

Luciano Melluso

Tandil, Buenos Aires | lmelluso.dev@gmail.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

Perfil

Soy Luciano Melluso, estudiante de la carrera de Tecnicatura Universitaria en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas. Actualmente resido en Tandil y me encuentro en la etapa final de mi carrera, con solo unos pocos exámenes finales pendientes para graduarme. Estoy buscando oportunidades laborales o programas de bootcamp que me permitan aplicar y expandir mis conocimientos y habilidades en el desarrollo de aplicaciones informáticas, mientras concluyo mis estudios.

Habilidades

Gracias a los proyectos realizados a lo largo de mi carrera, he adquirido experiencia en una variedad de lenguajes y tecnologías, incluyendo HTML, CSS, JavaScript, PHP, Java, SpringBoot, SQL, Angular, Git, RPA (UI Path), Selenium y TestNG.

Cuento con conocimientos en Metodologías Ágiles, específicamente Scrum.

Idiomas

Español - Nativo

Ingles - B2 (First Certificate)

Educación

Tecnicatura Universitaria en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas - UNICEN , Tandil

Mar 2021 - Presente

Estudio Secundario - Nuestra Señora De Nueva Pompeya , Necochea

Mar 2014 - Noviembre 2019

Cambridge First Certificate in English - Asociacion Necochea de Cultura Inglesa - Necochea

Diciembre 2017

Proyectos

Algunos de los proyectos en los que participe durante la carrera:

- [**Optimización de Redes de Túneles Subterráneos \(Java\)**](#)
 - En el marco de la asignatura de Programación III, desarrollamos un sistema para la confección de túneles subterráneos, cuyo objetivo era conectar estaciones utilizando la menor cantidad de recursos posibles. Para resolver esta problemática, implementamos dos técnicas algorítmicas: Greedy y Backtracking.
- [**Diseño de una Página Web de Juegos \(HTML, CSS, Javascript\)**](#)
 - En el marco de la asignatura de Interfaces de Usuario e Interacción, diseñe y desarrollé una página web dedicada a juegos en línea. Este proyecto aplicó todos los conocimientos adquiridos en la materia, desde el diseño de la interfaz hasta la implementación de funcionalidades interactivas. ([repositorio](#))

- [Desarrollo de la Arquitectura para una Aplicación de Monopatines Eléctricos \(Spring Boot, JWT, Swagger\)](#)
 - En el marco de la asignatura de Arquitecturas Web, diseñamos y desarrollamos la arquitectura para una aplicación destinada a la gestión y alquiler de monopatines eléctricos. Este proyecto incluyó la planificación y creación de una aplicación para la administración y mantenimiento de los monopatines, utilizando una arquitectura de microservicios.