

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	//Índice
"MELON"	"QUESO"	"FUEGO"	"CASAS"	"RASGO"	"GATOS"	"GOTAS"	"HUEVO"	"TINTO"	"NAVES"	"VERDE"	"MELON"	"YUYOS"	"PIANO"	"PISOS"	"LAPIZ"	"LOROS"	"PERRO"	"HOJAS"	"TIGRE"	//valores

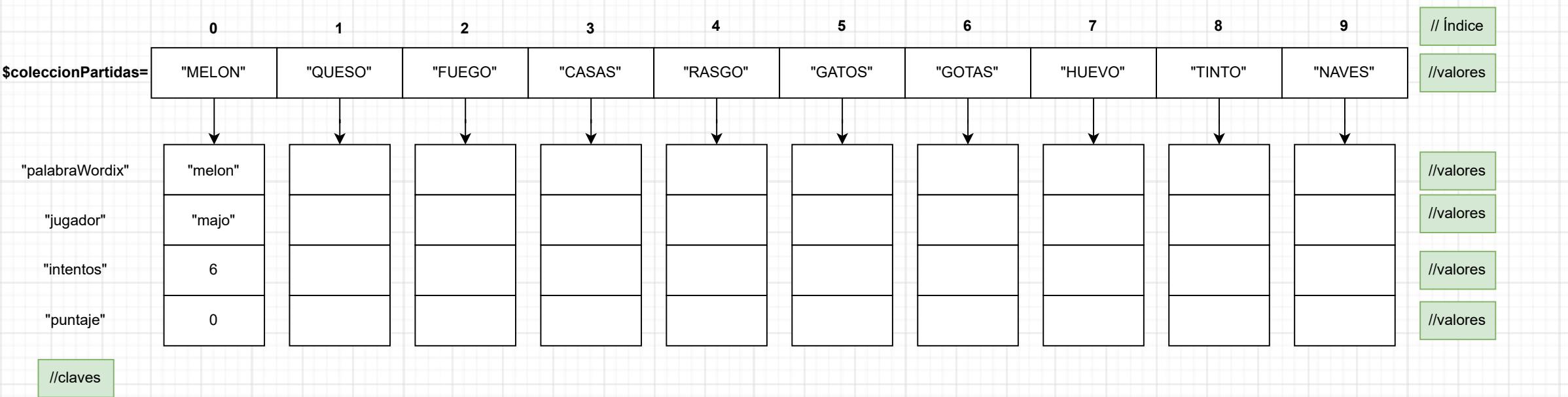
Información de la estructura \$colecciónPalabras

Tipo: indexado (los índices son numéricos)

Tipos de datos: Almacena valores String

¿Para que se utiliza?:

Guarda las palabras que se pueden utilizar para jugar wordix



Información de la estructura \$colecciónPartidas

Tipo: Indexado

Tipos de datos: Arreglos asociativos cuyas claves son Strings, y los valores son Strings y Enteros

¿Para qué es utilizada?: Guarda información de las partidas que se jugaron

"jugador"	"partidas"	"puntaje"	"victorias"	"intento1"	"intento2"	"intento3"	"intento4"	"intento5"	"intento6"	// claves
										//valores

Información de la estructura \$resumenJugador

Tipo: asociativo

Tipos de datos: Almacena valores Strings y Enteros

¿Para que se utiliza?: Guarda el resumen de un jugador