



Souufpb

Documento de Requisitos

ANDRE SILVA DA FONSECA

ANTHONY GABRIEL LOPES DA SILVA

LARISSA GOMES MARINHO

LUCAS FREIRE DE LIMA

LUCIANO PEREIRA DE OLIVEIRA FILHO

HISTÓRICO DE REVISÕES

Data	Versão	Descrição	Autor(es)
09/04/2022	1.0	Primeira versão do documento de requisitos	Toda a equipe

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	2
1.1. PROPÓSITO DO DOCUMENTO	3
1.2. VISÃO GERAL DO DOCUMENTO	3
1.3 SIGLAS E NOMENCLATURAS	4
2. DESCRIÇÃO GERAL	5
2.1. MOTIVAÇÃO	5
2.2. PROBLEMAS IDENTIFICADOS	5
2.3. VISÃO GERAL DO SISTEMA	5
2.4. USUÁRIOS DO SISTEMA	6
3. GLOSSÁRIO	7
4. ELICITAÇÃO DE REQUISITOS	8
4.1. BRAINSTORM	8
4.2. ANÁLISE COMPARATIVA	8
4.3 PROTOTIPAÇÃO	8
5. ANÁLISE DE REQUISITOS	9
5.1. REQUISITOS FUNCIONAIS	9
5.2. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	11
6. ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS	13
6.1. DIAGRAMA CASOS DE USO	13
6.2 DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO	15
6.2.1 UC001 - ACESSO AO SISTEMA	15
6.2.2 UC002 - CADASTRAMENTO AO SISTEMA	16
6.2.3 UC003 - TESTE VOCACIONAL	16
6.2.4 UC004 - VISUALIZAR CURSO	17
6.2.5 UC005 - VER E EDITAR PERFIL	17
7. ANÁLISE DE CASOS DE USO (DIAGRAMA DE CLASSES DE ANÁLISE)	18
8. DESCRIÇÃO DA INTERFACE COM O USUÁRIO	19
9. DIAGRAMAS DE ARQUITETURA	24

1. INTRODUÇÃO

O SouUFPB tem a proposta de apresentar um aplicativo que irá auxiliar os cidadãos, em especial os jovens, no planejamento de suas carreiras, por meio do suporte na identificação dos seus perfis, assim como na escolha do curso que melhor se adequa ao seu estilo profissional.

1.1. PROPÓSITO DO DOCUMENTO

Este documento tem o objetivo de expor e documentar a especificação de requisitos da aplicação do SouUFPB, que fornecerá ao seu público alvo todas as descrições de funcionalidades, fluxos e casos de uso.

1.2. VISÃO GERAL DO DOCUMENTO

Este documento encontra-se estruturado da seguinte forma:

- **Introdução** : Esta seção fornece informações gerais sobre o documento de requisitos, apresentando seu propósito, escopo e também os acrônimos e abreviações necessários para interpretar o documento descrito.
- **Descrição geral** : fornece uma explanação breve sobre o produto de software a ser produzido. Requisitos - elição e descrição dos requisitos funcionais e não funcionais do sistema e classificação pelo seu grau de prioridade: essenciais, importantes e desejáveis.
- **Diagrama geral de casos de uso** : apresenta uma visão gráfica geral do sistema a ser desenvolvido na visão de casos de uso e faz uma descrição dos atores do sistema.

- **Descrição dos Casos de Uso** : deve contemplar a descrição detalhada de cada caso de uso apresentado no diagrama geral ilustrado na seção anterior.
- **Descrição da Interface com o Usuário** : contém desenhos ou rascunhos das telas do sistema que forem necessários ou convenientes para esclarecer algum dos requisitos do sistema.
- **Rastreabilidade** : nesta seção é obrigatória realizar a rastreabilidade dos requisitos. Para fazer esta rastreabilidade considera-se o requisito da linha se relacionando com o requisito da coluna

