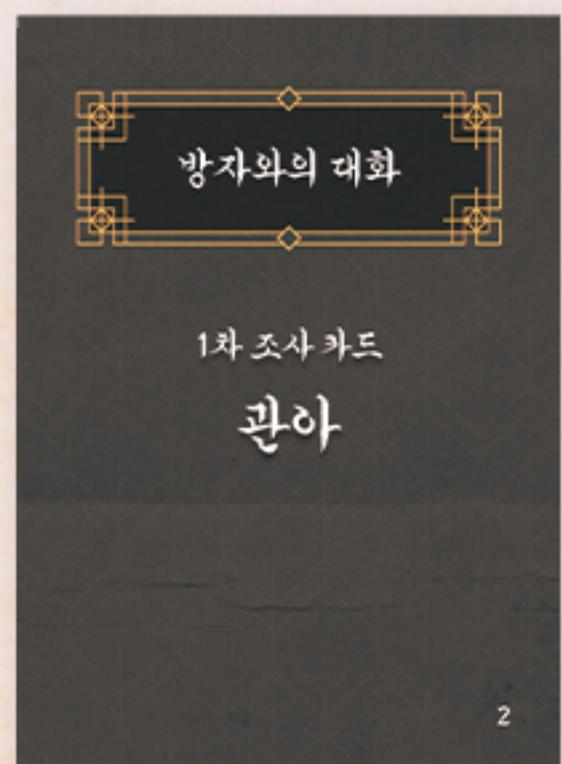


# 소개

본 보드게임은 이야기 속 암행어사가 되어 마을에 벌어진 사건을 해결하는 협력 추리 게임입니다. 플레이어는 조사를 통해 정보를 획득하고 암행어사로서 사건의 진실을 밝혀내야 합니다. 모든 진실을 밝혀내고 보고서를 작성하여 관아에 제출하면 게임이 종료됩니다.

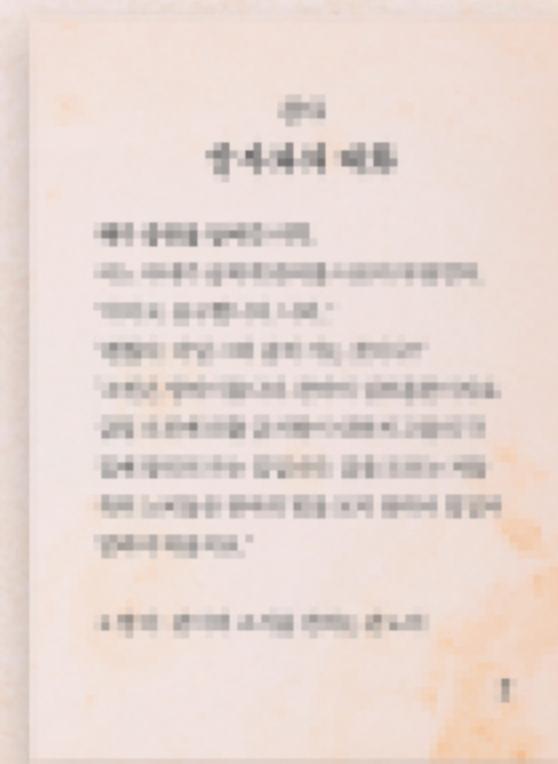
# 공통 규칙

- 첫째. 조사 카드의 【뒷면】은 **조사를 통해서 확인 가능**.
- 둘째. 조사 카드의 【뒷면】을 확인한 카드는 전체 공개한다.
- 셋째. 답변, 추가 카드를 【확인한다】라는 지시를 발견한 경우,  
모든 플레이어는 해당 카드의 앞, 뒷면을 언제든 확인 가능.



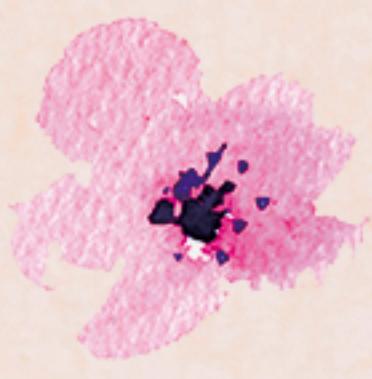
카드【앞면】 예시

내용이 보이지 않는 면



카드【뒷면】 예시

카드의 내용이 있는 면



# 놀이 진행

## 하나. 보고서 확인

놀이 준비가 끝났다면 모두 함께 보고서를 확인합니다.

