

Sistema para control de la empresa VIAL GUALEGUAYCHU S.R.L.

Manual de Usuario de la aplicación de escritorio

Estrada 750, Gualeguaychú, Entre Ríos.

Introduccion	2
Objetivo	2
Requisitos para la instalación y recomendaciones	2
Opciones del Sistema	2
1. Pantalla de inicio	3
2. Pantalla de Gestión de empleados	4
Pantalla Alta de Empleado	5
Pantalla Baja de Empleado	6
Pantalla Modificar Empleado	6
Pantalla Historial de Especializaciones	8
Pantalla Asociar Especialización	9
Pantalla Historial de Ropa de Trabajo	9
Pantalla Asociar Ropa de Trabajo	10
Pantalla Historial de Elemento de seguridad	11
Pantalla Asociar Elemento de Seguridad	12
3. Pantalla de Gestión de Proyectos	13
Pantalla Alta de Proyecto	14
Pantalla Baja de Proyectos	15
Pantalla Modificar Proyecto	16
Pantalla Historial de Maquinaria utilizada por proyecto.	17
Pantalla Asociar Maquinaria	18
Pantalla Historial de Empleados por proyecto.	19
Pantalla Asociar Empleado	20
Pantalla Eliminar Proyectos	21
4. Pantalla de Gestión de Maquinaria	22
Pantalla Alta de Maquinaria	23
Pantalla Baja de Maquinaria	24
Pantalla Modificar Maquinaria	25
Pantalla Gestionar Service	26
5. Emisión de Planillas	27

Introducción

Objetivo

Otorgar soporte a la empresa VIAL GUALEGUAYCHU S.R.L. para el registro de información de los proyectos, maquinarias y personal, de forma consistente, segura para tener la información disponible en tiempo y forma oportunos.

Requisitos para la instalación y recomendaciones

- Sistema operativo: Windows 10 home porque es el software por defecto de la clase de computadora descrita en la selección del Hardware.
- Antivirus: Bitdefender ya que presenta una buena relación, entre capacidad de detección y rendimiento. (Bitdefender SMALL OFFICE SECURITY)
- Software que permite enviar y recibir correos electrónicos: el que la empresa esté empleando al momento de necesitar usarlo.
- Visualización de archivos pdf: Adobe Acrobat Reader porque tiene una versión gratis.
- JRE (Java runtime enviroment): ya que es necesario para poder ejecutar en el escritorio una aplicación desarrollada sobre Java.

Opciones del Sistema

El presente manual está organizado de acuerdo a las secuencias de entrada a las pantallas del sistema de la siguiente manera:

- 1. Pantalla de Inicio
- 2. Pantalla de Gestión de Empleados
- 3. Pantalla de Gestión de Maquinarias
- 4. Pantalla de Gestión de Proyectos
- 5. Emisión de Planillas

1. Pantalla de inicio

En la pantalla principal de esta aplicación de escritorio usted podrá visualizar los siguientes botones que lo redirigirá a nuevas pantallas según lo que haya seleccionado que desea realizar:

Botón *Gestionar Empleados*: Lleva a la pantalla de Gestión de Empleados. Botón *Gestionar Proyectos*: Lleva a la pantalla de Gestión de Proyectos. Botón *Gestionar Maquinaria*: Lleva a la pantalla de Gestión de Maquinaria.

Visualización de la pantalla:



VIAL GUALEGUAYCHÚ S.R.L.



Gestionar Empleados

Gestionar Proyectos

Gestionar Maquinaria

2. Pantalla de Gestión de empleados

En ésta opción de la aplicación, será posible realizar la gestión de los empleados de la empresa.

La gestión de empleados comprende los aspectos de: Alta, Baja y Modificación.

En esta pantalla, el usuario puede visualizar un listado de los Empleados que ya han sido registrados en el registro e incluso realizar consultas particulares por Apellido y Nombre o bien por DNI ingresando los respectivos datos en los campos superiores de la pantalla. Al presionar el botón *Buscar* le será mostrado en el listado las selección que responda a los filtros utilizados para la búsqueda, siendo en el caso de la búsqueda por DNI sólo uno el registro posible.

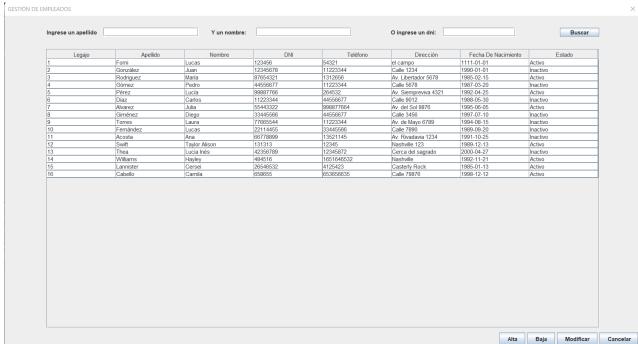
A su vez, el diseño de tabla permite al usuario una interacción directa con el listado de Empleados cargados para los cuales se podrán aplicar las opciones de baja y modificación con sus respectivos botones en el sector inferior de la pantalla. En estos casos particulares, al presionar los botones *Baja* o *Modificar* se omitirá la búsqueda que se realiza como primer paso en las respectivas pantallas.

La disposición de elementos en la tabla incluye datos completos del usuario.

Aclaraciones:

De presionar el botón *Cancelar* será redirigido a la "Pantalla de Inicio" de la aplicación. De realizar una consulta, para poder ver nuevamente el listado completo deberá borrar los filtros utilizados para la búsqueda.

Visualización de la pantalla:



Ante los botones inferiores derechos de la pantalla, se podrán redirigir a nuevas pantallas según corresponda a la acción seleccionada:

- Botón Alta: Lleva a la pantalla de Alta de Empleado.
- Botón Baja: Lleva a la pantalla de Baja de Empleado.
- Botón Modificar: Lleva a la pantalla de Modificar Empleado.

Pantalla Alta de Empleado

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de dar de alta un nuevo empleado en el registro.