1.3 SIGLAS E NOMENCLATURAS

Sigla/Nomenclatura	Definição
UFPB	Universidade Federal da Paraíba
CI	Centro de Informática
STI	Superintendência de Tecnologia da Informação
PRG	Pró-Reitoria de Graduação
UC	Caso de uso
RFxxx	Requisito funcional de número xxx
RNFxxx	Requisito não funcional de número xxx
REF-Ta-Db	Referência ao tópico a, dado de número (b)

2. DESCRIÇÃO GERAL

2.1. MOTIVAÇÃO

Observa-se as necessidades provenientes dos discentes e dos vestibulandos, e alinhado à isso os desfalques que temos em números conforme o Correio Braziliense: “O total de concluintes no ano passado continuou na casa de 1,2 milhão, porém, houve queda: cerca de 14 mil pessoas a menos terminaram a graduação” - postado em 23/10/2020 09:30 / atualizado em 23/10/2020 12:22. (fonte: REF-T2-D1). Este dado mostra o quanto alunos sofrem com a indecisão de escolha do curso, acarretando muitas vezes no trancamento deste.

2.2. PROBLEMAS IDENTIFICADOS

Um fato comum entre os vestibulandos que vão ingressar em uma universidade ou aqueles que irão prestar vestibular, é que eles não têm total conhecimento sobre os cursos de ensino superior que pretendem fazer, não tendo a ideia do planejamento e estrutura do curso à sua vontade, além disso existem muitas opções (UFPB contém 114 cursos) que podem confundir o futuro ingressante

2.3. VISÃO GERAL DO SISTEMA

A criação do SouUFPB possui como intuito ajudar os vestibulandos e discentes que possuem dificuldade na escolha do curso, em que poderão avaliar seu perfil profissional através de teste vocacional e depois indicar o curso que mais combina com o seu perfil, mostrando a eles todas as informações necessárias sobre o curso.

Funcionalidades:

- Teste vocacional para identificar o perfil do usuário e consequentemente indicação dos cursos ;

- Informações sobre os cursos da UFPB, como grade curricular, duração, mercado de trabalho e salário médio;

2.4. USUÁRIOS DO SISTEMA

Vestibulando: Pessoas que desejam prestar vestibular para UFPB, com um foco maior para os alunos do ensino médio

Discente: Alunos da própria instituição que desejam saber sobre os cursos.

3. GLOSSÁRIO

Entidade Cadastro de Usuário -> entidade que representa as informações básicas do cadastro realizado pelo usuário no aplicativo SouUFPB.

Atributos:

- Nome: 50 posições - alfanumérico
- E-mail: 100 posições - alfanumérico
- Número do Celular: 11 posições - numéricas
- Senha: 8 a 16 posições - alfanumérico

Entidade Teste Vocacional -> entidade que representa as informações do teste vocacional realizado pelo usuário no aplicativo SouUFPB.

Atributos:

- Respostas: conjunto de valores - domínio: 1 a 5

Entidade Curso -> entidade que representa as informações de um curso da UFPB.

Atributos:

- Nome do Curso: 64 posições - alfanumérico
- Grade Curricular: arquivo - formato: PDF ou JPEG
- Duração: número - formato: quantidade de semestres
- Mercado de Trabalho: texto descritivo
- Salário Médio: valor - formato: moeda
- Localização: texto descritivo/mapa - formato(mapa) : graus decimais

Entidade Sugestão de Curso -> entidade que representa as informações de uma sugestão de curso oferecida ao usuário do aplicativo SouUFPB.

Atributos:

- Nome do Curso: 64 posições - alfanumérico
- Similaridade: número - formato: porcentagem

4. ELICITAÇÃO DE REQUISITOS

4.1. BRAINSTORM

Discussão informal onde cada participante pode expressar suas ideias livremente, 7/03/2023, toda a equipe

4.2. ANÁLISE COMPARATIVA

Identificar as principais funcionalidades do produto existente (SouTec) e, em seguida, compará-las com as funcionalidades do aplicativo a ser desenvolvido, 8/03/2023, toda a equipe

4.3 PROTOTIPAÇÃO

Conceituação de interface e fluxo de programa, 9/03/2023, toda a equipe

5. ANÁLISE DE REQUISITOS

5.1. REQUISITOS FUNCIONAIS

[RF001] Cadastro de usuário.

