



치매 인 더 트랩

(Dementia Virtual Reality Experience for Youth)



SinaVRo
멘토 : 장윤희
멘타 : 김현지 장인정 장혜유 신희원 이예인



INDEX

- INTRO
- 콘텐츠 및 기술 소개
- 기대 효과

Why and What is 치매 인 더 트랩
INTRO

고령화 시대 높아져야 하는 치매에 대한 관심

비윤리적이고 부정적인 치매에 대한 인식

시나브로 없어져가는 나의 기억

치매 인 더 트랩

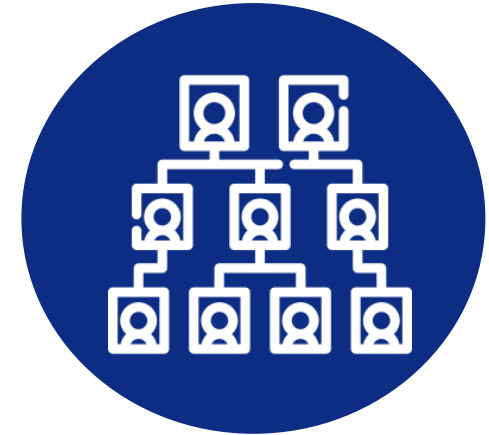
청소년의 치매에 대한 인식 개선을 위한
치매 가상현실 체험 프로그램

기존 방식의 문제점

INTRO



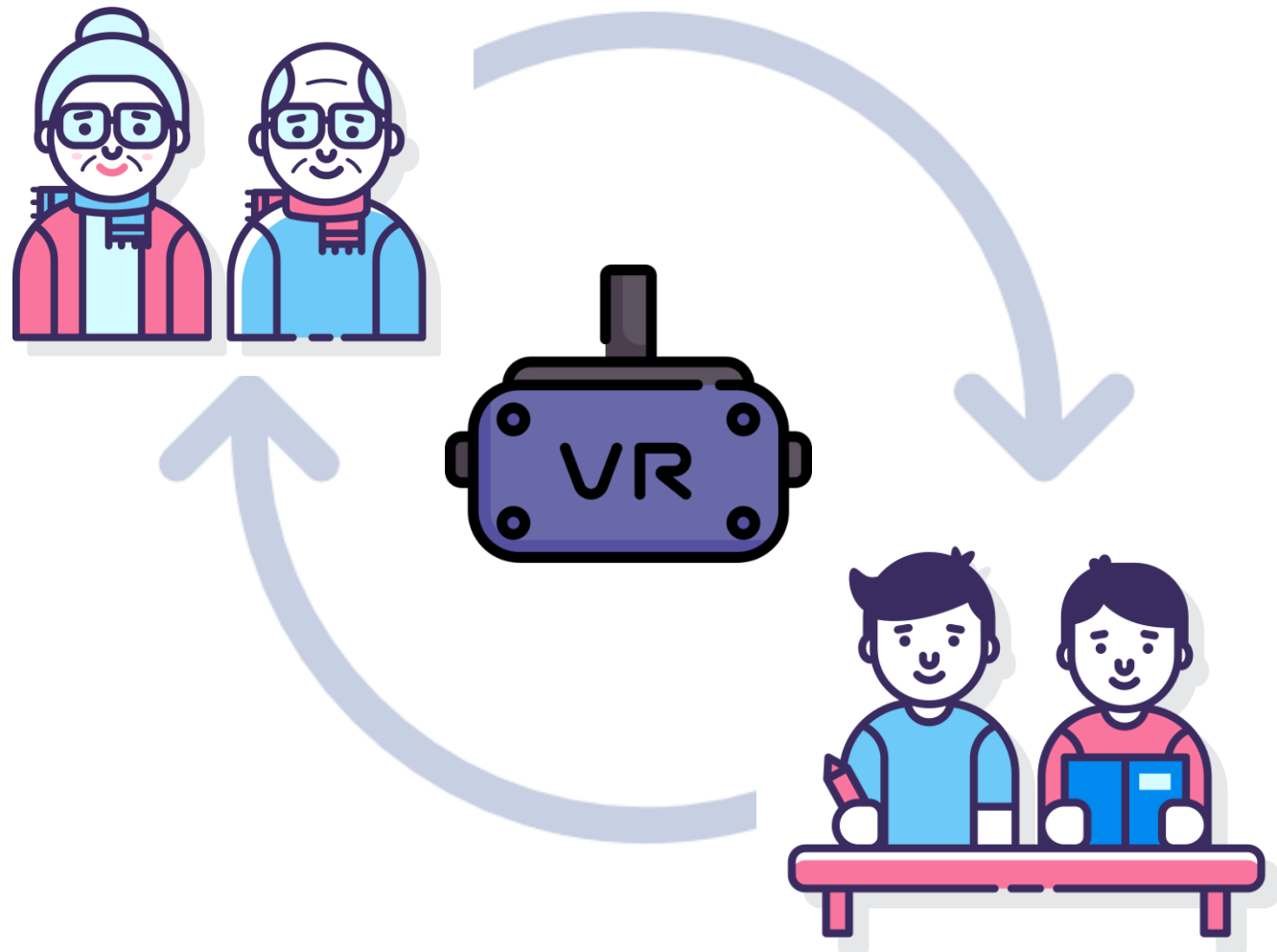
강의식 교육의 한계



전(全)세대 치매 교육
필요인식 부족

프로그램 소개

치매 인 더 트랩