Será necesario la introducción de un valor por cada campo de la pantalla y será necesario presionar el botón *Guardar* para que el empleado sea efectivamente cargado en el registro.

Aclaración:

De presionar el botón *Cancelar* los datos introducidos no serán almacenados y se regresará a la pantalla de Gestión de Empleados.

Se le informará por pantalla si se detecta que está intentando registrar nuevamente un Empleado cuyo DNI ya existe en el registro.

Visualización de pantalla:

ALTA EMPLEADOS			×
Apellido			
Nombre			
DNI			
Teléfono			
Dirección			
Fecha de Nacimiento	dd/mm/aaaa		
		Guardar	Cancelar

Pantalla Baja de Empleado

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de dar de baja un empleado ya existente en el registro.

Será necesaria la búsqueda de un empleado por DNI, de no haber sido seleccionado directamente de la pantalla anterior. Para ello ingrese el DNI. Debe presionar en cualquiera de los casos el botón *Buscar* en la parte superior de la pantalla.

Se le mostrarán en pantalla los datos del empleado encontrado, si es el que desea dar de baja luego se presione el botón *Dar de baja*.

Aclaraciones:

De presionar el botón *Cancelar* los datos introducidos no serán almacenados y se regresará a la pantalla de Gestión de Empleados.

En el caso de que no busque ningún empleado presionar el botón *Dar de baja* no cumplirá ninguna funcionalidad.

Visualización de pantalla:



Pantalla Modificar Empleado

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de modificar un empleado ya existente en el registro.

Será necesaria la búsqueda de un empleado por DNI, de no haber sido seleccionado directamente de la pantalla anterior. Para ello ingrese el DNI. Debe presionar en cualquiera de los casos el botón *Buscar* en la parte superior de la pantalla.

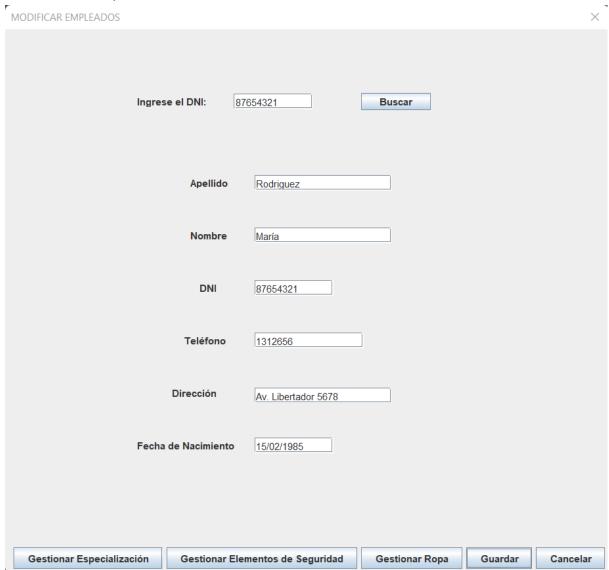
Si el sistema encuentra al empleado le mostrará en pantalla los datos cargados previamente con la posibilidad de que cambie cualquiera de ellos.

Para que el empleado sea efectivamente modificado en el registro debe presionar el botón *Guardar*.

Aclaración:

De presionar el botón *Cancelar* los datos introducidos no serán almacenados y se regresará a la pantalla de Gestión de Empleados.

Visualización de pantalla:



Además en esta pantalla se brinda la posibilidad de cumplir tres funcionalidades más del sistema, agilizando el proceso de carga de datos sobre un empleado, que son la gestión de especialización, de ropa de trabajo y de elementos de seguridad mediante los siguientes botones que se encuentran en el sector inferior de la pantalla:

- Botón Gestionar Especialización: Lleva a la pantalla de Historial de especializaciones.
- Botón Gestionar Ropa de Trabajo: Lleva a la pantalla de Historial de ropa de trabajo.
- Botón Gestionar Elementos de Seguridad: Lleva a la pantalla de Historial de elementos de seguridad.

Pantalla Historial de Especializaciones

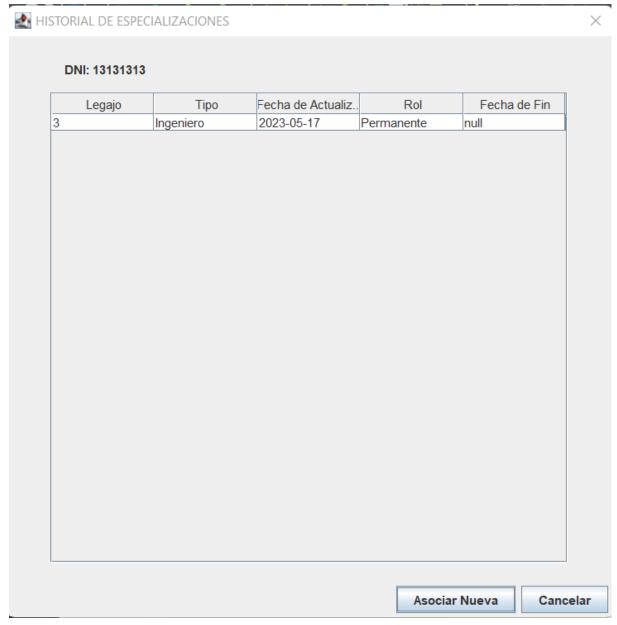
En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de visualizar las especializaciones que ha tenido el empleado, del que se muestra el dni en la parte superior, y de asociar el empleado a una nueva Especialización.

Aclaraciones:

De presionar el botón *Cancelar* será redirigido a la pantalla de "Modificar Empleados" de la aplicación.

De asociarse el Empleado a una nueva especialización, la que estaba anteriormente en vigencia será desasociada mediante la asignación automática de una Fecha de Fin.

Visualización de pantalla:



Ante los botones inferiores derechos de la pantalla, se podrá redirigir a una nueva pantalla ante la siguiente selección:

• Botón Asociar Nueva: Lleva a la pantalla de Asociar Especialización.

