

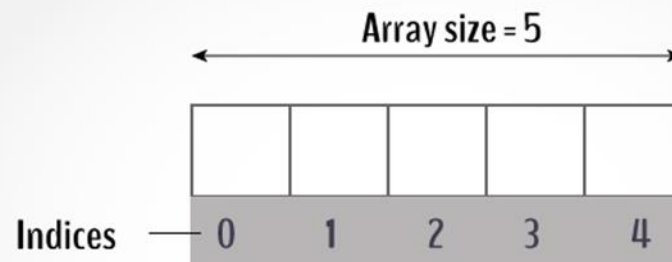
# **El lenguaje de programación C**

## **- Arrays-**



# Array

**Un array en C o C ++ es una colección de elementos almacenados en ubicaciones de memoria contiguas y se puede acceder a los elementos de forma aleatoria utilizando índices de un array . Se utilizan para almacenar tipos de elementos similares, ya que el tipo de datos debe ser el mismo para todos los elementos**



**C Arrays**

# Por qué usarlos?

**Podemos usar variables normales (v1, v2, v3, ..) cuando tenemos una pequeña cantidad de objetos, pero si queremos almacenar una gran cantidad de instancias, se vuelve difícil administrarlas con variables normales. La idea de un array es representar muchas instancias en una variable.**

# Cómo declararlos

**tipo\_de\_dato** nombre\_del\_vector[tamaño];

**int** my\_vector1[10];

**float** my\_vector2[25];

**string** my\_vector3[500];

**bool** my\_vector4[1000];

**char** my\_vector5[2];

# Declaración e inicialización

```
char vector[5] = {"5", "h", "2", "8", "a"};
```

```
int vector2[] = {1,2,3,4,10,9,80,70,19};
```

```
float vector3[5] = {10.5};
```

```
int vector2[3]; vector2[3] = {1,5,10};
```

```
int vector2[3]; vector2[0] = 1; vector2[1] = 3;  
vector2[2] = 10;
```

# Acceso a los Datos de un Array

**int** mark[5] = {19, 10, 8, 17, 9}

mark[0]	mark[1]	mark[2]	mark[3]	mark[4]
19	10	8	17	9

**mark[2] = 7;**//Modificar la posición 2

**mark[4] = 0;**//Modificar la posición 4

**scanf("%d", &mark[2]);** // Cargar desde el teclado

**printf("%d", mark[0]);** // Imprimir valores

# Recorrido de Arrays

```
int main() {  
    int valores[5];  
  
    printf("Ingrese 5 enteros: ");  
  
    // carga de valores  
    for(int i = 0; i < 5; ++i) {  
        scanf("%d", &valores[i]);  
    }  
  
    // Muestra de valores  
    for(int i = 0; i < 5; ++i) {  
        printf("%d\n", valores[i]);  
    }  
    return 0;  
}
```

# Recorrido de Arrays(2)

```
int main() {  
    int valores[5];  
  
    printf("Ingrese 5 enteros: ");  
  
    // carga de valores  
    int i=0;  
    while(i < 5; ) {  
        scanf("%d", &valores[i]);  
        ++i;  
    }  
  
    // Muestra de valores  
    while(i < 5; ) {  
        printf("%d\n", valores[i]);  
        ++i;  
    }  
    return 0;  
}
```



# Recorrido de Arrays(3)

**Cúando usar FOR y cúando WHILE ?**

**En general para recorrer un array completamente se usa FOR, y para una recorrida incomplete del array se usa WHILE**

# Recorrido de Arrays(2)

```
int main()
{
    int marks[10], i, n, suma = 0, promedio;

    printf("Ingrese la Cantidad de Números: ");
    scanf("%d", &n);

    for(i=0; i<n; ++i)
    {
        printf("Ingrese un Número: ",i+1);
        scanf("%d", &marks[i]);

        // suma
        suma += marks[i];
    }

    promedio = suma/n;
    printf("Promedio = %d", promedio);

    return 0;
}
```

# Arrays con Funciones

```
void leo arreglo(int a[],int n)
{
    for (int i=0;i < n;i++){ printf("Ingrese elemento :");
        scanf (" %d",&a[i]);
        printf("\n"); }
}
```

**leo arreglo(array2,TAMANIO)**

```
void imprimo arreglo(int a[],int n)
{
    for (int i=0;i
        { printf("Elemento numero %d = %d", i+1, a[i]);
          printf("\n"); }
}
```