보고서에는 이번 사건을 수사하고 제출해야 할 질문이 기재되어 있습니다.

3차 조사가 종료되면 수사한 내용을 토대로 질문에 대한 정답을 작성합니다.

보고서의 내용은 게임 중 언제든 확인하거나 작성할 수 있습니다.

플레이어가 여러 명일 경우, 하나의 정답으로 의견을 조율하여 작성합니다.

## 둘. 1차 조사 진행

\* 【지시】에 따라 1차 조사를 진행합니다.

**조사는 12번의 기회가 주어지며, 1번의 기회에 1장의 카드를 확인할 수 있습니다.**

앞면으로 놓인 16장의 조사 카드 중 12장을 선택하여 확인할 수 있습니다.

정해진 시간이 따로 없기 때문에 자유롭게 조사를 진행할 수 있습니다.

모든 조사 기회를 소모하면 2차 조사를 진행합니다.

(플레이어가 여러 명일 경우 임의로 순서를 정해 조사합니다.)

## 셋. 2차 조사 진행

\* 【지시】에 따라 2차 조사를 진행합니다.

2차 조사 카드와 1차 조사에서 조사하지 못한 카드를 포함해 **12회 조사할 수 있습니다.**

모든 조사 기회를 소모하면 3차 조사를 진행합니다.

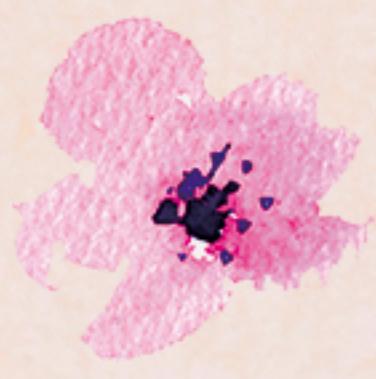
## 넷. 3차 조사 진행

\* 【지시】에 따라 3차 조사를 진행합니다.

아직 조사하지 못한 카드를 포함해 **12회 조사할 수 있습니다.**

모든 조사 기회를 소모하면 종료를 눌러 보고서를 작성합니다.

\* 게임 시간은 자유롭게 설정하여 진행합니다.



# 카드 설명

## 1. 조사 카드 (총 28장)

1번의 조사 기회를 소모하여 확인할 수 있는 카드입니다.

- 1차 조사 : 【관아】, 【시장】, 【김대감 댁】, 【손대감 댁】, 【정대감 댁】, 【이대감 댁】
- 2차 조사 : 【김대감 댁 2차】
- 3차 조사 : 【암행사】, 【노비촌】

※ 조사 기회 1번을 소모하면 조사 카드 1장을 확인할 수 있습니다.

※ 이전에 조사를 못한 카드도 다음 단계에서 조사할 수 있습니다.

## 2. 답변 카드 (총 9장)

답변 카드는 조사 카드 중에서 【질문】이 기재된 카드를 확인했을 때,  
그에 대한 답을 확인할 수 있는 카드입니다.

【질문】에 기재된 답변 카드 1장 당 조사 기회 1번을 소모하여 확인할 수 있습니다.

※ 【질문】의 경우, 조사 기회를 최대 3번 소모하여 모두 확인할 수 있으며  
조사 기회를 1번만 소모하여 1개의 답변 카드만 확인하는 것도 가능합니다.

※ 【질문】이 기재된 조사 카드를 확인하지 않고 답변 카드를 확인하는 것은 불가.

예) 【질문】 노비들에 대하여 → 조사 기회 1회 소모 →

【답변 카드】 노비들에 대하여 확인.

