

## OFERTA de Prácticas Externas GRADO Y MÁSTER

<b>Entidad</b>	IKERLAN S. COOP.		
<b>Dirección</b>	Paseo José María Arizmendiarieta 2, 20500, Arrasate (Guipúzcoa)		
<b>Perfil Demandado</b>			
Seleccionar la titulación o titulaciones adecuada(s) para la plaza ofertada.			
<b>Referencia Oferta</b>	<b>EAP03</b>	<b>Número de vacantes ofertadas para este perfil:</b>	<b>1</b>
<b>Titulaciones solicitadas para este perfil</b> (grado se puede indicar más de una; <b>máster SÓLO se puede indicar una</b> )			
<b>GRADO</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Ingeniería de Telecomunicación		
	<input checked="" type="checkbox"/> Ingeniería Informática		
	<input checked="" type="checkbox"/> Ciencia e Ingeniería de Datos		
	<input type="checkbox"/> Ingeniería en Tecnologías Industriales		
	<input type="checkbox"/> Ingeniería de Organización Industrial		
	<input type="checkbox"/> Ingeniería Mecánica		
	<input type="checkbox"/> Ingeniería Química Industrial		
	<input type="checkbox"/> Ingeniería Eléctrica		
	<input checked="" type="checkbox"/> Ingeniería Electrónica Industrial y Automática		
<b>MÁSTER</b>	Ingeniería de Telecomunicación		
	Ingeniería Informática		
	Ingeniería Industrial		
	Ingeniería de Automatización e Informática Industrial		
<b>Fechas, jornada, duración y tipo de prácticas</b>			
Especificar las fechas y la dedicación aproximadas, indicando la flexibilidad ofrecida, si procede. La fecha de inicio se puede acordar con el candidato (en ese caso indicarlo). Dedicación diaria: se recomienda no exceder de 4 horas cuando el estudiante compagina las prácticas con sus estudios. En caso de dedicación en exclusiva a las prácticas, la dedicación se puede acordar con el candidato.			
<b>Fecha inicio</b>	Se acordará con el futuro estudiante, según su disponibilidad.		
<b>Fecha fin</b>	Se acordará con el futuro estudiante, según su disponibilidad.		
<b>Nº total de horas</b>	Pendiente de definir, dependerá de las fechas y tipo de jornada acordado con el estudiante.		
<b>Nº horas/día</b>	En caso de compaginarlo con los estudios, 4h/día y en caso de disponibilidad completa 7h/día.		
<b>Nº días/semana</b>	5, de lunes a viernes. Con flexibilidad de poder adaptarnos a la disponibilidad del estudiante.		
<b>Horario</b>	Flexible, con posibilidad de adaptarlo a las necesidades del estudiante.		
<b>Tipo de prácticas</b> (Seleccionar la opción adecuada)	<input checked="" type="checkbox"/> Presenciales	<b>Comentarios</b> (añadir aclaraciones, si proceden):	
	<input type="checkbox"/> Semipresenciales		
	<input type="checkbox"/> Remotas		
<b>Descripción de las prácticas y el TFG/TFM</b>			
<b>Tareas</b>	Describir las tareas a realizar: Este TFG tiene como objetivo explorar el espacio de diseño de sistemas digitales para ejecutar algoritmos de visión por eventos, identificando sus componentes básicos y buscando oportunidades para paralelizar su ejecución, considerando previsiones de uso de recursos hardware y cuellos de botella. Para ello se creará un entorno de simulación, caracterización y validación de los algoritmos integrables en el SDK Metavisión de Prophesee, que es el SDK mainstream para esta tecnología.		
<b>Conocimientos específicos</b> <input checked="" type="checkbox"/> Sí / <input type="checkbox"/> No	En caso afirmativo indicar cuáles: Conocimientos básicos arquitecturas FPGA VHDL		
<b>Posibilidad de realizar TFG/TFM</b> <input type="checkbox"/> Sí / <input type="checkbox"/> No	<b>EN CASO AFIRMATIVO SE DEBEN RELLENAR LOS SIGUIENTES CAMPOS</b>		
	Título orientativo/descriptivo: En Español: HW de algoritmos de visión neuromórfica: exploración de espacio de diseño y propuesta de implementación In English		
	Objetivos (mínimo 50 palabras): - Familiarizarse con los conceptos fundamentales de la visión neuromórfica y con los algoritmos y herramientas utilizadas para desarrollarlos.		

	<p>- Diseñar e implementar el entorno de simulación, caracterización y validación de algoritmos, capturando las propiedades de una implementación hardware.</p> <p>- Buscar trade-offs de los algoritmos para buscar su implementación más óptima en recursos y latencia.</p> <hr/> <p>Metodología (mínimo 50 palabras):</p> <p>Para la correcta ejecución del proyecto, se llevarán a cabo las siguientes fases:</p> <p>0- Contextualización proyecto</p> <p>1- Comprensión de los conceptos de visión neuromórfica, algoritmos y herramientas.</p> <p>2- Diseño e implementación del entorno de simulación, caracterización y validación de algoritmos.</p> <p>3- Evaluación del entorno y del rendimiento de los algoritmos implementados.</p> <p>4- Conclusiones y elaboración memoria</p> <hr/> <p>Resultados previstos (mínimo 50 palabras):</p> <p>El trabajo se centrará en crear la infraestructura para interconectar algoritmos ya diseñados por el equipo en Ikerlan con diferentes lenguajes y entornos, modelar las propiedades de implementación hardware, e instrumentar el sistema para poder obtener métricas relevantes que permitan comparar diferentes parámetros de estos algoritmos con el estado del arte. Por tanto, el resultado principal será una infraestructura en la que puedan simularse, caracterizarse y validarse algoritmos de percepción neuromórfica.</p>
<p><b>Bolsa o ayuda al estudio</b></p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Sí / <input type="checkbox"/> No</p>	<p>En caso afirmativo, indicar €/mes</p> <p>La cuantía puede variar desde 661,5€/mensuales a 1.125€/mensuales dependiendo del tipo de estancia..</p>
<p align="center"><b>Envío de solicitudes y CV</b></p> <p align="center">Indicar nombre, apellidos y correo electrónico de la persona de contacto</p>	
<p>Nombre y apellidos: Leire Arruti</p> <p>Correo electrónico: larruti@ikerlan.es</p> <p>Teléfono de contacto: 618 002 469</p>	