# Arrays con Funciones (2)

**Cuando queremos pasar un único valor del array se indica el índice.**

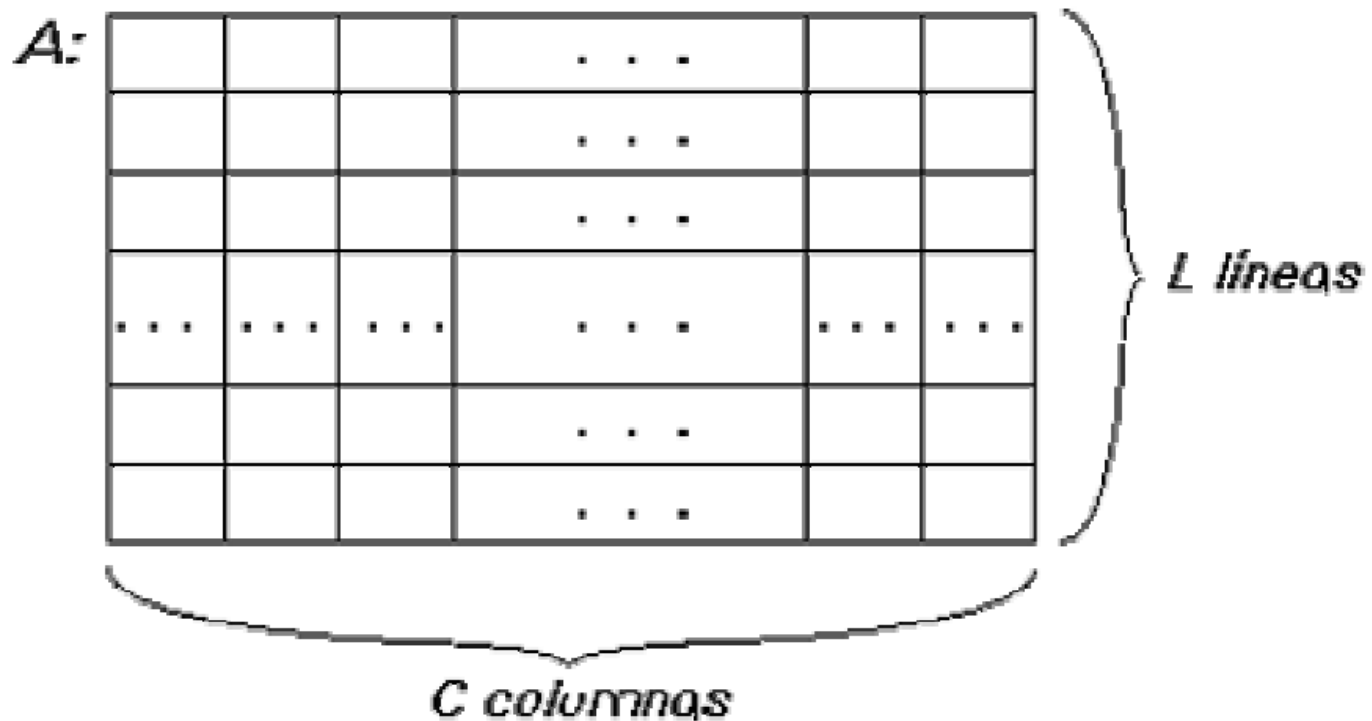
```
void leo arreglo(int a,int n)
{
    .....
}
```

```
leo arreglo(array2[5],TAMANIO)
```

