



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE
MÉXICO**
Facultad de Ingeniería



Materia:

Laboratorio de computación gráfica e interacción humano-computadora

Integrante:

Fernández Sánchez Lucía Victoria

Profesor:

Ing. Carlos Aldair Román Balbuena

Grupo:

09

Semestre:

2021-1

Fecha de entrega:

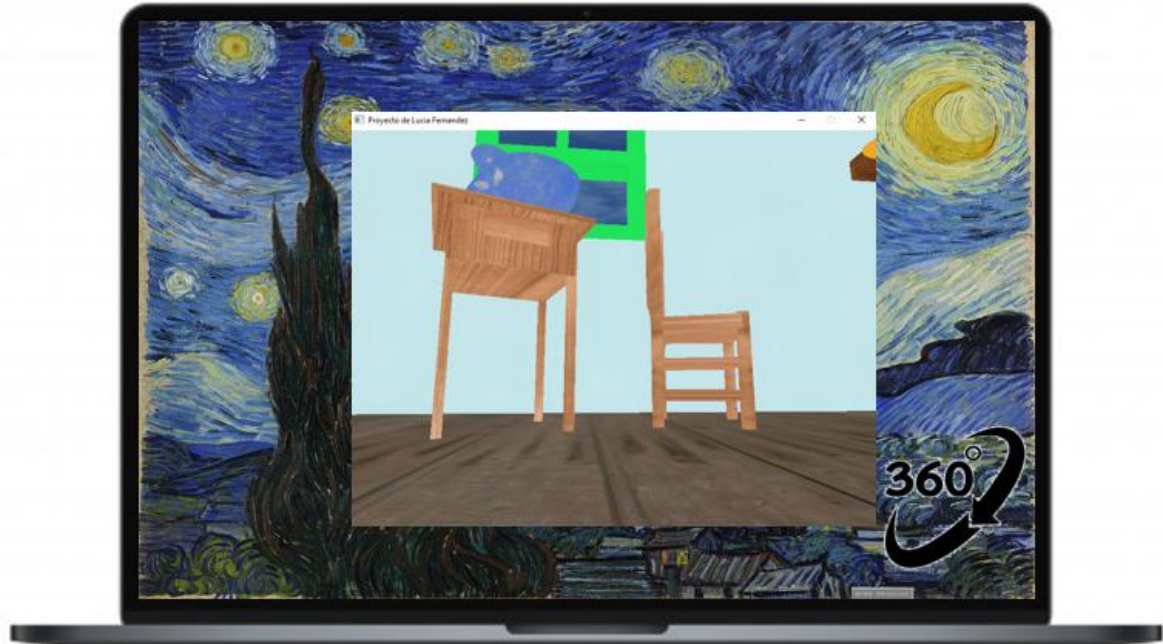
Martes, 19 de enero de 2020

Manual de Usuario:

Proyecto Final

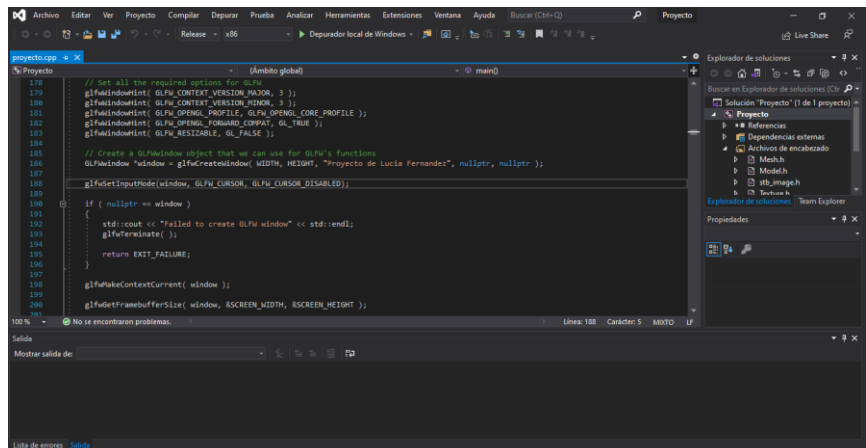
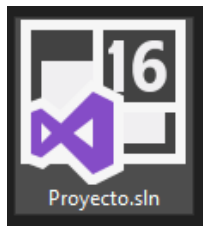
I. Para que el usuario pueda **ejecutar** el proyecto, tiene dos opciones:

A. **(Recomendada).** Buscar el archivo con el nombre *Proyecto.exe* .Darle doble click con el botón izquierdo del mouse al archivo y esperar hasta que se ejecute:



*¡El cursor desaparece para tener una mejor visión del lugar!
Salte al paso II. Para aprender como se maneja el ambiente.*

B. Tener instalado Visual Studio (de preferencia la versión 2019) y ejecutar con doble click izquierdo del mouse el archivo *Proyecto.sln*



Una vez abierto el programa (no necesariamente se va a ver de esos colores), darle click izquierdo al botón “Depurador local de windows”. ¡Y listo!

II. El manejo del ambiente es bastante sencillo, se anexará una imagen de un teclado genérico:



Con el mouse se puede controlar la visión de todo el proyecto.

*Ayuda a **rotar** la cámara a los ángulos que desee el usuario.*