

The Upside Down

Alan Felipe Jantz, Caroline Belli Regalin, Fabricio Oliveira Bezerra – 28/04/2021

Game Script

0. Prólogo

A PROTAGONISTA em seu apartamento, apenas relaxando durante uma tarde de sábado em seu sofá.

PROTAGONISTA

Estou com fome, mas acho que não tem nada em casa, preciso ir ao mercado...

PROTAGONISTA levanta e vai em direção à porta. Ao abrir a porta, escuta um barulho, olha ao seu redor e percebe que não está mais no seu apartamento.

PROTAGONISTA

O quê? Eu estava em casa até agora, o-onde estou?

[Barulho de estouro]

PROTAGONISTA

Este barulho agora pouco, foi uma explosão ou alguma coisa?

SER DESCONHECIDO

GRRRR!

PROTAGONISTA

Eu preciso correr, o que fez este barulho não parece estar longe!

PROTAGONISTA corre pelo corredor do que parece ser o prédio dela, até chegar nas escadas. Ela as desce e avista um animal que parece um gato.

GATO AMIGÁVEL

Rápido, venha comigo!

Sem perguntar, a PROTAGONISTA apenas o segue para um lugar seguro. Quando o monstro finalmente para de segui-los, ela pergunta ao gato amigável que a salvou:

PROTAGONISTA

Quem é você?

GATO AMIGAVEL

Eu? Eu sou Gato! Sou como um guia neste lugar, ajudando as pessoas que se perdem neste lugar. E você, quem é?

PROTAGONISTA

Meu nome é [Nome escolhido pelo PLAYER]. E que lugar é este?! Tudo parece sujo, bagunçado, muito diferente do meu apartamento!

GATO

Este lugar? Simples! Você está no mundo invertido, ele se parece bastante com a sua casa, só que... sujo e bagunçado, como você mesmo disse.

PROTAGONISTA

Mas por que eu estou aqui? O que faço para voltar para o MEU mundo?

GATO

Muitas perguntas, [nome escolhido pelo PLAYER], você nem está me deixando falar direito!

PROTAGONISTA

Eu estou nervosa, não sei onde estou muito menos o que fazer!

GATO

Ok, ok. Sua justificativa é razoável, mas não precisa mais se preocupar, pois eu estou aqui!

PROTAGONISTA

(É sério isso?)

GATO

Como você já entende que não está mais em casa, a primeira coisa que você precisa entender é sobre como este mundo funciona. Aqui, como acabamos de experimentar, existem monstros que te atacam na primeira oportunidade que tem. Recomendo que você fuja deles por enquanto, pois você precisa sobreviver.

Você também tinha perguntado sobre como sair daqui, certo? Então, existem duas maneiras, a fácil e a difícil. Qual delas você quer ouvir primeiro?

[Se PLAYER escolhe a fácil]

A mais fácil é morrendo, obviamente.

A mais difícil, é derrotando os monstros, melhorando suas habilidades e derrotando alguns monstros mais fortes, se tiver sorte, conseguirá voltar ao seu mundo.

[Se PLAYER escolhe a difícil]

A mais difícil, é derrotando os monstros, melhorando suas habilidades e derrotando alguns monstros mais fortes, se tiver sorte, conseguirá voltar ao seu mundo.

A mais fácil é morrendo, obviamente.

Mas não se preocupe! Como eu disse antes, estou aqui para te ajudar!

PROTAGONISTA aceita seu destino e decide enfrentar os monstros, e GATO lhe acompanhará.

1. Introdução

GATO

Acredito que você não esteja preparada ainda para enfrentar os monstros deste mundo, mas todos temos habilidades e podemos melhorá-las. Você pode me procurar sempre que quiser aperfeiçoar algo.

Neste mundo, existem dois tipos principais de monstros. Os monstros verdes, que te acatam e causam pouco dano, e os monstros verdes especiais, que lhe atacam e além de causar dano, também tiram um pouco da sua experiência. O

dano que eles causam e a quantidade de experiência que eles tiram depende do quão difícil eles são.

Para derrotá-los, você pode usar seu auto ataque.

Vamos, tente derrotar aquele monstinho que está parado logo ali.

GATO mostra um tutorial para o PLAYER, permitindo que ele derrote um MONSTRINHO VERDE. PROTAGONISTA ganhará pontos de experiência por ter o derrotado.

Entretanto, logo em seguida, um MONSTRINHO VERDE ESPECIAL aparecerá e a atacará, fazendo com que a protagonista perca os pontos que ganhou. Ao derrotá-lo, ela recuperará estes pontos.