Pantalla Asociar Especialización

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de asociar una nueva especialización al empleado del que se muestra el dni en la parte superior.

Se permitirá la selección de la Especialización y del Rol a partir de dos listas desplegables con sus respectivas opciones:

- Especialización:Ingeniero, Técnico, Capataz, Obrero.
- Rol: Temporal, Permanente.

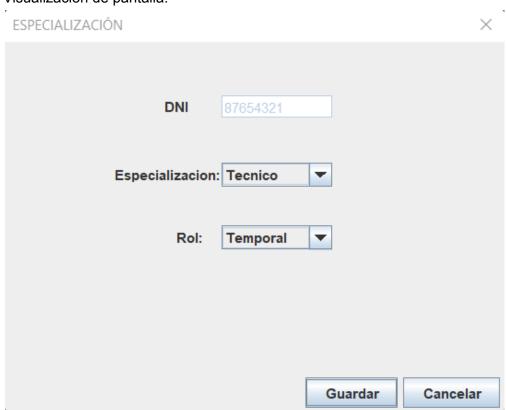
Para que la especialización sea efectivamente asociada en el registro debe presionar el botón *Guardar*.

Aclaración:

De presionar el botón *Cancelar* será redirigido a la "Historial de Especializaciones" de la aplicación.

La fecha de actualización de la especialización será tomada automática de la computadora.

Visualización de pantalla:



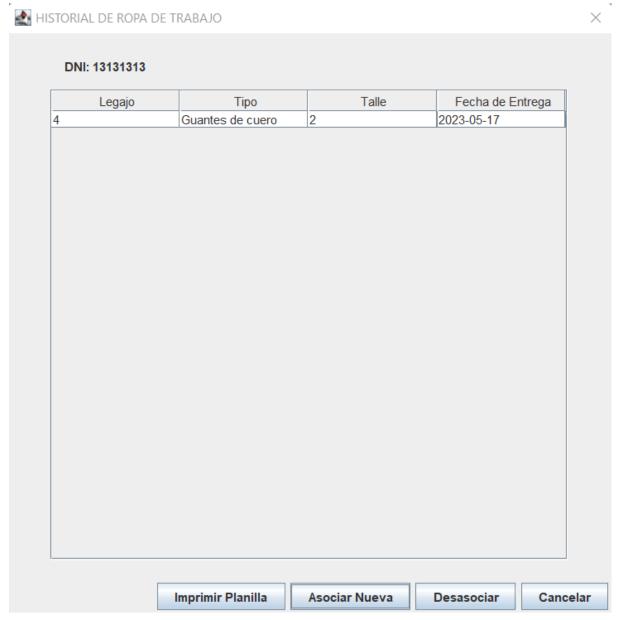
Pantalla Historial de Ropa de Trabajo

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de visualizar la ropa de trabajo que se ha asignado al empleado, del que se muestra el dni en la parte superior, y de asociar el empleado a una nueva ropa de trabajo.

Aclaraciones:

De presionar el botón *Cancelar* será redirigido a la pantalla de "Modificar Empleados" de la aplicación.

Visualización de pantalla:



Ante los botones inferiores derechos de la pantalla, se podrá:

Redirigir a una nueva pantalla ante la siguiente selección:

• Botón Asociar Nueva: Lleva a la pantalla de Asociar Ropa de Trabajo.

Desasociar un elemento al seleccionarlo de la lista ante la siguiente selección:

Botón Desasociar.

Pantalla Asociar Ropa de Trabajo

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de asociar ropa de trabajo al empleado del que se muestra el dni en la parte superior.

Se permitirá la selección del tipo y el talle a partir de dos listas desplegables con sus respectivas opciones:

• Tipo: Pantalón, Camisa, Borcegos, Abrigo, Guantes de Cuero, Guantes de Cabritilla.

• Talle:1,2,3,4,5

Además se solicita que se introduzca la Fecha de Entrega de la ropa de trabajo. Para que la ropa de trabajo sea efectivamente asociada en el registro debe presionar el botón *Guardar*.

Aclaración:

De presionar el botón *Cancelar* será redirigido a la "Historial de ropa de trabajo" de la aplicación.

Visualización de pantalla:



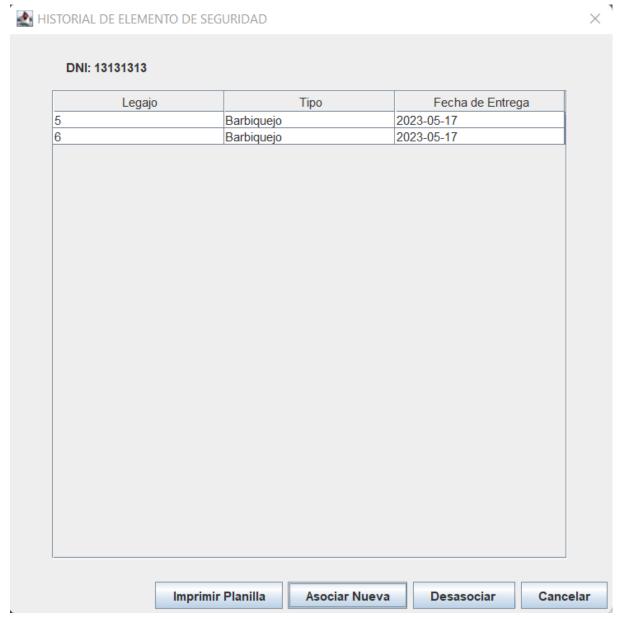
Pantalla Historial de Elemento de seguridad

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de visualizar los elementos de seguridad que se han asignado al empleado, del que se muestra el dni en la parte superior, y de asociar el empleado a un nuevo elemento de seguridad.

Aclaraciones:

De presionar el botón *Cancelar* será redirigido a la pantalla de "Modificar Empleados" de la aplicación.

