## **XAMPP**

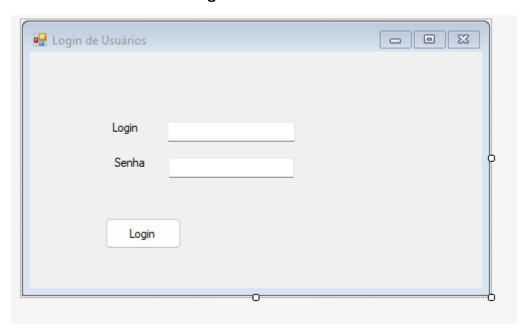
- ABRIR SEU BANCO DE DADOS NO XAMPP;
- NA JANELA SQL:

Inserir o código abaixo:

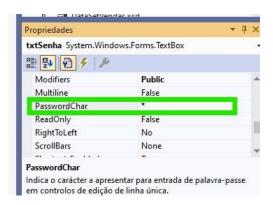
INSERT INTO `usuario` (`login`, `senha`) VALUES ('user', '123'), ('2ds', '374');

## **VISUALSTUDIO**

Inserir um formulário de Login conforme modelo:



Não esqueçam que no campo senha, é preciso acessar a propriedade PasswordChar e inserir \*



## No botão login, inserir o código:

```
23
             private void btnLogin_Click(object sender, EventArgs e)
24
25
             String login;
26
             MySqlDataReader reg = null;
27
             MySqlConnection conn = new MySqlConnection("server=localhost;database=db hotel;uid=root;pwd="");
             MySqlCommand comando = new MySqlCommand();
28
29
             comando.Connection = conn;
30
31
                comando.CommandText = "SELECT * FROM usuario WHERE login = @login AND Senha = @senha";
32
                comando.Parameters.AddWithValue("@login", txtLogin.Text);
                comando.Parameters.AddWithValue("@senha", txtSenha.Text);
33
34
                conn.Open();
35
               reg = comando.ExecuteReader();
36
37
               if (reg.Read())
38
39
                  login = reg["login"].ToString();
40
                  MessageBox.Show("Acesso permitido! Usuário logado");
41
42
    ı
                  frmMenu menu = new frmMenu();
43
                  this.Hide();
45
                  menu.ShowDialog();
46
               }
47
48
                else
49
     ı
               {
                  MessageBox.Show("Login/Usuário não conferem");
50
51
52
     п
```

No caso do login, a tabela criada de usuário é igual para todos alunos, então o único dados que precisa ser mudado é o nome do banco de dados (destaque em verde na imagem);

 A variável login foi declarado neste formulário, pois precisamos transferir este valor do nome do usuário para o menu

```
toolStripStatusLabel1 toolStripStatusLabel2 toolStripStatusLabel3
```

- MySqlDataReader serve para ler dados de um banco de dados MySQL em um fluxo contínuo, linha por linha
- ExecuteReader é um método que serve para executar comandos SQL que retornam um conjunto de resultados

Para executar, deixar o form do menu como inicial:

```
🕶 😘 PHotel.Program
                                                                                                                                                       → ♥<sub>a</sub> Main()
C# PHotel
                                                                                                                                                                              namespace PHotel
                                                                                                                                                                                 Pesquisar em Gerenciador de Soluções (Ctrl+ç) 🔑 🔻
                                                                                                                                                                                  Solução 'PHotel' (1 de 1 projeto)
                                                                                                                                                                                    ■ PHotel

▶ Properties

▶ Referências

▶ Resources
      9
10
11
12
13
14
                     static class Program
                        /// <summary>
/// Ponto de entrada principal para o aplicativo.
                                                                                                                                                                                         App.config
frmAlteraSenha.cs
     15 16 17 18 19 20 21 22 23

    frmConsultaHospede.cs

                                                                                                                                                                                         frmHospede.cs
frmLoginUser.cs
                           Application.EnableVisualStyles();
Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
Application.Run(new (mLoginUse(I));
                                                                                                                                                                                         frmMenu.cs
```

## Ao testar entrar com algum destes dados:

