

Gerência de Requisitos.



Capítulo I

Sobre a Disciplina de Gerência de Requisitos.

Aluizio Saiter, M. Sc.

Sobre o Professor ...



- ❑ Aluizio Saiter é Engenheiro Eletricista formado pela Univ. Federal do Esp. Santo e Mestre em Engenharia da Computação pela UNICAMP. Doutoramento incompleto também em Engenharia da Computação pela UNICAMP.
- ❑ É professor dos cursos de pós-graduação em Eng. de Software da USJT, IBTA e da PUC-SP. É coordenador dos cursos de pós-graduação de Eng. de Software e Gerência de Projetos da USJT.
- ❑ Possui várias certificações internacionais. Entre elas: ITIL, SAP Basis Academy, OO *Developer* e OO *Designer & Team Leader* pela IBM *Object Oriented University*.
- ❑ Desenvolveu sua carreira em empresas multinacionais, tais como: IBM, PwC, Accenture, CapGemini e EDS (atualmente uma empresa HP).
- ❑ Possui experiência em trabalho no exterior: Colômbia, Argentina, México, USA e Canadá. Trabalhou como desenvolvedor de software nos laboratórios da IBM de Palo Alto (USA) e Toronto (Canadá).
- ❑ Atualmente é Gerente de Projetos e Programas da HP.

A Quem se Destina esta Disciplina.

Primária.

- ☐ Analista de Sistemas.
- ☐ Analistas de Requisitos.
- ☐ Analista de Negócios.



Secundária.

- ☐ Gerentes de Projetos.
- ☐ Arquitetos de Softwares.
- ☐ Projetistas (Modeladores) de Software.



Conteúdo da Disciplina.



1. Sobre a disciplina de gerência de requisitos.
2. Boas práticas em engenharia de software.
3. Introdução a gerência de requisitos.
4. Introdução modelagem de casos de uso.
5. Analisar o problema.
6. Compreender as necessidades dos stakeholders.
7. Definir o sistema.
8. Gerenciar o escopo do sistema.
9. Refinar definição do sistema
10. Controlar e gerenciar mudanças dos requisitos.
11. Estruturar os casos de uso.



Programa das Aulas & do Projeto.

AULA	TEORIA	PROJETO
05/03	Capítulos 1, 2 e 3	<input type="checkbox"/> Entrega da especificação do projeto.
12 /03	Capítulo 4	<input type="checkbox"/> Análise e esclarecimento de dúvidas referente ao projeto. <input type="checkbox"/> Elaboração do Modelo de Casos de Uso.
19/03	Capítulo 5	<input type="checkbox"/> Identificação da causa raiz dos problemas do negócio. <input type="checkbox"/> Documentação dos stakeholders e do <i>problem statement</i> no Visão.
26/03	Capítulo 6	<input type="checkbox"/> Identificação e documentação dos requisitos no Visão. <input type="checkbox"/> Prática e elicitação de requisitos com a técnica de entrevista.
09/04	Capítulo 7	<input type="checkbox"/> Formulação do <i>product statement</i> e sua documentação no Visão. <input type="checkbox"/> Esboço da especificação dos casos de uso.



Programa das Aulas & do Projeto.

AULA	TEORIA	PROJETO
16/04	Capítulo 8	<input type="checkbox"/> Utilização de atributos para gerenciar os requisitos. <input type="checkbox"/> Identificação dos requisitos não funcionais.
23/04	Capítulos 9	<input type="checkbox"/> Detalhamento dos Casos de Uso.
07/05	Capítulo 10	<input type="checkbox"/> Detalhamento dos Casos de Uso.
14/05	Capítulo 11	<input type="checkbox"/> Especificação dos Casos de Uso estruturados.
21/05	Revisão	<input type="checkbox"/> Finalização do projeto.

Recomendação Importante.



Utilizem um *binder* para arquivar todo o material da disciplina. Ele deve ter a capacidade de arquivar entre 400-500 páginas.

Imprimam o material referente a cada capítulo antes da aula. O material de cada aula será distribuído com antecedência de 02 semanas.

Utilizem as folhas de separação de separar cada um dos capítulos, e também o estudo de caso e o projeto.