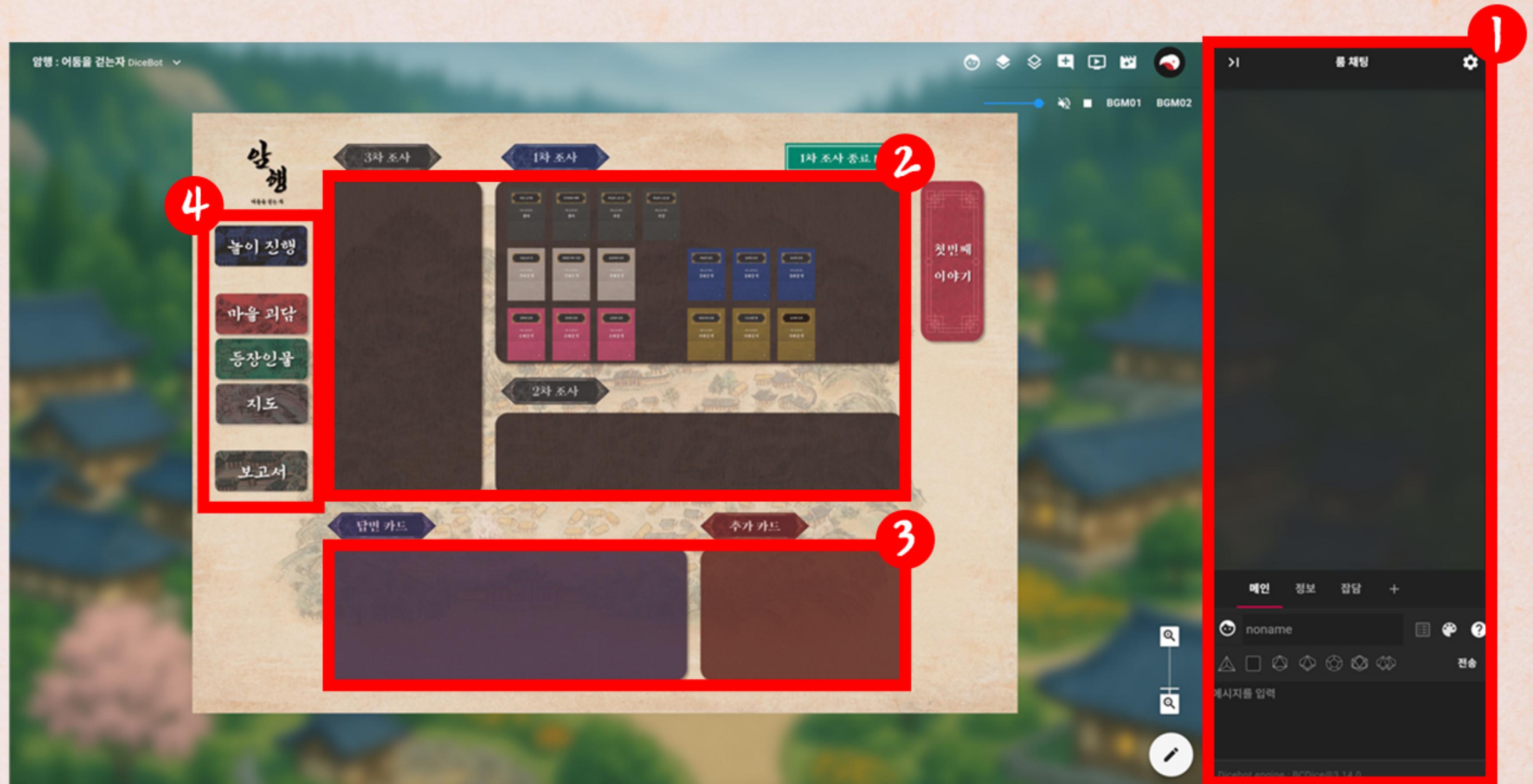
## 3. 추가 카드 (총 4장)

추가 카드는 조사 카드 중에서 추가 카드와 연관된 【지시】를 확인했을 때,  
확인할 수 있는 카드입니다.

※ 【지시】가 있을 때, 추가 카드 ① - ③은 조사 기회를 소모하지 않고 확인합니다.

※ 【지시】가 있을 때, 추가 카드 ④는 조사 기회를 1번 소모하여 확인합니다.

# 암행 온라인 설명



## 1. 채팅창

채팅창에서는 각 조사 단계 시작 시, 우측의 이야기 버튼을 눌러 대사와 지시 사항을 확인할 수 있습니다.

## 2. 조사 카드

조사 카드는 각 조사 단계마다 12회 조사할 수 있습니다.

\* 마우스 우클릭 <전체 공개>를 하여 확인합니다.

## 3. 답변 카드 / 추가 카드

답변 카드는 질문 카드를 확인한 뒤, 조사 기회를 소모해 확인할 수 있습니다.

추가 카드는 【지시】를 확인한 뒤, 확인할 수 있습니다.

