



****Consigna: Crear una clase Producto en Java ☕****



Requisitos



Atributos

Define al menos cinco atributos relevantes para un producto:

- **nombre** : `String` (nombre del producto).
- **precio** : `double` (precio del producto).
- **descripcion** : `String` (descripción breve del producto).
- **stock** : `int` (cantidad disponible en inventario).
(:heart_eyes:)
- **categoria** : `String` (categoría a la que pertenece el producto).



Constructores

1. Constructor por defecto:

- Inicializa los atributos con valores predeterminados (por ejemplo: "Producto sin nombre" , 0.0 , "" , 0 , "Sin categoría").

2. Constructor parametrizado:

- Recibe como parámetros todos los atributos y los asigna a las variables de instancia.



Métodos

- **Getters y Setters:**

Crea métodos `get` y `set` para cada atributo, permitiendo acceder y modificar los valores desde fuera de la clase.

- **Método `toString`:**

Sobreescribe este método para devolver una representación textual del objeto `Producto`.

Ejemplo: "Producto: Televisor, Precio: \$450.99, Descripción: Pantalla LED 40 pulgadas".

- **`** calcularIVA **`:** Este método debe devolver el IVA del producto, asumiendo una tasa del 21%.
- **`** calcularPrecioFinal(boolean) **`:** Este método debe calcular el precio final. Si el cliente está registrado (`true`), debe aplicar un descuento del 50%. Si no está registrado (`false`), debe devolver el precio original.



Objetivos de la práctica

- **Dominar la creación de clases en Java:** Practicar la definición de atributos, constructores y métodos.
- **Entender el concepto de encapsulación:** Utilizar getters y setters para controlar el acceso a los atributos.

- **Sobrecargar métodos:** Implementar múltiples constructores con diferentes parámetros.
- **Representar objetos del mundo real en código:** Modelar un producto como una clase en Java.



****Consigna: Crear una clase Principal en Java**



-
- Crear un objeto Producto utilizando el constructor por defecto. 💥: No le agregue datos:
 - Crear un objeto Producto utilizando el constructor parametrizado:
 - Imprimir información del producto utilizando toString:



¡Ponte creativo! Usa nombres y categorías que te resulten interesantes para tus productos. 🎨