GATO

Além destes monstinhos, também existem chefões neste mundo que são um pouco mais difíceis de derrotar. Eu normalmente consigo sentir quando estamos perto deles, então não se preocupe, eu lhe avisarei quando estivermos perto de um.

PROTAGONISTA

Tá, como um vídeo game. Depois que derrotar um deles, eu posso voltar para casa?

GATO

Normalmente, quando uma quantidade destes chefões é derrotada, você consegue voltar para o seu mundo, mas só descobriremos depois de derrotá-los.

Recomendo você derrotar alguns dos monstinhos que existem aqui perto e melhorar suas habilidades antes de tentar enfrentar algum dos chefões.

PROTAGONISTA

Certo...

GATO

Boa sorte!

Dessa forma, PROTAGONISTA começa sua jornada para melhorar suas habilidades para tentar voltar ao seu mundo.

2. Luta contra o chefe “Lazziness”

Ao chegar em determinado local do mapa, GATO avisa a PROTAGONISTA que estão perto de um chefe e pergunta se ela quer enfrentá-lo.

GATO

[Nome escolhido pelo player], estamos perto do chefe LAZZINESS, você tem certeza de que quer enfrentá-lo?

Caso a resposta do PLAYER seja positiva, a história continua com o seguinte diálogo, senão, volta para antes da pergunta e o PLAYER não segue adiante no mapa.

GATO

LAZZINESS é monstro movimenta-se lentamente, seja precisa em seus golpes para conseguir derrotá-lo.

PROTAGONISTA

Deixe comigo! Vou derrotá-lo. Preciso de mais alguma dica?

GATO

Esse monstro é muito resistente. Você precisa persistir na luta.

PROTAGONISTA

Vou persistir, esse monstro não sobreviverá.

GATO

Tome cuidado, se você for derrotada, terá que iniciar novamente esta fase.

PROTAGONISTA luta contra LAZINESS.

Após vencer LAZZINESS, GATO diz à PROTAGONISTA que ela evoluiu a habilidade “aproveitamento de tempo”.

GATO

Muito bem garota, você venceu seu primeiro monstro e evoluiu em sua habilidade aproveitamento de tempo! Vá para a próxima fase.

Assim, PROTAGONISTA pode explorar a nova parte do mundo descoberta, para derrotar mais MONSTRINHOS VERDES e melhorar suas habilidades.

3. Luta contra o chefe “Insecurity”

Ao chegar em determinado local do mapa, GATO avisa a PROTAGONISTA que estão perto de um chefe e pergunta se ela quer enfrentá-lo.

GATO

[Nome escolhido pelo player], estamos perto do chefe INSECUTIRY, você tem certeza de que quer enfrentá-lo?

Caso a resposta do PLAYER seja positiva, a história continua com o seguinte diálogo, senão, volta para antes da pergunta e o PLAYER não segue adiante no mapa.

GATO

INSECURITY é um camaleão muito instável, ele some e aparece em lugares diferentes. Tome cuidado, ele vai acertá-la apenas quando estiver visível. Você está pronta?

PROTAGONISTA

Sim, estou pronta para o combate.

GATO

Então vamos lá!

PROTAGONISTA

Espere, antes da luta, me tira uma dúvida, esses monstros são características da minha personalidade?

GATO

Sim, são todos os seus monstros interiores.

PROTAGONISTA

Que horrível! Preciso vencê-los para melhorar.

PROTAGONISTA luta contra INSECURITY.

Quando a luta acaba, GATO fala sobre a nova habilidade “auto segurança” e sugere ela melhorar as habilidades antes de ir para o próximo chefe.

GATO

Parabéns! Você desenvolveu sua habilidade de “auto segurança”, você não vai mais sentir medo do desconhecido. Continue melhorando suas habilidades.

Assim, PROTAGONISTA pode explorar a nova parte do mundo descoberta, para derrotar mais MONSTRINHOS VERDES e melhorar suas habilidades.

4. Luta contra terceiro Boss “Anxiety”

Ao chegar em determinado local do mapa, GATO avisa a PROTAGONISTA que estão perto de um chefe e pergunta se ela quer enfrentá-lo.

GATO

[Nome escolhido pelo player], estamos perto do chefe ANXIETY, você tem certeza de que quer enfrentá-lo?

Caso a resposta do PLAYER seja positiva, a história continua com o seguinte diálogo, senão, volta para antes da pergunta e o PLAYER não segue adiante no mapa.

