

## **6. Adivinar el Número:**

```
import java.util.Random;
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class AdivinaNumero {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Random random = new Random();
```

```
        int numeroAleatorio = random.nextInt(100) + 1;
```

```
        Scannerteclado = new Scanner(System.in);
```

```
        int suposicion = 0;
```

```
        System.out.println("¡Bienvenido al juego de adivinanza!");
```

```
        System.out.println("Estoy pensando en un número entre 1 y 100.");
```

```
        System.out.println("Intenta adivinarlo.");
```

```
        while (suposicion != numeroAleatorio) {
```

```
            System.out.print("Ingresa tu suposición: ");
```

```
            suposicion = teclado.nextInt();
```

```
            if (suposicion < numeroAleatorio) {
```

```
                System.out.println("¡Demasiado bajo! Intenta nuevamente.");
```

```
            } else if (suposicion > numeroAleatorio) {
```

```
                System.out.println("¡Demasiado alto! Intenta nuevamente.");
```

```
            } else {
```

```
                System.out.println("¡Felicidades! Has adivinado el número correctamente.");
```

```
            }
```

LUCIANA ELIAS ZUÑIGA

}

}

}