Tragam o *binder* em todas as aulas. Vocês deverão utilizá-lo para anotarem suas observações em sala de aula, resolverem os exercícios, consultarem o estudo de caso e os dados do seu projeto.

Utilizem o arquivo “capa da disciplina” para imprimirem a folha de rosto (capa) do *binder*.



Avaliação do Aluno.



☐ Exercícios.

- ☐ Nota dos exercícios de revisão existentes no final de cada capítulo. A nota terá peso 2. Os exercícios deverão ser entregues nas datas agendadas IMPRETERIVELMENTE!

☐ Projeto.

- ☐ Nota do projeto do sistema de e-Matrícula para a Faculdade São José. A nota terá peso 5. Veja cronograma de entrega dos artefatos do projeto.

☐ Artigos.

- ☐ Nota do resumo sobre os 3 artigos lidos mais a nota do questionário dos 2 artigos de leitura obrigatória. A nota terá peso 3.

☐ Condição de Aprovação: média ≥ 7.0 .

Sobre o Projeto a ser Desenvolvido.



Os alunos serão levados a praticarem os conceitos apresentados em sala de aula por meio do desenvolvimento dos requisitos de um projeto.

O projeto será desenvolvido em grupo de no máximo 4 alunos.

O projeto terá como tema a elaboração de um sistema de matrícula pela internet para a Faculdade São José. O grupo deverá utilizar a Especificação Inicial do Sistema, a qual será distribuído em sala de aula.

Os seguintes artefatos devem ser gerados por cada grupo para o projeto:

☐ Documento de Visão.

☐ Especificação Suplementar

☐ Modelo dos Casos de Uso.

☐ Glossário.

☐ Especif. dos Casos de Uso.

Sobre os Resumos dos Artigos.



Serão distribuídos 7 artigos para leitura. Veja relação dos artigos nas páginas seguintes.

Cada aluno deverá escolher 3 artigos para leitura, e escrever os resumos dos artigos lidos. Os resumos deverão ser entregues no último dia de aula.

Os resumos deverão ter o seguinte formato:

- ☐ Nome do artigo lido e do aluno.
- ☐ Deve ser entregue impresso com letra *Times New Roman* em tamanho 12.
- ☐ O resumo de cada artigo lido não devem exceder mais de uma página.
- ☐ Os alunos que possuem letra LEGÍVEL podem arriscar-se a entregar os resumos escritos a mão. Contudo, não serão feitos esforços para entender caligrafias não legíveis.

Dinâmica das Aulas da Disciplina.



Primeira parte da aula (antes do intervalo).

- ☐ Apresentação do conteúdo teórico por meio de slides previamente entregues a turma. Veja página anterior.

Segunda parte da aula (apos o intervalo).

- ☐ Exercícios.
- ☐ Esclarecimento de dúvidas.
- ☐ Discussão sobre o projeto. Veja página anterior.
- ☐ Elaboração do projeto. Veja página anterior.

Material da Disciplina.



☐ *Hand out* do material de aula.

☐ *Slides* entregues com antecedência sobre cada capítulo.

☐ Material de suporte.

☐ Estudo de caso: sistema de *e-Commerce* de Ações para a Corretora Silva & Silva.

☐ Artigos & Livros:

☐ 7 artigos para leitura e resumo. O aluno deverá escolher 3 artigos para leitura OBRIGATORIA, e entregar o resumo dos mesmos na última aula.

☐ 2 artigos de leitura OBRIGATÓRIA. O questionário sobre estes dois artigos será entregue na última aula.

☐ 3 livros recomendados para leitura, mas de leitura NÃO OBRIGATÓRIA.

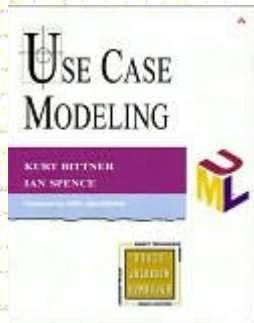
Bibliografia:

13

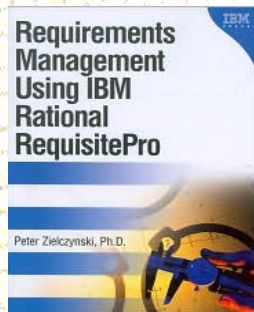
Livros Recomendados Para Leitura.