Descrição: Cadastro por e-mail, número de celular ou conta Google, em que será definida uma senha.

Casos de uso relacionados:

Nível de prioridade: Essencial

[RF002] Login

Descrição: Login através do email e senha.

Casos de uso relacionados: RF001

Nível de prioridade: Essencial

[RF003] Teste vocacional

Descrição: Perguntas que serão feitas para o usuário responder.

Casos de uso relacionados:

Nível de prioridade: Essencial

[RF004] Lista de cursos

Descrição: Cursos que a UFPB disponibiliza, mostrando todas informações sobre o curso para ajudar ao usuário tudo que ele precisa saber.

Casos de uso relacionados:

Nível de prioridade: Essencial

[RF005] Alterar Perfil/Excluir

Descrição: O usuário poderá alterar nome, senha e foto de perfil ou excluir perfil.

Casos de uso relacionados:

Nível de prioridade: Essencial

[RF006] Geolocalização

Descrição: Mostrará onde o curso está sendo ofertado

Casos de uso relacionados: RF004

Nível de prioridade: Condisional

[RF007] Sugestões de curso

Descrição: O usuário depois que fazer o teste vocacional, receberá uma resposta com informações sobre seu estilo profissional e sugerindo ao usuário curso que mais se encaixa com seu perfil

Casos de uso relacionados: RF004

Nível de prioridade: Condisional

[RF008] Opções de busca

Descrição: O usuário poderá buscar informações do curso que se interessa ou campus.

Casos de uso relacionados: RF004

Nível de prioridade: Condicional

5.2. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

[RFN001] Paleta de cores

Descrição: Cores utilizadas : #0F50A6, #FFFFFF, #000000, #39D2C0, #4B39EF

Nível de prioridade: Essencial

[RFN002] Linguagens utilizadas

Descrição: A linguagem utilizada será o dart, com foco no uso de interface em flutter, podendo ser usadas outras linguagens caso necessário

Nível de prioridade: Essencial

[RFN003] Banco de dados

Descrição: O banco de dados utilizados será o SQLite, escolhido por possuir uma maior facilidade de ser implementado com flutter

Nível de prioridade: Essencial

[RFN004] Executável em qualquer plataforma

Descrição: O aplicativo pode ser acessado por usuários com diferentes dispositivos e sistemas operacionais

Nível de prioridade: Essencial

[RFN005] Uso do FlutterFlow para criação de componentes gráficos

Descrição: O aplicativo pode ser acessado por usuários com diferentes dispositivos e sistemas operacionais

Nível de prioridade: Essencial

[RFN006] Carregamento rápido (menos de 4 segundos)

