

3. Evaluación de Calificaciones Con Letras

```
package evaluaciondecalificacionesconletras;

import java.util.Scanner;

public class EvaluacionDeCalificacionesConLetras {
    public static void main(String[] args) {
        double calificacion;

        Scanner teclado = new Scanner (System.in);

        System.out.print("Ingresa la calificación numérica de 0 a 100: ");
        calificacion = teclado.nextDouble();

        if (calif < 0 || calif > 100) {
            System.out.println("La calificación debe estar entre 0 y 100.");
        } else {
            char letracalificacion;

            if (calificacion >= 90 && calificacion <= 100) {
                letracalificacion = 'A';
            } else if (calificacion >= 80 && calificacion < 90) {
                letracalificacion = 'B';
            } else if (calificacion >= 70 && calificacion < 80) {
                letracalificacion = 'C';
            } else if (calificacion >= 60 && calificacion < 70) {
                letracalificacion = 'D';
            } else {
                letracalificacion = 'F';
            }

            System.out.println("La calificación es: " + letracalificacion);
        }
    }
}
```