Visualización de pantalla:



Ante los botones inferiores derechos de la pantalla, se podrá:

Redirigir a una nueva pantalla ante la siguiente selección:

• Botón Asociar Nueva: Lleva a la pantalla de Elemento de Seguridad.

Desasociar un elemento al seleccionarlo de la lista ante la siguiente selección:

• Botón Desasociar.

Pantalla Asociar Elemento de Seguridad

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de asociar un elemento de seguridad al empleado del que se muestra el dni en la parte superior.

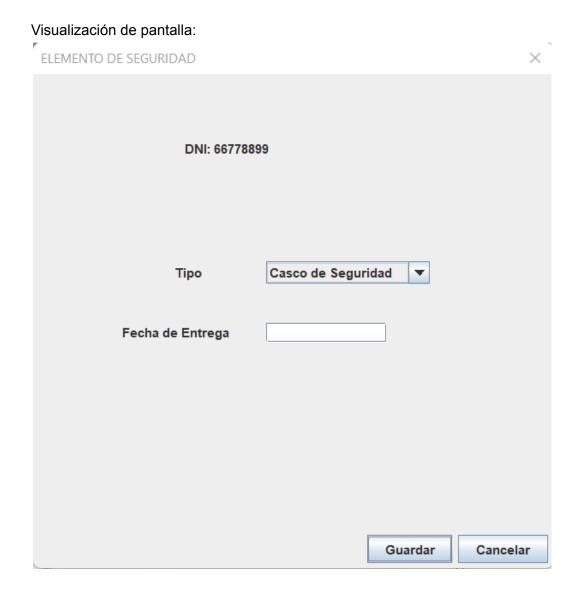
Se permitirá la selección del tipo de una lista desplegable con sus opciones:

• Tipo: Casco de Seguridad, Gorro Legionario, Barbiquejo, Lentes, Chaleco Reflectante, Arnes, Protección auditiva, Protección respiratoria, Bloqueador solar, Traje Ignífugo, Traje de Propileno.

Además se solicita que se introduzca la fecha de entrega del elemento de seguridad. Para que la ropa de trabajo sea efectivamente asociada en el registro debe presionar el botón *Guardar*.

Aclaración:

De presionar el botón *Cancelar* será redirigido a la "Historial de ropa de trabajo" de la aplicación.



3. Pantalla de Gestión de Proyectos

En ésta opción de la aplicación, será posible realizar la gestión de los proyectos de la empresa.

La gestión de proyectos comprende los aspectos de: Alta, Baja y Modificación.

El usuario puede visualizar un listado de los Proyectos que ya han sido registrados en el registro e incluso realizar consultas entre fechas, por nombre y por ID/Legajo del proyecto

ingresando los respectivos datos en los campos superiores de la pantalla. Al presionar el botón *Buscar* le será mostrado en el listado las selección que responda a los filtros utilizados para la búsqueda, siendo en el caso de la búsqueda por ID sólo uno el registro posible.

A su vez, el diseño de tabla permite al usuario una interacción directa con el listado de Proyectos cargados para los cuales se podrán aplicar las opciones de baja y modificación con sus respectivos botones en el sector inferior de la pantalla. En estos casos particulares, al presionar los botones *Baja* o *Modificar* se omitirá la búsqueda que se realiza como primer paso en las respectivas pantallas.

La disposición de elementos en la tabla incluye datos completos del proyecto y permite visualizar de manera ágil y sencilla datos relevantes como son las fechas y estado de los proyectos.

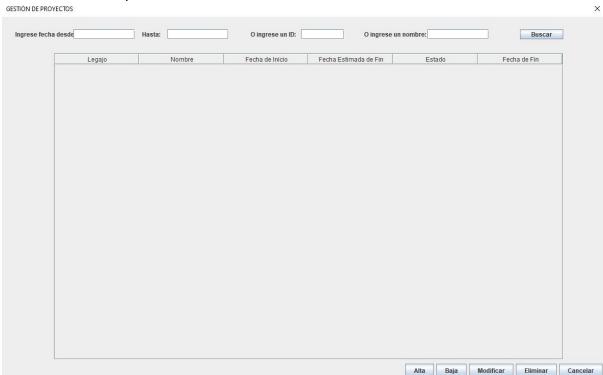
Aclaraciones:

De presionar el botón *Cancelar* será redirigido a la "Pantalla de Inicio" de la aplicación. De realizar una consulta, para poder ver nuevamente el listado completo deberá borrar los filtros utilizados para la búsqueda.

En la búsqueda entre fechas se muestran en el listado los proyectos donde tanto la fecha de fin como la fecha estimada de fin entren dentro de ese intervalo.

En la búsqueda por nombre es por semejanza.

Visualización de la pantalla:



Ante los botones inferiores derechos de la pantalla, se podrán redirigir a nuevas pantallas según corresponda a la acción seleccionada:

- Botón Alta: Lleva a la pantalla de Alta de Proyecto.
- Botón Baja: Lleva a la pantalla de Baja de Proyecto.
- Botón Modificar: Lleva a la pantalla de Modificar Proyecto.
- Botón Eliminar: Lleva a la pantalla de Elimar Proyecto.

Pantalla Alta de Proyecto

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de dar de alta un nuevo proyecto en el registro.

Será necesario la introducción de un valor por cada campo de la pantalla, y será indispensable la selección de un ítem para Tipo de proyecto de la lista desplegable para que sea efectivamente cargado en el registro al presionar el botón *Guardar*.

Aclaración:

De presionar el botón *Cancelar* los datos introducidos no serán almacenados y se regresará a la pantalla de Gestión de Proyectos.

Se le informará por pantalla si se detecta que está intentando registrar nuevamente un Proyecto cuyo Nombre ya existe en el registro.

De seleccionar el proyecto en estado "Finalizado" será preciso introducir una fecha de fin.

Visualización de la pantalla:



Pantalla Baja de Proyectos

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de dar de baja un proyecto ya existente en el registro.

