

Estructura implementación	Ventajas	Desventajas
ArrayList	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se puede desordenar y ordenar la lista fácilmente, gracias al método de Collections, shuffle. 2. Se puede acceder a una carta aleatoria. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. La lista acepta duplicados. 2. Se puede ver y acceder a cualquier carta del mazo.
Queue	<ol style="list-style-type: none"> 1. Obliga al jugador a sacar la primera carta del mazo. 2. Se puede acceder y ver la primera carta del mazo. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. La estructura acepta duplicados. 2. Para desordenar las cartas hay que parsear a List.
HashSet	<ol style="list-style-type: none"> 1. No permite cartas duplicadas. 2. Facilita la búsqueda de la existencia de un objeto. 3. Se puede acceder a una carta en específico mediante una previa búsqueda . 	<ol style="list-style-type: none"> 1. La estructura tiene un orden específico dependiendo de los criterios en el hashcode. Por lo que no se puede desordenar u ordenar de otra forma. 2. La estructura no acepta más de 1 mazo.