# Array de 2 dimensiones (Matriz)

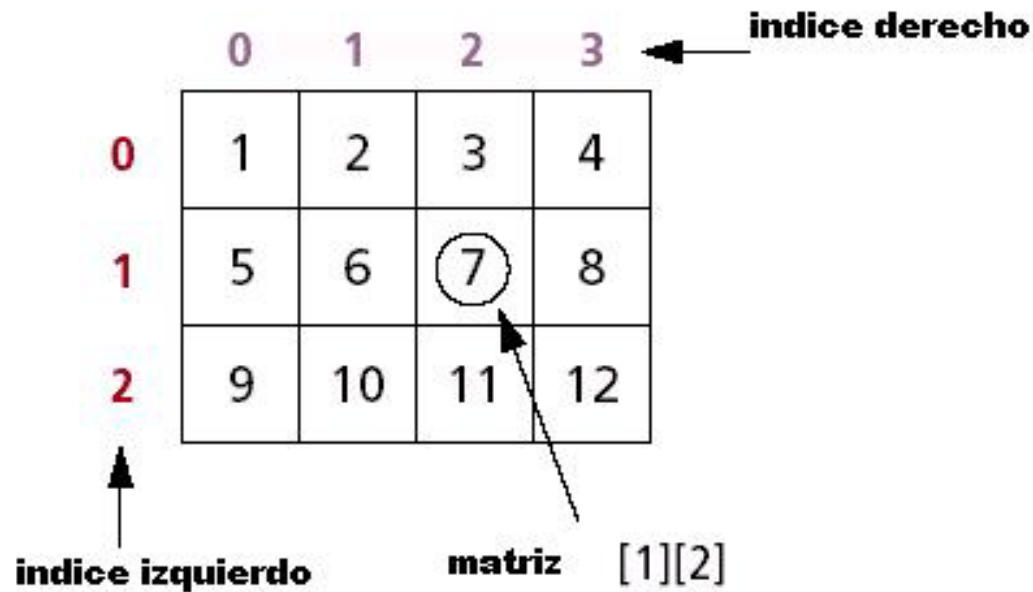
**Un array en C puede tener una, dos o más dimensiones. Por ejemplo, un array de dos dimensiones también denominado matriz, es interpretado como un array (unidimensional) de dimensión "f" (número de filas), donde cada componente es un array (unidimensional) de dimensión "c" (número de columnas). Un array de dos dimensiones, contiene, pues, "f\*c" componentes.**

# Array de 2 dimensiones (Matriz)



# Array de 2 dimensiones (Matriz)

```
int matriz[3][4];
```



# Declaración e Inicialización

```
char lista[5][5];
```

```
int estudiantes[3][25];
```

```
float ingresos[10][5];
```

```
int matriz[4][3];
```

```
//inicialización
```

```
int ejemploArrayaBidimensional [2][3] = {1, 2, 3, 7, 8, 9};
```

```
int ejemploArrayaBidimensional [2][3] = { {1,2,3},{7,8,9} };
```



# Acceso a los Datos

```
tabla[2][3] = 4.5;  
estudiante[1][15] = 10;
```

```
ventas = año[1][27];  
dia = semana[3][6];  
notas = estudiante[1][15];
```

# Recorrido

```
int main(){  
  int fila=3,col=4,matriz[fila][col];  
  
  for(fila=0;fila<3;fila++)  
    for(col=0;col<4;col++)  
      matriz[fila][col]=fila*col;  
  return 0;  
}
```

# Recorrido

```
int main () {  
  
    /* array con 5 filas y 2 columnas*/  
    int a[5][2] = { {0,0}, {1,2}, {2,4}, {3,6},{4,8}};  
    int i, j;  
  
    /* Impresion del contenido del array*/  
    for ( i = 0; i < 5; i++ ) {  
  
        for ( j = 0; j < 2; j++ ) {  
            printf("a[%d][%d] = %d\n", i,j, a[i][j] );  
        }  
    }  
  
    return 0;  
}
```

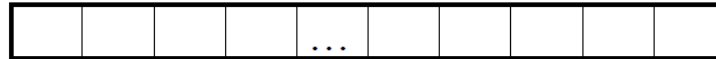
# Array Multidimensionales

C permite arreglos con mas de dos Dimensiones

La forma general de una declaración de arreglo es  
**tipo nombre\_var[ tamaño1] [ tamaño2]... [tamañoN]**

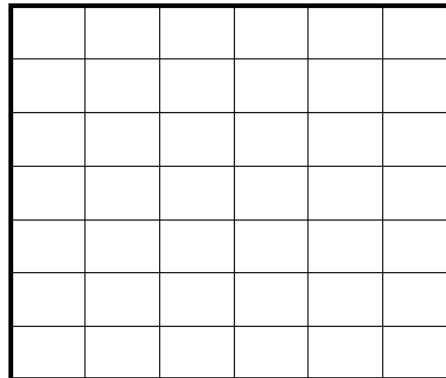
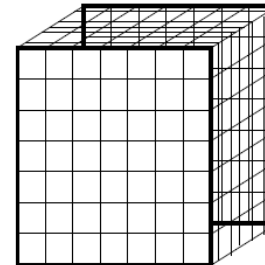
Unidimensional

int a[20];



Tridimensional

float a[7][7][4];



Bidimensional

Int a[6][7];