Descrição: Evitar frustrações por parte do usuário

Nível de prioridade: Condisional

[RFN007] Uso intuitivo

Descrição: Evitar frustrações por parte do usuário

Nível de prioridade: Condisional

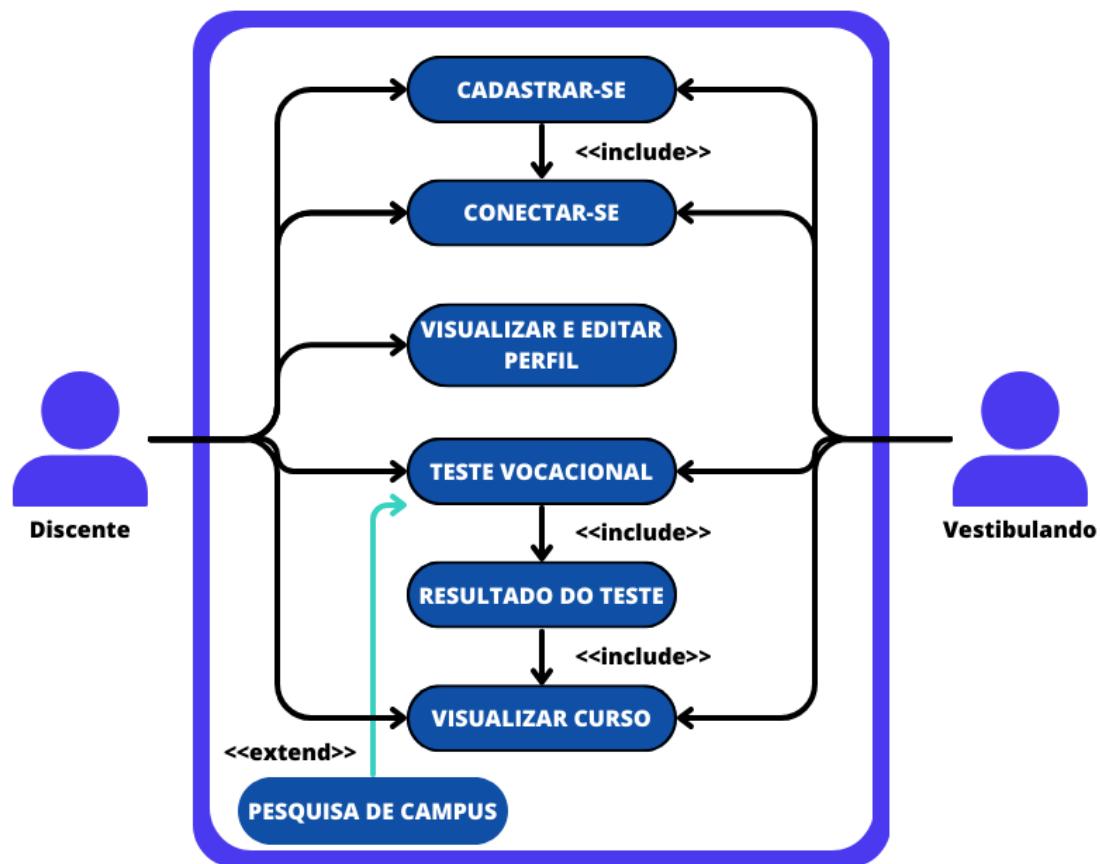
[RFN008] Transição fluida entre abas

Descrição: A mudança de abas deverá ser visualmente fluida.

Nível de prioridade: Condisional

6. ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

6.1. DIAGRAMA CASOS DE USO



ID	Nome	Descrição	Prioridade
UC001	Acesso ao sistema	Principal função do sistema, para geração de dados e manipulação deles de acordo com demais casos de uso	Essencial
UC002	Cadastramento ao sistema	Porta inicial ao cadastramento de dados, precisa-se principalmente ele para o acesso ao sistema	Essencial
UC003	Teste Vocacional	Principal objetivo do sistema, responsável por gerar a solução do produto	Essencial
UC004	Visualizar Curso	Função responsável por mostrar os resultados garantidos no teste vocacional	Importante
UC005	Ver e editar Perfil	Função opcional, porém necessária, responsável por gerir a bagagem de dados do usuário, além de mostrar a ele seus próprios dados	Desejável

6.2 DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

6.2.1 UC001 - ACESSO AO SISTEMA

Prioridade: Essencial.

Atores: Vestibulando e Discente.

Pré-condições: Usuário pré-cadastrado no Banco de Dados do aplicativo.

Pós-condições: Um usuário válido logado e a sua sessão registrada no sistema.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário seleciona o acesso ao sistema.
- 2. O sistema responde direcionando para uma página de autenticação no app.
- 3. O usuário informa as credenciais usadas no sistema e solicita entrar no sistema.
- 4. O sistema se comunica com o Banco de dados usados por ele e usa as credenciais fornecidas e autentica o usuário no sistema.
- 5. O usuário passa a ter acesso aos recursos do sistema com base em seu perfil, terminando o caso de uso.

6.2.2 UC002 - CADASTRAMENTO AO SISTEMA

Prioridade: Essencial.

Atores: Vestibulando e Discente.

