2. Conteo de numeros:

```
import java.util.Scanner;
public class ContarNumeros {
  public static void main(String[] args) {
   Scanner teclado = new Scanner(System.in);
   System.out.print("¿Cuántos números deseas ingresar?");
   int cantidad = teclado.nextInt();
   int mayoresQueCero = 0;
   int menoresQueCero = 0;
   int igualesACero = 0;
   for (int i = 1; i \le cantidad; i++) {
     System.out.print("Ingresa el número " + i + ": ");
     int numero = scanner.nextInt();
     if (numero > 0) {
       mayoresQueCero++;
     } else if (numero < 0) {
       menoresQueCero++;
     } else {
       igualesACero++;
     }
   }
   System.out.println("Resultado:");
   System.out.println("Cantidad de números mayores que 0: " + mayoresQueCero);
   System.out.println("Cantidad de números menores que 0: " + menoresQueCero);
```

LUCIANA ELIAS ZUÑIGA

```
System.out.println("Cantidad de números iguales a 0: " + igualesACero);
}
```