

## Curriculum Vitae

### Informazioni personali

<b>Nome e Cognome</b>	: Lucia Maj
<b>Data e luogo di nascita</b>	: 01-06-1996 Segrate (MI)
<b>Codice Fiscale</b>	: MJALCU96H41I577B
<b>Residenza e domicilio</b>	: via stra' Favia 7 21047 Saronno (VA)
<b>Cellulare</b>	: 3463789094
<b>E-mail IED</b>	: luciamaj@ied.edu
<b>Cittadinanza</b>	: Italiana
<b>Portfolio on line</b>	: <a href="https://luciamaj.github.io/">https://luciamaj.github.io/</a>
<b>Disponibilità da</b>	: da Luglio 2019

### Esperienze professionali

Data	Settembre 2018 - In corso
Lavoro o posizione ricoperti	Junior iOS developer (Freelancer)
Principali attività e responsabilità	Supporto nello sviluppo in Swift di due applicazioni iOS
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Dedecube, Viale Francesco Camoletto, 20, Vinovo (TO)
Tipo di attività o settore	Sviluppo di applicazioni mobile

## Istruzione e formazione

**Date** : Settembre 2016 - Luglio 2019  
**Titolo della qualifica rilasciata** : Diploma Accademico di Primo Livello in Media **Design**  
**Principali competenze teorico/pratiche acquisite** : Sviluppo per applicazioni Web (Frontend e backend) e mobile (iOS e Android), utilizzo dei principali programmi di grafica.  
**Nome Istituto di Formazione** : Istituto Europeo di Design - Via Sciesa 4 – Milano  
**Progetto di Tesi IED** : Parallands è un'avventura grafica e narrativa sviluppata per iPhone e iPad. Il videogioco racconta le avventure di Nana, una giovane ragazza incaricata della missione di salvare Lamia, la regione in cui vive, dal caos. Parallands sfrutta la potenza di calcolo e la fotocamera del dispositivo per rendere il riconoscimento degli oggetti lo strumento principale nelle mani di Nana per risolvere le richieste degli abitanti di Lamia che incontrerà lungo il suo cammino.

**Date** : Settembre 2011 - Luglio 2015  
**Titolo della qualifica rilasciata** : Diploma Scuola Secondaria di Secondo Grado, Liceo Classico  
**Nome Istituto di Formazione** : Liceo Classico S.M. Legnani - Saronno (VA)

## Competenze personali

### Capacità linguistica

**Madrelingua:** Italiano

ALTRE LINGUE Autovalutazione Livelli	Comprensione		Parlato	Scritto
	sufficiente, discreto, buono, ottimo, sufficiente, discreto, buono, eccellente ottimo, eccellente		sufficiente, discreto, buono, eccellente	ottimo,
Inglese	Ascolto	Lettura		
	Buono	Ottimo	Buono	Buono

**Capacità e competenze relazionali:** sono una persona molto curiosa e cerco di scegliere i progetti a cui lavoro sulla base di ciò che possono insegnarmi di nuovo. Proprio per questo motivo mi piace aiutare e mettere a disposizione le mie competenze anche a professionisti con capacità diverse dalle mie, in modo da cogliere l'occasione di imparare qualcosa di nuovo dal loro lavoro con cui arricchire il mio bagaglio di esperienze e i miei progetti futuri.

**Capacità e competenze organizzative:** ritengo che la parte fondamentale di ogni progetto sia la fase di ricerca che precede lo sviluppo vero e proprio. Dato che cerco sempre di variare nei progetti che scelgo di affrontare, conduco sempre una fase di ricerca e di studio approfondito riguardo agli strumenti più adattati alle specificità di ogni singolo progetto. Questo mi permette di procedere nello sviluppo più rapidamente.

Cerco inoltre di essere sempre puntuale nelle consegne e per questo, prima di cominciare lo sviluppo, fisso per me e per il mio team una serie di consegne intermedie in modo da controllare periodicamente il procedere dei valori e avere la possibilità di correggere i punti più deboli della progettazione in tempi opportuni.

**Capacità e competenze tecniche:** buona capacità di utilizzare i sistemi operativi Windows e MacOS. Ottima capacità di utilizzo delle applicazioni per MacOS Keynote, Pages e delle applicazioni della suite Windows Office (Word, Power Point). Capacità nell'utilizzo di strumenti per la gestione dei lavori in team (Github, Bitbucket, Gitlab, Trello, Slack, Relative Board, Asana, Skype, Mattermost, Discord)

**Capacità e competenze informatiche:**

- Swift - Ottimo
- HTML5 - Buono
- CSS3 (Sass) - Buono
- Javascript (jQuery, jQuery UI) - Buono
- PHP (Laravel, Lumen) - Buono
- MYSQL - Buono
- Android SDK (Java) - Sufficiente
- Python (Flask, Django) - Sufficiente

- Git - Ottimo
- Max MSP - Buono
- Arduino - Buono
- Dialog Flow - Sufficiente

- Adobe XD - Ottimo
- Sketch - Buono
- Figma - Buono
- Adobe Indesign - Buono
- Dreamweaver - Buono
- Adobe Photoshop - Discreto
- Adobe Illustrator - Discreto
- Adobe Premiere Pro - Sufficiente
- Adobe After Effect - Sufficiente

**Altre capacità e competenze** : ho frequentato due corsi di scrittura creativa e ho avuto la possibilità di mettere in pratica questa passione nella rifinitura della trama e della stesura dei dialoghi per il progetto di tesi che presenterò insieme al mio team. Ho inoltre frequentato per tre anni un corso di teatro.

**Patente** : B

**Automunito** : No

**Località scelta per tirocinio** MILANO, VARESE, COMO

**Ulteriori informazioni** : sono appassionata di arte e cerco di frequentare diverse mostre e siti d'interesse culturale, sono per questo motivo iscritta al FAI. Un'altra mia passione è senza dubbio quella per i viaggi, nel corso degli anni ho avuto la possibilità di visitare diverse città europee e non solo, sono inoltre partita durante gli anni trascorsi al liceo per due vacanze studio con lo scopo di migliorare la mia conoscenza della lingua inglese.

Cerco poi di ampliare le mie conoscenze informatiche e di programmazione partecipando ad eventi, come la Global Game Jam, un evento mondiale dedicato alla creazione in team di videogiochi in sole 48 ore, e a diversi workshop, tra cui:

- Realizzare un chatbot con Dialogflow - Workshop finalizzato alla comprensione degli elementi base di Dialogflow per la realizzazione di un chatbot
- PYTHON - Workshop introduttivo sulla programmazione in Python
- ADOBE DAY - Workshop di Adobe XD e di User Experience in lingua inglese
- Design Thinking - Corso di progettazione di prodotti digitali
- Connect Ideas, shapes solutions - Corso di progettazione e di ricerca in collaborazione con Product Designer che ha portato alla realizzazione di una installazione interattiva

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003 Codice in materia di protezione dei dati personali" n. 196 e succ.mod.".