

## OFERTA de Prácticas Externas GRADO Y MÁSTER

Entidad	IKERLAN S. COOP.	
Dirección	Paseo José Maria Arizmendiarrieta 2, 20500, Arrasate (Guipúzcoa)	
Perfil Demandado		
	Seleccionar la titulación o titulaciones adecuada(s) para la plaza ofertada.	
Referencia Oferta	STS05 Número de vacantes ofertadas para este perfil: 1	
Titulaciones solicitadas para este perfil (grado se puede indicar más de una; máster SÓLO se puede indicar una)		
	☐ Ingeniería de Telecomunicación	
	☐ Ingeniería Informática	
	☐ Ciencia e Ingeniería de Datos	
	☐ Ingeniería en Tecnologías Industriales	
GRADO	☐ Ingeniería de Organización Industrial	
	☐ Ingeniería Mecánica	
	☐ Ingeniería Química Industrial	
	☐ Ingeniería Eléctrica	
	☑ Ingeniería Electrónica Industrial y Automática	
	Ingeniería de Telecomunicación	
MÁSTER	Ingeniería Informática	
IVIASTER	Ingeniería Industrial	
	Ingeniería de Automatización e Informática Industrial	
	Fechas, jornada, duración y tipo de prácticas	
•	as y la dedicación aproximadas, indicando la flexibilidad ofrecida, si procede. La fecha de inicio se	
	n el candidato (en ese caso indicarlo). Dedicación diaraia: se recomienda no exceder de 4 horas	
cuando el estudian	te compagina las prácticas con sus estudios. En caso de dedicación en exclusiva a las prácticas, la dedicación se puede acordar con el candidato.	
Fecha inicio	Se acordará con el futuro estudiante, según su disponibilidad.	
Fecha fin	Se acordará con el futuro estudiante, según su disponibilidad.	
Nº total de horas	Pendiente de definir, dependerá de las fechas y tipo de jornada acordado con el	
N- total de libras	estudiante.	
Nº horas/día	En caso de compaginarlo con los estudios, 4h/día y en caso de disponibilidad completa	
14- Horasy ala	7h/día.	
Nº días/semana	5, de lunes a viernes. Con flexibilidad de poder adaptarnos a la disponibilidad del	
it ulasysemana	estudiante.	
Horario	Flexible, con posibilidad de adaptarlo a las necesidades del estudiante.	
Tipo de prácticas	Presenciales	
(Seleccionar la		
opción adecuada)	Semipresenciales	
	□ Remotas	
	Descripción de las prácticas y el TFG/TFM	
	Describir las tareas a realizar:	
	Este proyecto tiene por objeto realizar una primera implementación con herramientas	
	NVIDIA del demostrador IKSAFECOLAB, que se trata de una plataforma móvil con un	
	brazo robótico para que pueda interactuar con personas de manera segura para recoger	
	platos de la cantina y llevarlos al lavavajillas industrial. En la implementación se	
	desarrollará una primera versión del demostrador sin colaborar con personas y en	
Tareas	entorno simulado IsaacSim adaptando la versión existente de Gazebo. Finalmente, el SW	
	generado de validará en un escenario HIL.	
	Conocer el entorno de simulación y programación NVIDIA (Isaac Sim, NVIDIA)	
	SDK).	
	Portar modelos de Gazebo (planta y control) a Isaac Sim.	
	Comparar en base a criterios de evaluación ambos entornos.	
	Crear escenario de validación y estandarizarlo para su automatización con IA.	
Conocimientos	En caso afirmativo indicar cuáles:	
específicos		
☐ Sí / ⊠ No		
Posibilidad de	EN CASO AFIRMATIVO SE DEBEN RELLENAR LOS SIGUIENTES CAMPOS	
realizar TFG/TFM	Título orientativo/descriptivo:	
1	Puesta a punto en IsaacSim del IKSAFECOLAB	

	🛛 Sí / 🔲 No	IKSAFECOLAB Setup in IsaacSim	
		Objetivos (mínimo 50 palabras):	
		Validación y comparación herramientas NVIDIA respecto a Gazebo/Simulink.	
		Crear un entorno validación automatizado para validar aplicaciones	
		autónomas robóticas.	
		Metodología (mínimo 50 palabras):	
		En este proyecto, se adoptara la siguiente metodología: Primero, se llevará a cabo un	
		Análisis del Estado del Arte (SoA) para establecer una base sólida y comprender el	
		contexto actual. A partir de los hallazgos del SoA, se trabajará en un planteamiento	
		detallado del modelo. Finalmente, se implementará el modelo en un demostrador y se	
		evaluará cuantitativamente su desempeño en diferentes entornos, asegurando una	
		evaluación exhaustiva y precisa del sistema.	
		Adicionalmente, en este proyecto se seguirá la metodología Model Based Engineering	
		(MBE). Primero, se desarrollará y se validará el modelo utilizando Model-In-the-Loop	
		(MIL). Luego, se procederá a la generación de código, que en ocasiones será	
		autogenerado. A continuación, se realizarán pruebas en el entorno Software-In-the-	
		Loop (SIL). Finalmente, se llevará a cabo la validación en entornos automatizados	
		mediante plataformas Hardware-In-the-Loop (HIL), asegurando así una validación	
		exhaustiva del sistema.	
		Resultados previstos (mínimo 50 palabras):	
		En el proyecto, se conseguirá una exitosa primera implementación del demostrador	
		IKSAFECOLAB utilizando herramientas NVIDIA. Se desarrollará una versión inicial del	
		demostrador, enfocada en la simulación sin interacción con personas, utilizando	
		IsaacSim y adaptando los modelos existentes de Gazebo. Se evaluará y comparará la	
		eficacia de ambos entornos de simulación en base a criterios específicos. Además, se	
		creará y estandarizará un escenario de validación, que será automatizado con	
		inteligencia artificial para asegurar una validación exhaustiva del software generado.	
		Finalmente, el software validado será probado en un entorno Hardware-In-the-Loop	
		(HIL) para garantizar su rendimiento en condiciones reales.	
	Bolsa o ayuda al	En caso afirmativo, indicar €/mes	
	estudio	La cuantía puede variar desde 661,5€/mensuales a 1125€/mensuales dependiendo del	
	⊠ Sí / □ No	tipo de estancia.	
Envío de solicitudes y CV			
	Indicar nombre, apellidos y correo electrónico de la persona de contacto		
	Nombre y apellidos: Leire Arruti		
	Correo electrónico: larruti@ikerlan.es		
- 1	Teléfono de contacto: 618 002 469		