치매 가상현실 체험 교육을 통한 인식 개선

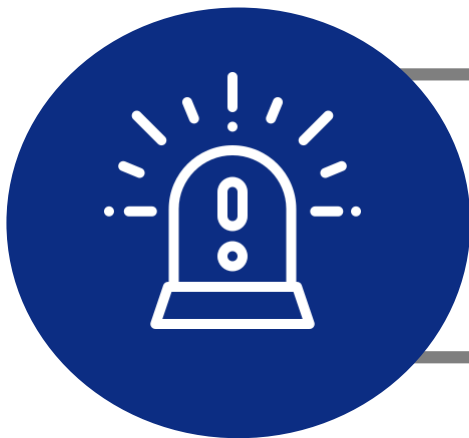
컨텐츠 소개

치매 인 더 트랩



딸과의 외출을 위한 준비
외출을 위해 챙겨야 할 물건들이 기억나지 않는다
→ 제한시간 내에 물건 찾기 미니게임

딸의 목소리를 듣고 과거로 돌아간 할머니
딸을 위한 간식을 준비한다
→ 요리 미니게임



본인이 딸이라 말하는 의문의 여자
치매 인 더 트랩

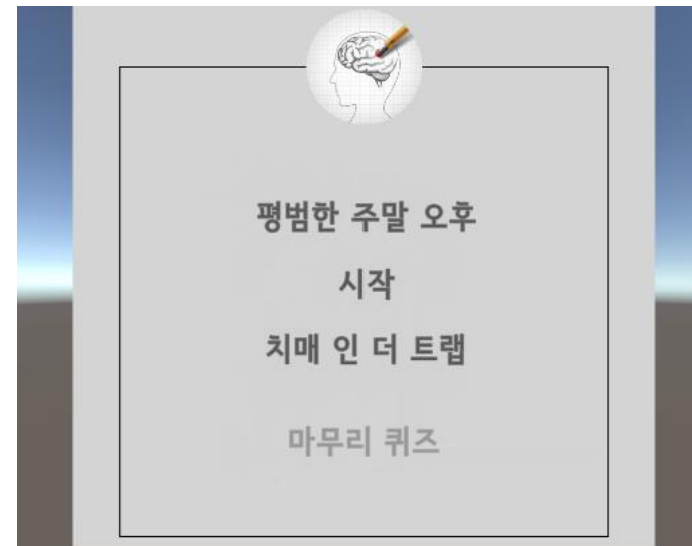
프로토 타입 치매 인 더 트랩



사용자 번호 입력 창



에피소드가 진행되는 가상공간



에피소드 메뉴 선택 창

적용기술 및 시스템 구조

치매 인 더 트랩

VR 장비를 착용하고 사용자 정보 입력



실행할 메뉴 선택



VR 콘텐츠 실행



치매 파트너 가입 안내



기대효과

치매 인 더 트랩



세대 간 조화

공감과 협력

서로에 대한 이해