## 10. Contador de Números Impares:

```
import java.util.Scanner;
public class NumerosImpares {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner teclado = new Scanner (System.in);
    System.out.print("Ingresa un número entero positivo: ");
   int numero = teclado.nextInt();
   if (numero <= 0) {
      System.out.println("El número ingresado no es positivo. El programa finalizará.");
   } else {
     int i = 1;
     System.out.println("Números impares desde 1 hasta " + numero + ":");
      do {
        if (i%2!=0){
     System.out.println(i);
   }
     } while (i <= numero);
   }
 }
}
```