

### 3. Palíndromo:

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Palindromo {
```

```
    public static boolean esPalindromo(String texto) {
```

```
        String textoLimpio = texto.replaceAll("[^a-zA-Z]", "").toLowerCase();
```

```
        String textoReverso = new StringBuilder(textoLimpio).reverse().toString();
```

```
        return textoLimpio.equals(textoReverso);
```

```
    }
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner teclado= new Scanner(System.in);
```

```
        System.out.print("Introduce una cadena de texto: ");
```

```
        String texto = teclado.nextLine();
```

```
        if (esPalindromo(texto)) {
```

```
            System.out.println("Es un palíndromo");
```

```
        } else {
```

```
            System.out.println("No es palíndromo");
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```