 a 22:00h

Ln: de 22:00 a 7:00h

- L_{DEN}:

• Utilizada en la Directiva Europea:

$$L_{DEN} = 10Log \left(\frac{1}{24} \left(12 \cdot 10^{\frac{L_d}{10}} + 4 \cdot 10^{\frac{L_e + 5}{10}} + 8 \cdot 10^{\frac{L_n + 10}{10}} \right) \right)$$

Ld: de 7 a 19:00h

Le: de 19:00 a 23:00h

Ln: de 23:00 a 7:00h

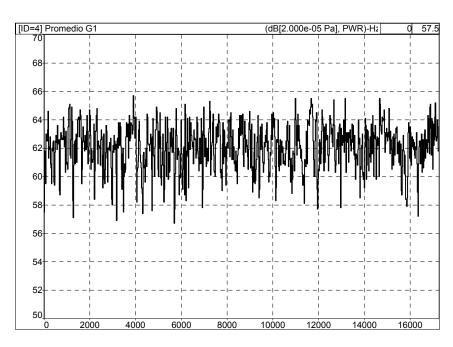
- OTROS ASPECTOS IMPORTANTES:

- El resultado de la evaluación de un ruido nunca debería ser un único número.
- Hay que tener en cuenta otras informaciones:
 - Espectro promediado.
 - Distribución estadística.
 - Componentes tonales.
 - Impulsividad.
 - Ruido de fondo.
 - Hora del día.
 - Intervalo de medida.
 - Psicoacústicos.

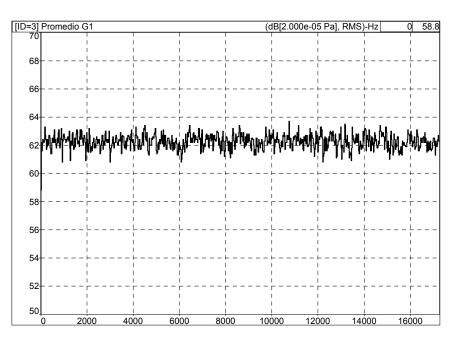


- EL ESPECTRO TEMPORAL PROMEDIADO:

• Ejemplo sobre ruido blanco:



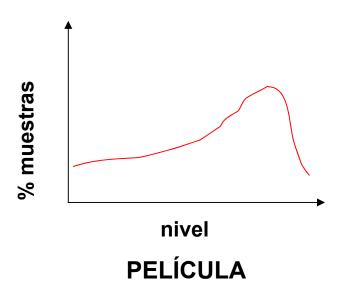
Menos tiempo de promediado

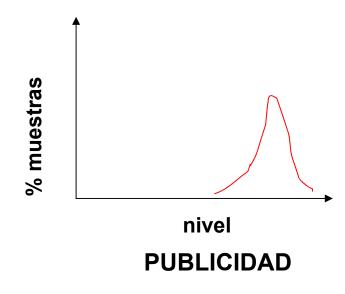


Mas tiempo de promediado

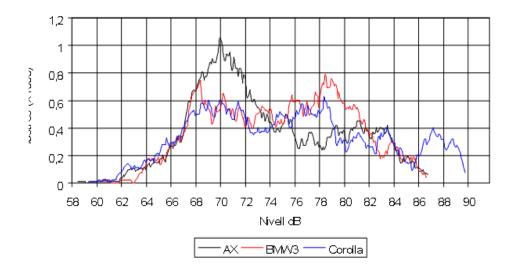
- DISTRIBUCIÓN ESTADÍSTICA DE LA SEÑAL :

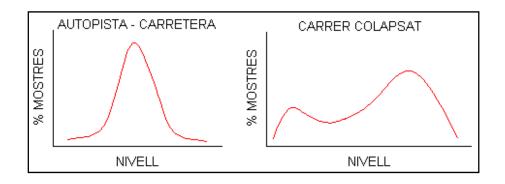
- Da información muy valiosa sobre la nocividad del ruido.
- Consiste en un cómputo de cuantas muestras hay de cada nivel de señal:















Veremos:

- El procedimiento de medida
- Ubicación del micrófono
- El operario
- Número y tiempo de medida
- El ruido de fondo y residual

. PROCEDIMIENTO DE MEDIDA:

- Comprobar el funcionamiento del equipo.
 - Evitar soplar sobre el micrófono.
 - Comprobar el margen dinámico de medida (según el **ruido de fondo** del lugar)
 - Verificar que las pilas o baterías están bien cargadas.
- Antes y después de realizar la medida verificar la calibración del equipo.
- Anotar todos los datos identificativos del lugar de medida y de las fuentes de ruido existentes.
- Anotar todas las incidencias.
- Ir con cuidado con: Posición del micrófono, influencia del operario, método y tiempo de medida.



– LA SUBJETIVIDAD AL HACER MEDIDAS :



Hay que ser concientes de nuestra subjetividad.

Al hacer una medida estas pensando en lo que ves y quieres medir, pero puede haber Muchos mas ruidos que estamos discriminando.

Hay que identificar las otras fuentes acústicas.

Son las que nos diferenciaran el ruido residual del ruido de fondo.



- POSICIÓN DEL MICRÓFONO:

EN INTERIORES

- Alejarlo de las paredes, superficies u objetos reflejantes.
- Evitar situarse cerca de aparatos ruidosos.
- Desconectar dispositivos que no se estudien: TV, radio,...
- Altura: 1'2 a 1'5m.
- Orientación: 45°.
- El sonómetro se debe aguantar sobre un trípode sin que lo toque nadie.
- Se utiliza el filtro para-viento como protección.
- Cuantas menos persona haya en el recinto mejor.



- POSICIÓN DEL MICRÓFONO:

EN EXTERIORES

- Altura de 1'2 a 1'5m.
- En zonas no construidas se mide a una altura entre 3 y 11m, y sobre la supuesta línea de fachada.
- El sonómetro se ha de aguantar sobre un trípode sin que lo toque nadie.
- Se utiliza el filtro para-viento.
- Hay que mantenerse alejado del sonómetro.
- Ubicar el sonómetro lejos de toda fuente tipo A.C. (A no ser que queramos medirlo...)



- POSICIÓN DEL MICRÓFONO:

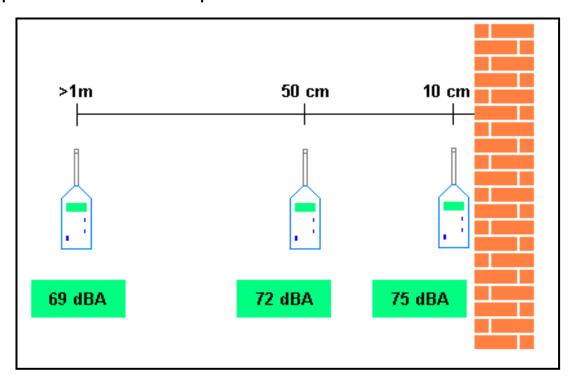
EN EXTERIORES

- No hacer ninguna medida con viento superior a 5m/s, ni suelo mojado.
- Fijarse mucho en las condiciones acústicas del punto de medida.
- Hacer las medidas en las condiciones climáticas habituales de la zona y en días laborables representativos.
- Apuntar detalladamente las condiciones urbanísticas del entorno.



- POSICIÓN DEL MICRÓFONO:

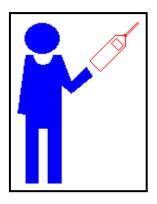
En el peor de los casos, puede suceder:



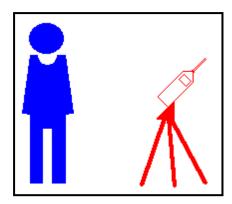


– INFLUENCIA DEL OPERARIO :

- Evitar acercarse al micrófono.
- Mejor estar inmóvil.
- No hablar, ni que sea flojo.
- Mejor apagar el teléfono móvil. Su radiación puede interferir al sonómetro, y sonando puede destrozar una medida larga.







- NUMERO Y TIEMPO DE MEDIDA :

Variación temporal	Máxima variación del nivel		
	10dB	10 - 30dB	>30dB
Contínuo*	2 minutos		
Fluctuante	5 minutos	15 minutos	30 minutos
Intermitente	Minimo 10 sucesos	Minimo 10 sucesos	Minimo 10 sucesos
Impulsivo	Minimo 10 sucesos	Minimo 10 sucesos	Minimo 10 sucesos
Muy impulsivo	3 ciclos ON/OFF	3 ciclos ON/OFF	3 ciclos ON/OFF

^{*} se aconseja un minimo de 3 repeticiones.



- RUIDO DE FONDO:

- Es el ruido remanente cuando cesa toda actividad: la que queremos medir y las demás.
- Cuanto más diferencia de nivel hay entre la actividad y el ruido de fondo, más molesta es ésta.

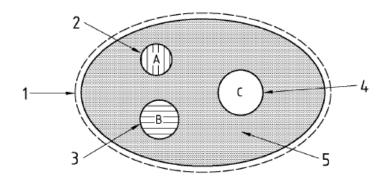


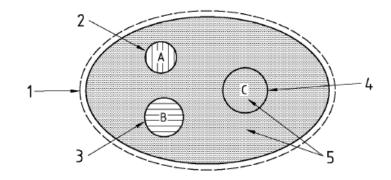
- RUIDO RESIDUAL :

• Es el ruido remanente con la actividad a medir parada, pero con el resto de actividades en funcionamiento.



– Como lo explica UNE-ISO 1996-1/2005:





a) Tres ruidos específicos en estudio, el ruido residual y el ruido total

b) Dos ruidos específicos A y B en estudio, el ruido residual y el ruido total

Leyenda

- 1 ruido total
- 2 ruido específico A
- 3 ruido específico B
- 4 ruido específico C
- 5 ruido residual
- NOTA 1 El nivel acústico residual más bajo se obtiene cuando se suprimen todos los ruidos específicos.
- NOTA 2 La zona de puntos indica el ruido residual cuando se suprimen los ruidos A, B y C.
- NOTA 3 En el apartado b), el ruido residual incluye el ruido específico C ya que éste no es tenido en cuenta.



– Magnitudes definidas en UNE-ISO 1996-1/2005:

Magnitud	Símbolo
Nivel de presión sonora ponderado en frecuencia y promediado en el tiempo	$L_{p ext{AF}}$
Nivel de presión sonora máximo ponderado en frecuencia y promediado en el tiempo	$L_{ ext{AFmáx.}}$
Nivel percentil	$L_{ ext{AF}NT}$
Nivel de presión acústica de pico	$L_{ m Cpeak}$
Nivel de exposición sonora	$L_{A \! E}$
Nivel de presión sonora continuo equivalente	L_{AeqT}
Nivel de evaluación de exposición sonora	$L_{\! ext{RE}}$
Nivel de evaluación continuo equivalente	$L_{{ t Req}T}$

La evaluación del ruido ambiental considera las diferentes fases de ruido (dentro del periodo evaluado) así como penalizaciones por carácter tonal, impulsivo o de baja frecuencia.