## 4. 기초 정보

게임 중 언제든 놀이 설명서, 마을 괴담, 등장 인물 정보, 지도, 보고서 정보를 클릭하여 확인할 수 있습니다.

# 암행 온라인 설명



## 1. 이야기 버튼

각 조사 단계 시작 시, 이야기 버튼을 눌러 대사와 지시 사항을 확인합니다.

- 1차 조사 시작 = 첫번째 이야기
- 2차 조사 시작 = 두번째 이야기
- 3차 조사 시작 = 세번째 이야기

## 2. 조사 종료 버튼

각 조사 단계 종료 시, 조사 종료 버튼을 눌러 다음 단계로 이동합니다.

- ※ 조사 종료 버튼을 누르면 이전 단계로 이동할 수 없습니다.
- ※ 3차 조사 종료 버튼을 누르면 보고서 작성 단계로 이동합니다.



## 놀이 목표

<암행> 보드게임은 게임 종료 시, 관아에 제출한 보고서의 내용에 따라 암행어사로서 평가 받습니다. 플레이어가 여러 명일 경우, 모든 플레이어는 동일한 점수를 받습니다.

보고서에 적힌 점수 외, 게임 중 추가로 점수를 얻거나 잃을 수 있습니다.  
점수를 잃는 경우는 제시된 총 조사 기회 36회 보다 더 많은 조사를 진행할 경우,  
**추가 조사 기회 1회 당 -5점으로 계산됩니다. (최대 -10점)**

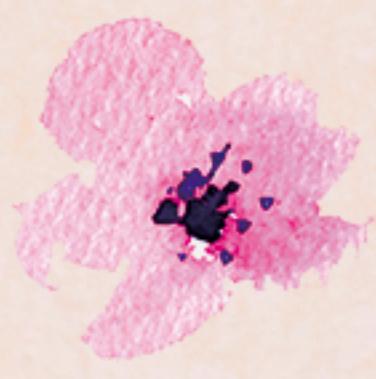
### 【보고서 작성 결과】

80점 이상 **특급 어사**

70점 이상 **합격**

60점 이하 **불합격**

암행어사로서 수사를 통해 사건의 진상을 밝히는 것.  
그것이 여러분들의 가장 중요한 목표입니다.  
단, 불합격이 되더라도 다른 결말은 맞이하는 것은 아니니,  
이야기를 즐겨 주시기 바랍니다.



# 암행 세계관

## 조선시대

현재는 조선시대이다. 이 시대에는 노비와 평민, 양반 등 신분에 따라 다른 대우를 받는 시대였다. 양반은 지배층을 의미하며, 평민은 일반 사람, 노비는 누군가를 주인으로 모시는 가장 아래 신분을 의미한다.

## 노비

노비들은 관아에 속한 관노비, 개인이 소유한 사노비 등 그 종류가 다양했다. 그중에는 주인의 집에서 거주하는 노비도 있으며, 출·퇴근을 하는 등 개인의 집을 가진 노비도 있다. 노비의 가족이 있는 경우, 모두가 한 집안 혹은 한곳에서 일한다.

## 원작 <암행> 소설 요약

조선 후기. 전국에선 이유를 알 수 없는 기이한 일들이 벌어지고 있었다. 작중 “송현우”는 장원 급제해 임금의 명을 받아 암행어사로 임명되었다. 그러나 결혼식날 밤, 아내와 종들을 모두 무참히 베어 살해하고 옥에 갇혔으나, 현재는 탈옥하여 전국을 떠돌고 있다. 그 사건 이후 어명을 받아 “송현우”를 추적하고 있는 것이 지금의 암행어사인 “이명천”이다.

## 송현우

아내와 가족들을 살해하고 파직된 암행어사. 최근 옆 마을 삼량포에서 나타난 집채만큼 큰 뱀을 단칼에 처치하고 유유히 사라졌다고 한다. 호위무사 한 명과 검은 개를 데리고 다니는 것이 특징이다.

## 이명천

현 암행어사, 송현우에게 여동생이 살해당하여 깊은 분노의 감정을 느끼고 있다. 호위무사 한 명을 데리고 다닌다.

## 플레이어

당신은 현재 어떤 사건을 해결하기 위해 【암행어사의 신분】으로 【화정리】에 도착하였습니다. 본인의 마패를 활용하여 마을 주민들의 증언을 확인하거나 마을을 탐색하여 사건과 연관된 증거들을 조사할 수 있습니다.