Será necesaria la búsqueda de un proyecto por ID/Legajo, de no haber sido seleccionado directamente de la pantalla anterior. Para ello ingrese el ID/Legajo. Debe presionar en cualquiera de los casos el botón *Buscar* en la parte superior de la pantalla.

Se le mostrarán en pantalla los datos del proyecto encontrado, si es el que desea dar de baja luego se presione el botón *Dar de baja*.

Aclaraciones:

De presionar el botón *Cancelar* los datos introducidos no serán almacenados y se regresará a la pantalla de Gestión de Proyectos.

En el caso de que no busque ningún proyecto presionar el botón *Dar de baja* no cumplirá ninguna funcionalidad.

La baja de proyecto implica que se registre el proyecto como "Cancelado".

Visualización de pantalla:



Pantalla Modificar Proyecto

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de modificar un proyecto ya existente en el registro.

Será necesaria la búsqueda de un proyecto por ID/Legajo, de no haber sido seleccionado directamente de la pantalla anterior. Para ello ingrese el ID/Legajo. Debe presionar en cualquiera de los casos el botón *Buscar* en la parte superior de la pantalla.

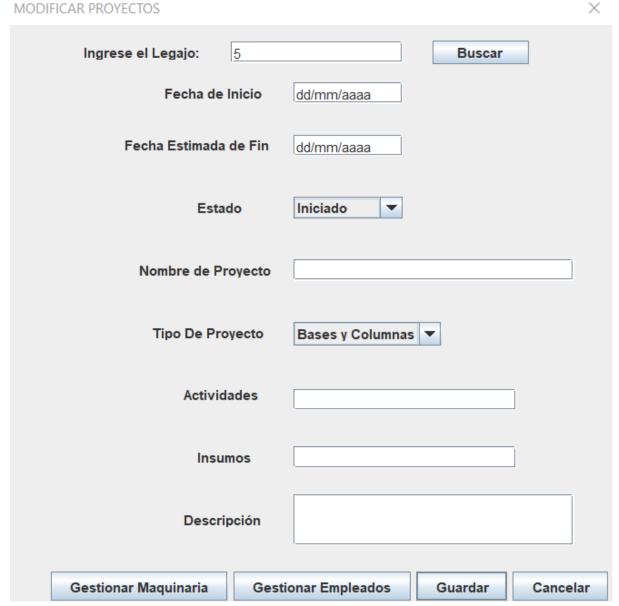
Una vez seleccionado el proyecto le será posible realizar las modificaciones que desee mediante la introducción de un valor por cada campo de la pantalla, y se le permite cambiar la selección de Tipo de proyecto si fuera esto necesario.

Para que el Proyecto sea efectivamente modificado en el registro debe presionar el botón *Guardar*.

Aclaración:

De presionar el botón *Cancelar* los datos introducidos no serán almacenados y se regresará a la pantalla de Gestión de Proyectos.

Visualización de pantalla:



Además en esta pantalla se brinda la posibilidad de cumplir dos funcionalidades más del sistema, agilizando el proceso de carga de datos sobre un proyecto, que son la gestión de maquinaria y de empleados mediante los siguientes botones que se encuentran en el sector inferior de la pantalla:

- Botón Gestionar Maquinaria: Lleva a la pantalla de Historial de maquinaria utilizada por proyecto.
- Botón Gestionar Empleado: Lleva a la pantalla de Historial empleados por proyecto.

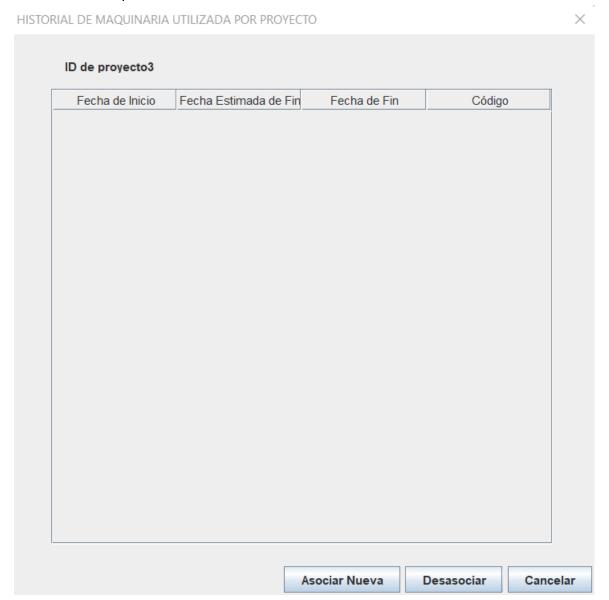
Pantalla Historial de Maquinaria utilizada por proyecto.

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de visualizar las maquinarias que se utilizan para el proyecto, del que se muestra el ID/Legajo en la parte superior, y de asociar al proyecto una maquinaria.

Aclaraciones:

De presionar el botón *Cancelar* será redirigido a la pantalla de "Modificar Proyecto" de la aplicación.

Visualización de pantalla:



Ante los botones inferiores derechos de la pantalla, se podrá:

Redirigir a una nueva pantalla ante la siguiente selección:

- Botón Asociar Nueva: Lleva a la pantalla de Asociar Maquinaria.
- Desasociar un elemento al seleccionarlo de la lista ante la siguiente selección:
 - Botón Desasociar.

Pantalla Asociar Maquinaria

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de asociar una maquinaria al proyecto del que se muestra el ID/Legajo en la parte superior.

Se debe buscar la maquinaria que desea asociar al proyecto. Para ello deberá ingresar su código y presionar el botón *Buscar*.