Pré-condições: Banco de dados válido para realizar o cadastramento

Pós-condições: Requisito de cadastramento válido e funcional

Fluxo Principal:

- 1. O usuário seleciona o cadastramento e direciona para registro.
- 2. O usuário informa os dados para solicitar ao Banco de Dados para realizar a requisição de cadastro
- 3. Redirecionamento para o sistema de acesso ao sistema

6.2.3 UC003 - TESTE VOCACIONAL

Prioridade: Essencial.

Atores: Vestibulando e Discente.

Pré-condições: Usuário pré-cadastrado no Banco de Dados do aplicativo

Pós-condições: Um usuário válido logado e a sua sessão registrada no sistema.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário seleciona o teste vocacional.
- 2. O sistema redireciona para o sistema de perguntas e respostas.
- 3. O usuário informa os dados necessários para a realização do teste.
- 4. Após finalizar o teste vocacional, é trazido para o usuário o resultado com cursos, perfil de skills, campus próximos e cursos.

6.2.4 UC004 - VISUALIZAR CURSO

Prioridade: Importante

Atores: Vestibulando e Discente.

Pré-condições: Usuário pré-cadastrado no Banco de Dados do aplicativo

Pós-condições: Um usuário válido logado e a sua sessão registrada no sistema.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário seleciona o curso em questão
- 2. O sistema verifica as informações relacionadas ao curso selecionado.
- 3. O sistema traz as informações do curso para o usuário.

6.2.5 UC005 - VER E EDITAR PERFIL

Prioridade: Desejável

Atores: Vestibulando e Discente.

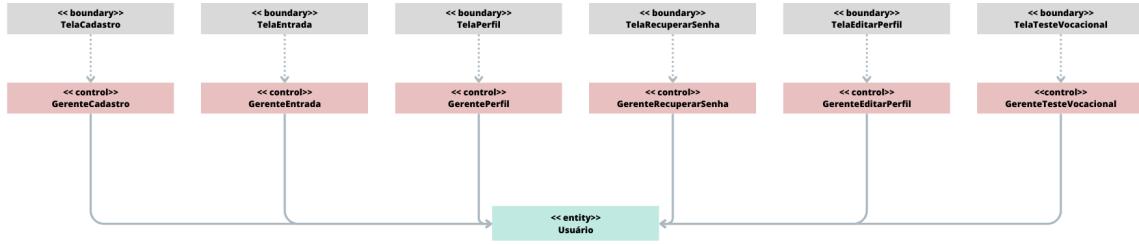
Pré-condições: Usuário pré-cadastrado no Banco de Dados do aplicativo

Pós-condições: Um usuário válido logado e a sua sessão registrada no sistema.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário seleciona a opção relacionada a ver e editar o perfil.
- 2. O sistema verifica as informações relacionadas ao usuário.
- 3. O sistema traz as informações do usuário e as expande na tela.
- 4. Caso o usuário queira editar, ele faz uma requisição para o sistema com as novas informações a serem gravadas.
- 5. O sistema altera as informações no banco de dados relacionado ao ID do perfil