GATO

Anxiety é uma cobra sorrateira, se movimenta rapidamente será desafiador lutar contra ela.

PROTAGONISTA

Vou vencê-la, não importa quão desafiador seja.

Quando a luta acaba, PROTAGONISTA percebe algo estranho sobre GATO e reflete sobre.

PROGATONISTA

Consegui vencer, mas tem algo que me incomoda...

Gato sempre sabe detalhes sobre os chefes, e se eles são monstros internos meus, como ele poderia saber disso?

Muito estranho...

Quando a luta acaba, GATO fala sobre a nova habilidade “autocontrole” e parabeniza a PROTAGONISTA sobre suas vitórias.

GATO

Uhu! Você desenvolveu o “autocontrole”. Esta habilidade faz com que o personagem se recupere mais rápido ao ser atingido por um golpe inimigo. Cada batalha é uma vitória, você está indo muito bem, parabéns!

Assim, PROTAGONISTA pode explorar a nova parte do mundo descoberta, para derrotar mais MONSTRINHOS VERDES e melhorar suas habilidades.

5. Luta contra o Gato

PROTAGONISTA pergunta como GATO sempre está certo sobre as coisas, sabe sobre os monstros e sobre o mundo, além de parecer conhecer bastante sobre ela.

PROTAGONISTA

Gato, você sabe muitos detalhes sobre cada um desses monstros. Como você conseguiu descobrir tantas coisas?

GATO fica apreensivo com a pergunta da protagonista.

GATO

Eu sempre passeio por aqui quando estou entediado. Conheço cada pedaço dessa região, tenho observado eles há um tempo, por isso sei como agem...

PROTAGONISTA não aceita a resposta dada pelo GATO, e continua perguntando mais.

PROTAGONISTA

Mas como você vem acompanhando eles se eles são monstros baseados na minha personalidade?

Inclusive, como você sabe disso?

GATO parece preocupado.

GATO

E-eu te disse, você não é a primeira pessoa a passar por aqui, por isso eu sabia que os monstros eram baseados na sua personalidade.

Mas vamos deixar isso de lado, precisamos ir para-

PROTAGONISTA interrompe GATO no meio de sua fala

PROTAGONISTA

Mesmo assim, não faz sentido você saber dos comportamentos deles. Há quanto tempo eles estão aqui para você saber tanto sobre eles?

GATO perde a paciência.

GATO

Garota, as vezes você me tira do sério.

PROTAGONISTA

Quê?

GATO

Eu achei que você seria mais divertida que os outros, afinal, foi umas das poucas que conseguiu ir tão longe.

Você deve ter percebido que este mundo não tem NADA além dos monstrinhos verdes e desses chefões que aparecem.

O que você acha que eu faço nos momentos em que não tem ninguém aqui comigo?

Isso mesmo, NADA! Os monstros são burros e os chefões também! Além de quererem brigar o tempo todo...

PROTAGONISTA

Mas o que isso tem a ver com o fato de eu estar aqui?

GATO

Tola, você ainda não entendeu...

PROTAGONISTA

Entendeu o quê?

GATO

Eu que lhe trouxe para cá!

Faz um tempo que estive lhe observando no mundo normal, vendo sua vida chata e tediosa, achei que poderia me divertir com você aqui, por isso te invoquei.

PROTAGONISTA

COMO ASSIM?!

GATO

Sim, eu fiz tudo isso, com o único propósito de tentar deixar meus dias menos tedioso.

Mas olhe pelo lado bom, você conseguiu me entreter!

PROTAGONISTA

Me leve de volta para o meu mundo, AGORA!

GATO

Hahahaha, como se isso fosse acontecer.

Agora que sabe a verdade, preciso por um fim nisso tudo.

A luta entre GATO e PROTAGONISTA começa.

Após a luta, PROTAGONISTA volta para o mundo normal.

6. Final

PROTAGONISTA

Hummm, espere, há instantes eu estava no mundo invertido, agora estou... em casa?!

Tudo que eu precisei enfrentar era apenas a minha imaginação?

Estou confusa...

Entretanto, me sinto melhor comigo mesma ao mesmo tempo...

Ok, preciso comentar sobre essa loucura com minha psicóloga, ela vai adorar.

GATO AMIGÁVEL

Miau.

PROTAGONISTA

O que foi isso?

Ah, um gatinho...

Enfim, eu estava indo ao mercado comprar comida, né?

Preciso ir andando, antes que eles fechem.