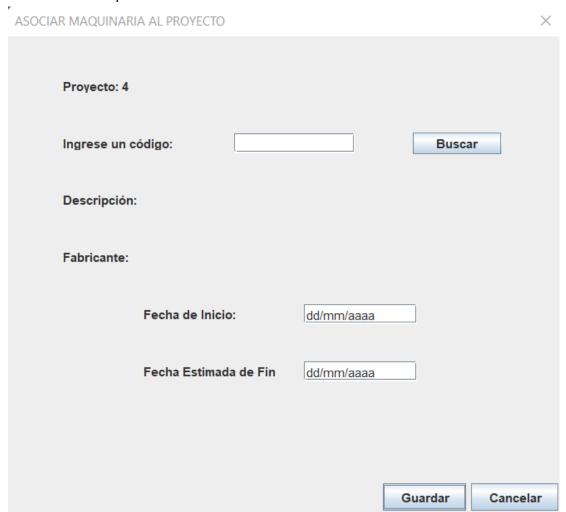
Se le mostrará en pantalla los datos de la maquinaria encontrada si existe en el registro y deberá ingresar en qué fechas se estima se utilizará la misma para este proyecto.

Para que se asocie efectivamente la maquinaria al proyecto en el registro debe presionar el botón *Guardar*.

Aclaración:

De presionar el botón *Cancelar* será redirigido a la "Historial de Maquinaria utilizada por proyecto" de la aplicación.

Visualización de pantalla:



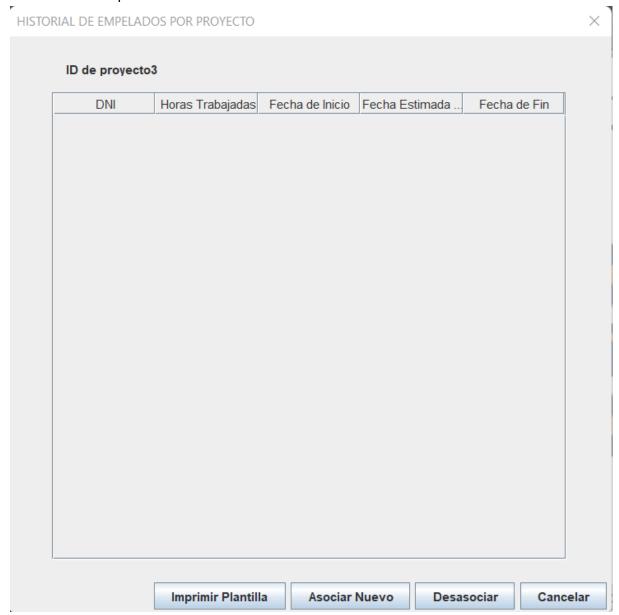
Pantalla Historial de Empleados por proyecto.

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de visualizar los empleados que trabajan en el proyecto, del que se muestra el ID/Legajo en la parte superior, y de asociar al proyecto un empleado.

Aclaraciones:

De presionar el botón *Cancelar* será redirigido a la pantalla de "Modificar Proyecto" de la aplicación.

Visualización de pantalla:



Ante los botones inferiores derechos de la pantalla, se podrá:

Redirigir a una nueva pantalla ante la siguiente selección:

• Botón Asociar Nuevo: Lleva a la pantalla de Empleado.

Desasociar un elemento al seleccionarlo de la lista ante la siguiente selección:

• Botón Desasociar.

Pantalla Asociar Empleado

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de asociar un empleado al proyecto del que se muestra el ID/Legajo en la parte superior.

Se debe buscar el empleado que desea asociar al proyecto. Para ello deberá ingresar su DNI y presionar el botón *Buscar*.

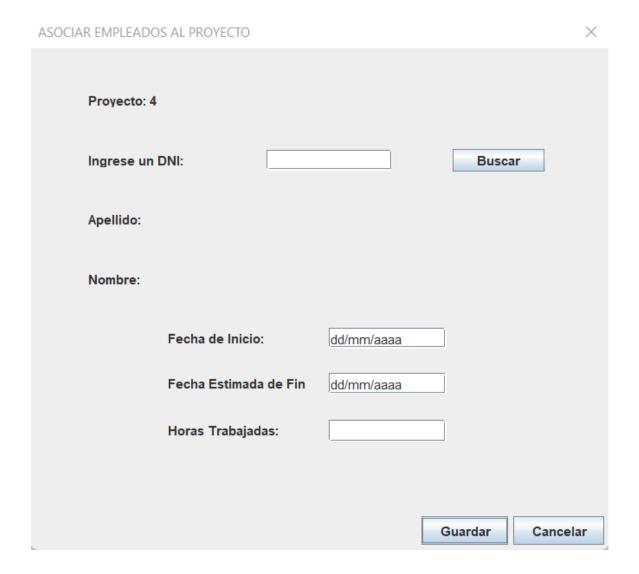
Se le mostrará en pantalla los datos del empleado encontrado si existe en el registro y deberá ingresar en qué fechas se estima trabajará la misma para este proyecto y cuántas horas entre esas fechas.

Para que se asocie efectivamente la maquinaria al proyecto en el registro debe presionar el botón *Guardar*.

Aclaración:

De presionar el botón *Cancelar* será redirigido a la "Historial de Maquinaria utilizada por proyecto" de la aplicación.

Visualización de pantalla:



Pantalla Eliminar Proyectos

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de Eliminar un proyecto ya existente en el registro.

Será necesaria la búsqueda de un proyecto por ID/Legajo, de no haber sido seleccionado directamente de la pantalla anterior. Para ello ingrese el ID/Legajo y presione el botón buscar en la parte superior de la pantalla.

Se le mostrarán en pantalla los datos del proyecto encontrado, si es el que desea dar de baja luego se presione el botón *Eliminar*.

Aclaraciones:

De presionar el botón *Cancelar* los datos introducidos no serán actualizados en el registro y se regresará a la pantalla de Gestión de Proyectos.

En el caso de que no busque ningún proyecto presionar el botón *Eliminar* no cumplirá ninguna funcionalidad.

Ésta opción implica que se borre del registro, asegúrese de no necesitar los datos antes de realizar la acción.

Visualización de pantalla:



4. Pantalla de Gestión de Maquinaria

En ésta opción de la aplicación, será posible realizar la gestión de la Maquinaria de la empresa.

La gestión de maquinaria comprende los aspectos de: Alta, Baja y Modificación.