7. ANÁLISE DE CASOS DE USO (DIAGRAMA DE CLASSES DE ANÁLISE)



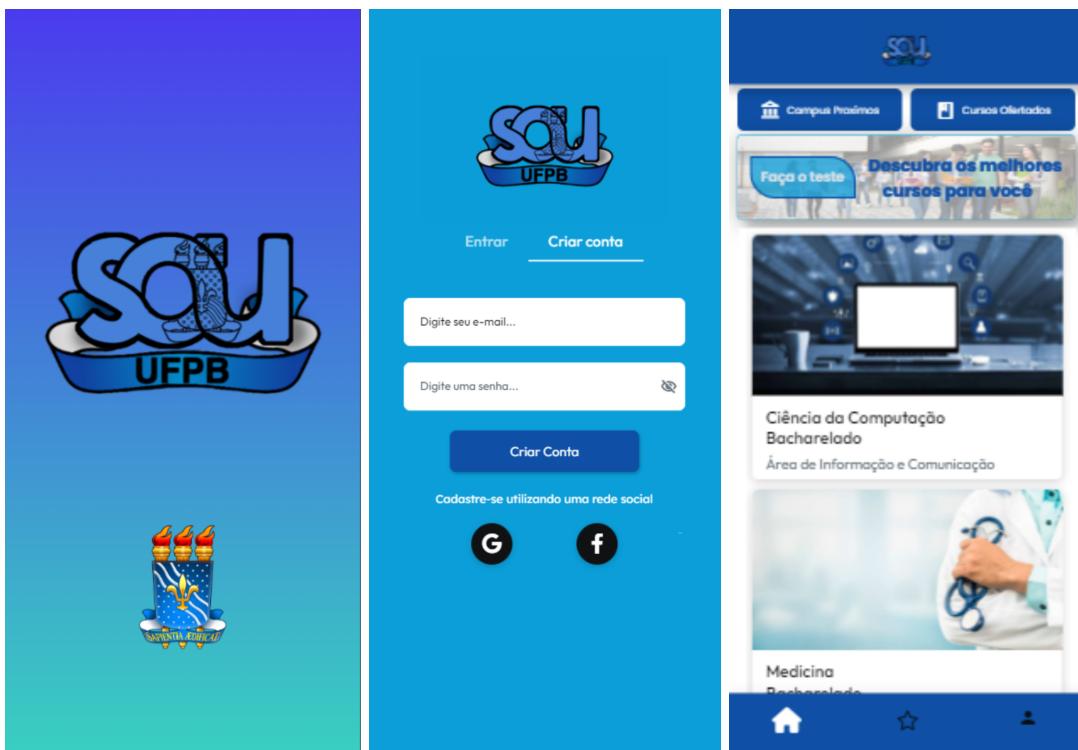
<Esta seção deve conter um diagrama de classes com a análise de todos casos de uso levantados anteriormente. Não é necessário incluir atributos e métodos nas classes. Porém, os relacionamentos entre as classes (associações, herança e dependências) devem ser já ser definidos>.