Dean Leffingwell & Don Widrig. *Managing Software Requirements: A Use Case Approach* (2nd Edition); Addison-Wesley Object Technology Series; 2003.



Kurt Bittner & Ian Spence. *Use Case Modeling*. Addison-Wesley Object Technology Series; 2003.



Peter Zielczynski. *RequisitePro: Requirements Management Using IBM Rational*; Person Education; 2007.

Artigos Para Leitura & Resumo.



☐ Artigos de Leitura Opcional (escolher três para leitura e entregar os respectivos resumos).

☐ N.A.M Maidem & G. Rugg; *ACRE: Selecting Methods for Requirements Acquisition*; IEEE Software Engineering Journal, IEEE Computer Society Press, May, 1996.

☐ Dean Leffingwell; *Features, Use Cases, and Requirements, Oh My!*; The Rational Edge, December 2000, IBM.

☐ Ivar Jacobson; *Use Cases: Yesterday, Today, and Tomorrow*; The Rational Edge, November 2003, IBM.

☐ Scott McEwen; *Requirements: An introduction*; The Rational Edge, April 2004, IBM.

☐ James Heumann; *Tips for Writing Good Use Cases*; The Rational Edge, May 2008, IBM.

Artigos Para Leitura & Resumo - cont.



❑ Maria Ericsson; *Structuring the Use-Case Model*; Rational White Paper, IBM.

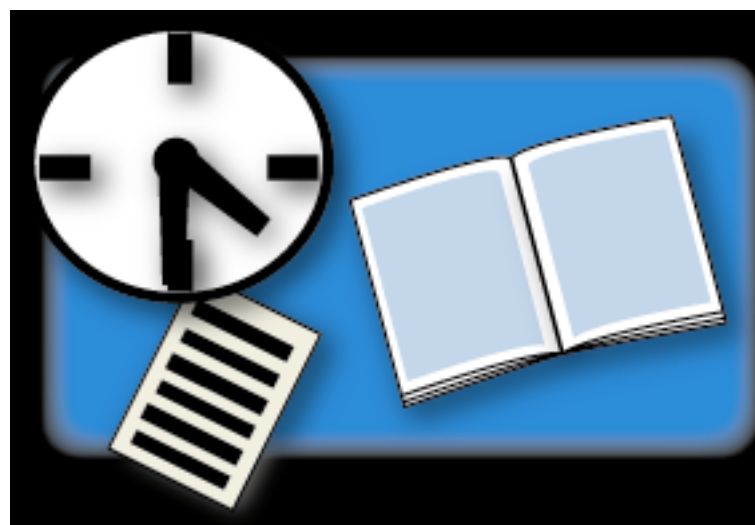
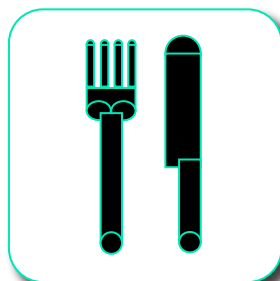
❑ Donald G. Firesmith; *Use Cases: the Pros and Cons*; Knowledge System Corporation - White Paper.

❑ **Artigos de Leitura Obrigatória (os dois devem ser lidos e os resumos entregues).**

❑ Frederick P. Brooks; *Chapter 14: No Silver Bullet: Essence and Accidents of Software Engineering from the book The Mythical Man Month*, Reading, Addison-Wesley, 2001.

❑ The Standish Group; *The Chaos Report*, Standish Group, 1995.

Logística.



Regras de Boa Conduta.



- ❑ O horário da aula é das 19:30hs – 22:30hs. O horário do intervalo é flexível, e com duração de 10min.
- ❑ Evite chegar atrasado. A lista de presença será passada logo após o intervalo.
- ❑ Se houver necessidade de faltar avise o professor com antecedência, ou solicite a algum colega para faze-lo.
- ❑ Contato: e-mail aluizio.saiter@gmail.com e telefone (11) 7338-8817.
- ❑ Não fale ao celular durante a aula.
- ❑ Evite conversas paralelas em sala. Elas tumultuam o ambiente

Apresentação do Aluno.

- ☐ Nome.
- ☐ Atividade profissional.
- ☐ Experiência previa.
- ☐ Expectativa com a disciplina.