El usuario puede visualizar un listado de las Maquinarias que ya han sido registradas en el registro e incluso realizar consultas por código ingresando el dato en el campo superior de la pantalla. Al presionar el botón *Buscar* le será mostrado sólo un registro posible.

A su vez, el diseño de tabla permite al usuario una interacción directa con el listado de maquinarias cargadas para los cuales se podrán aplicar las opciones de baja y modificación con sus respectivos botones en el sector inferior de la pantalla. En estos casos particulares,

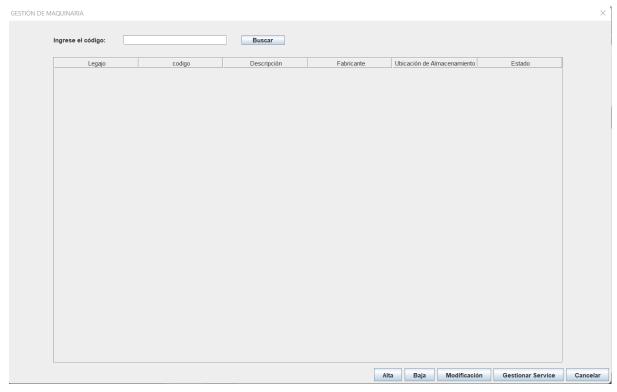
al presionar los botones *Baja* o *Modificar* se omitirá la búsqueda que se realiza como primer paso en las respectivas pantallas.

La disposición de elementos en la tabla incluye datos completos de la maquinaria y permite visualizar de manera ágil y sencilla datos relevantes como son la ubicación y el estado.

Aclaraciones:

De presionar el botón *Cancelar* será redirigido a la "Pantalla de Inicio" de la aplicación. De realizar una consulta, para poder ver nuevamente el listado completo deberá borrar los filtros utilizados para la búsqueda.

Visualización de la pantalla:



Ante los botones inferiores derechos de la pantalla, se podrán redirigir a nuevas pantallas según corresponda a la acción seleccionada:

- Botón Alta: Lleva a la pantalla de Alta de Maquinaria.
- Botón Baja: Lleva a la pantalla de Baja de Maquinaria.
- Botón *Modificar*: Lleva a la pantalla de Modificar Maguinaria.
- Botón Gestionar Service: Lleva a la pantalla de Gestión de Service.

Pantalla Alta de Maquinaria

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de dar de alta una nueva maquinaria en el registro.

Será necesario la introducción de un valor por cada campo de la pantalla, y será indispensable la introducción de un código para que sea efectivamente cargado en el registro al presionar el botón *Guardar*.

Aclaración:

De presionar el botón *Cancelar* los datos introducidos no serán almacenados y se regresará a la pantalla de Gestión de Proyectos.

Se le informará por pantalla si se detecta que está intentando registrar nuevamente una Maquinaria cuyo código ya existe en el registro.

Visualización de la pantalla:

r		-
ALTA DE MAQUINARIA		×
Código		
Descripción		
Fabricante		
Ubicación de Almacenamiento		
	Guardar	Cancelar

Pantalla Baja de Maquinaria

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de dar de baja una maquinaria ya existente en el registro.

Será necesaria la búsqueda de una maquinaria por código, de no haber sido seleccionado directamente de la pantalla anterior. Para ello ingrese el código. Debe presionar en cualquiera de los casos el botón *Buscar* en la parte superior de la pantalla.

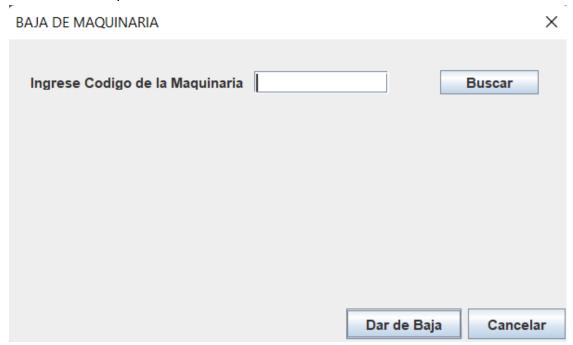
Se le mostrarán en pantalla los datos de la maquinaria encontrada, si es el que desea dar de baja luego se presione el botón *Dar de baja*.

Aclaraciones:

De presionar el botón *Cancelar* los datos introducidos no serán almacenados y se regresará a la pantalla de Gestión de Maquinaria.

En el caso de que no busque ningúna maquinaria presionar el botón *Dar de baja* no cumplirá ninguna funcionalidad.

Visualización de pantalla:



Pantalla Modificar Maguinaria

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de modificar una maquinaria ya existente en el registro.

Será necesaria la búsqueda de una maquinaria por código, de no haber sido seleccionado directamente de la pantalla anterior. Para ello ingrese el código. Debe presionar en cualquiera de los casos el botón *Buscar* en la parte superior de la pantalla.

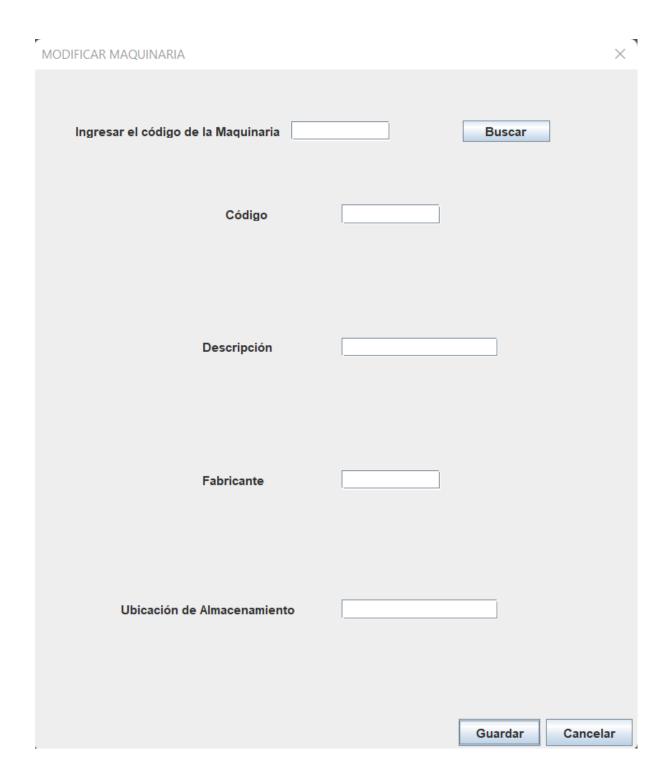
Una vez seleccionada la maquinaria le será posible realizar las modificaciones que desee mediante la introducción de un valor por cada campo de la pantalla.