8. DESCRIÇÃO DA INTERFACE COM O USUÁRIO

A esquerda - Tela introdutória

Ao meio - Tela de Cadastro

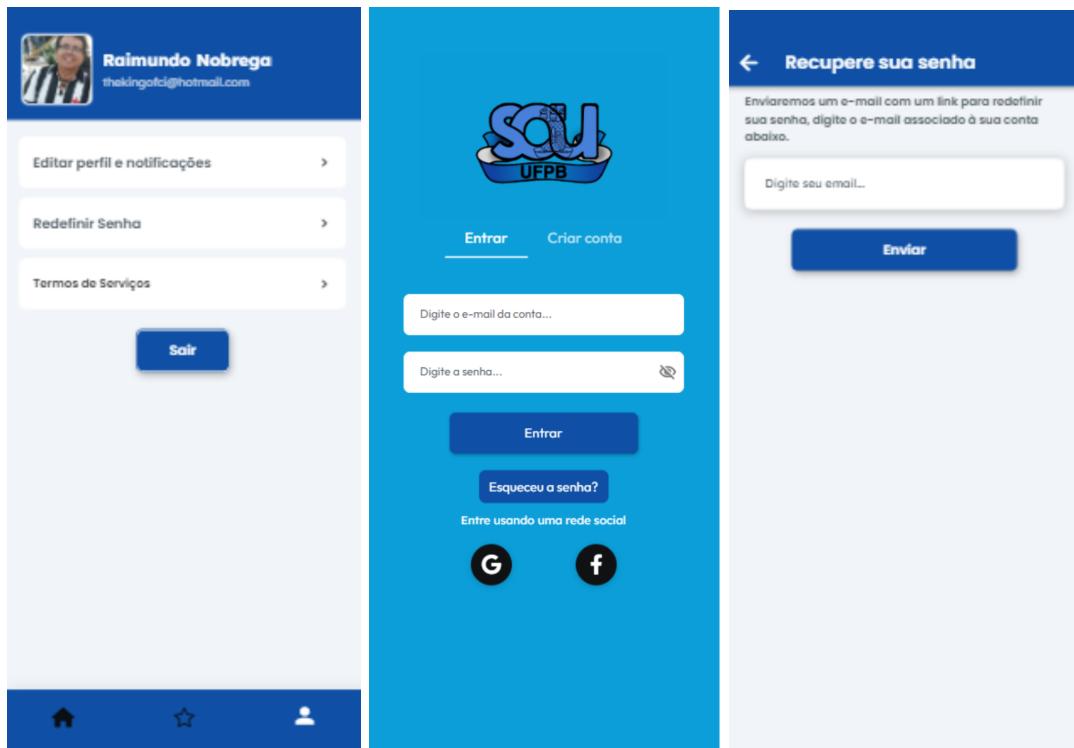
A direita - Tela de Início



A esquerda - Perfil

Ao meio - Tela de Entrar

A direita - Recuperar Senha



A esquerda - Favoritos

Ao meio - Cursos Ofertados

A direita - Cursos de um Campus

Favoritos

- Ciência da Computação
Bacharelado
Área de Informação e Comunicação
- Medicina
Bacharelado
Área de Ambiente e Saúde
- Direito

Campus I - Mangabeira

Centro de Informática - CI

- Ciência da Computação**
Bacharelado
Campus I - Mangabeira
- Ciência da Computação**
Licenciatura
Campus IV - Rio Tinto
- Economia**
Bacharelado
Campus I - Sede
- Engenharia da Computação**
Bacharelado
Campus I - Mangabeira
- Engenharia Civil**
Bacharelado
Campus I - Sede
- Direito**
Bacharelado
Campus I - Santa Rita

CENTRO DE TECNOLOGIA E DESENVOLVIMENTO REGIONAL - CTDR

- ADMINISTRAÇÃO PÚBLICA**
Bacharelado

A esquerda - Editar Perfil

Ao meio - Campus Proximos

A direita - Informações de um Curso

← Editar Perfil



Receber Notificações
Notificação ativada

← Dígite seu CEP...



Campus I - Sede
3.0 Km de Distância



Campus I - Mangabeira
3.4 Km de Distância

← Ciência da Computação - Bacharelado

Cronograma do curso



O que faz um Cientista da Computação

Onde atua um Cientista da Computação

O campo de atuação de um cientista da computação é vasto. O profissional poderá desempenhar suas atividades em universidades, institutos de pesquisa e empresas, tanto no setor público como no privado. Como o universo computacional está presente em empresas ou instituições de variados portes, o cientista da computação pode ingressar em localidades que necessitam de cuidados em sua infraestrutura tecnológica.

Campus que oferecem a graduação

Campus I - Mangabeira

A esquerda - Redefinir Senha

Ao meio e Direita - Perguntas do Teste Vocacional

Redefinir Senha

Crie uma nova senha de acesso:

Senha

Confirmar Senha

Salvar

Teste Vocacional

1/46

Desenhar ilustrações para livros infantis.

1 Interesse Mínimo 2 3 4 5 Interesse Máximo

PRÓXIMA

Teste Vocacional

46/46

Conhecer novos lugares.

1 Interesse Mínimo 2 3 4 5 Interesse Máximo

Anterior FINALIZAR

A esquerda - Resultado

Ao meio - Tela de Compartilhamento

← Resultados - Interesses

Meus interesses profissionais são...



Organizacional

Você gosta de atividades metódicas que exigem precisão, organização e planejamento.



Intelectual - Científico

Você gosta de estudar e pesquisar para compreender problemas complexos e projetar soluções inovadoras

Você prefere ações organizadas e metódicas, analisando dados e informações e produzindo um



[+ CURSOS](#) [COMPARTILHAR](#)

Explore os cursos recomendados para você:

[VER CURSOS RECOMENDADOS](#)

← Compartilhar via

[Gmail](#)[Google+](#)[Hangouts](#)[Messenger](#)[Mensagens](#)[WhatsApp](#)[Outros...](#)

9. DIAGRAMAS DE ARQUITETURA

<Esta seção deve conter pelo menos um diagrama inicial de arquitetura lógica e física do sistema. Estudar livro referência da disciplina. A arquitetura deve responder como serão contemplados cada requisito não-funcional>