Para que la maquinaria sea efectivamente modificada en el registro debe presionar el botón *Guardar*.

Aclaración:

De presionar el botón *Cancelar* los datos introducidos no serán almacenados y se regresará a la pantalla de Gestión de Maquinaria.

Visualización de pantalla:



Pantalla Gestionar Service

En ésta pantalla el usuario tendrá la posibilidad de gestionar un service para una maquinaria ya existente en el registro.

Será necesaria la búsqueda de una maquinaria por código. Para ello ingrese el código. y presione el botón *Buscar* en la parte superior de la pantalla.

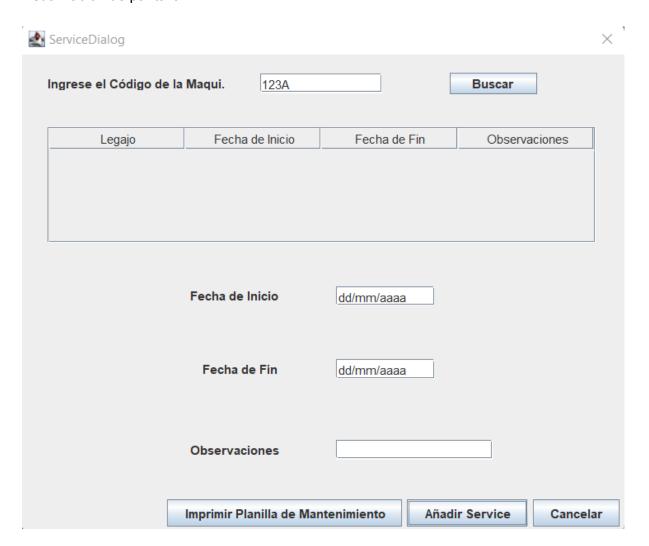
Una vez seleccionada la maquinaria le será posible registrar un nuevo service mediante la introducción de un valor por cada campo de la pantalla.

Para que la maquinaria sea efectivamente modificada en el registro debe presionar el botón *Añadir Service*.

Aclaración:

De presionar el botón *Cancelar* los datos introducidos no serán almacenados y se regresará a la pantalla de Gestión de Maquinaria.

Visualización de pantalla:



5. Emisión de Planillas

La aplicación de escritorio permite la exportación de planillas de datos en formato .pdf presionando el botón *Imprimir Planilla*, luego de seleccionar el item necesario para cada intervención en las siguientes pantallas:

• Gestionar Service

PLANILLA DE MANTENIMIENTO DE MAQUINARIA



FICHA TÉCNICA DE LA MÁQUINA/E	QUIPO
CODIGO	
DESCRIPCION	
FABRICANTE	
SERVICE	
FECHA DE ENTRADA	
FECHA DE SALIDA	
TAREAS/OBSERVACIONES	

• Historial Empleados por proyecto

PLANILLA DE TRABAJO DE UN EMPLEADO PARA UN PROYECTO



EMPLEADO	
APELLIDO	
NOMBRE	
DNI	
TELEFONO	
DIRECCION	
PROYECTO	
LEGAJO	
NOMBRE	
TIPO	
FECHA DE INICIO	
ACTIVIDADES	
FECHA DE INICIO	
FECHA ESTIMADA DE FIN	
HORAS TRABAJADAS	
FIRMA EMPLEADOR:	
FIRMA EMPLEADO:	

Historial Ropa de Trabajo

CONSTANCIA DE ENTREGA DE ROPA DE TRABAJO



De acuerdo a lo estipulado en la Ley 16.744, Art. 68 inciso tres:

"Las empresas deberán proporcionar a sus trabajadores, los equipos e implementos de protección necesarios, no pudiendo en caso alguno cobrarles su valor".

EMPLEADO	
APELLIDO	
NOMBRE	8
DNI	30
TELEFONO	
DIRECCION	
DESCRIPCIÓN DEL PUESTO DE T	TRABAJO DEL EMPLEADO
PROFESIÓN	A111 113 2 4 11 12 41 1
ROL	
2021 22 22 12 12	
ROPA DE TRABAJO	
ROPA	
TALLE	
FECHA DE RECEPCIÓN	
FIRMA EMPLEADOR:	
FIRMA EMPLEADO:	
El trabajador se compromete a mantener los elementos cuando se encuentre en mal estado.	s de protección personal en buen estado, y además de solicitar el cambio de este

30

• Historial Elementos de Seguridad

CONSTANCIA DE ENTREGA DE PROTECCION PERSONAL



De acuerdo a lo estipulado en la Ley 16.744, Art. 68 inciso tres: "Las empresas deberán proporcionar a sus trabajadores, los equipos e implementos de protección necesarios, no pudiendo en caso alguno cobrarles su valor".

EMPLEADO	
APELLIDO	
NOMBRE	
DNI	
TELEFONO	
DIRECCION	
DESCRIPCIÓN DEL PUESTO DE	TRABAJO DEL EMPLEADO
PROFESIÓN	
ROL	ý —
ELEMENTO DE SEGURIDAD	
ELEMENTO	
FECHA DE RECEPCIÓN	
FIRMA EMPLEADOR:	
FIRMA EMPLEADO:	
El trabajador se compromete a mantener los elemento	os de protección personal en buen estado, y además de solicitar el cambio de este

31