



Módulo 2 - Definir

Fechamento e Revisão

DigitalHouse >
Coding School





Vamos de Revisão?

- Revisão dos principais comentarios da P2
- Revisão de alguns pontos do Módulo Definir
- Visão Geral do Módulo Desenvolver





Módulo 2 - Definir

Feedback P1

DigitalHouse >
Coding School





Feedback da P2

- Storytelling e Design da informação
- Decisões
- Aprendizados
- High Level
- Priorização



Feedback da P2

Storytelling e Design da informação

- Como melhoramos da P1 para a P2!
- A maioria dos comentários sobre storytelling foi positiva!



Feedback da P2

Decisões

- Podemos melhorar nossos argumentos
- Muitas vezes temos os argumentos corretos mas não o usamos



Feedback da P2

Aprendizados

- Podemos melhorar nosso olhar de aprendizado
- Onde foram os pontos críticos de mudanças?
- Qual ferramenta facilitou essa expansão de consciência?
- Quais foram as lições aprendidas?



Feedback da P2

High Level

- Aprofundar o nível de detalhe da solução
- Como vocês vão fazer o que querem fazer?
- Revisar e incrementar as Jobs Stories e as User stories (urgentemente)
- Revisar task analysis como consequência



Feedback da P2

Priorização

- De tudo o que mapearam, **o que realmente vão desenvolver?**
- Se há muitas dores, seria interessante fazer escolhas?
- Se a jornada do usuário é muito longa ou complexa, seria interessante fazer escolhas?
- As personas são muito diferentes, seria interessante fazer escolhas?

2. Definir

DigitalHouse >
Coding School





Módulo 2 - Definir

Retrospectiva

DigitalHouse >
Coding School





Retrospectiva

O que fizemos bem



O que nos causou
problemas



Novas ideias





Módulo 2 - Definir

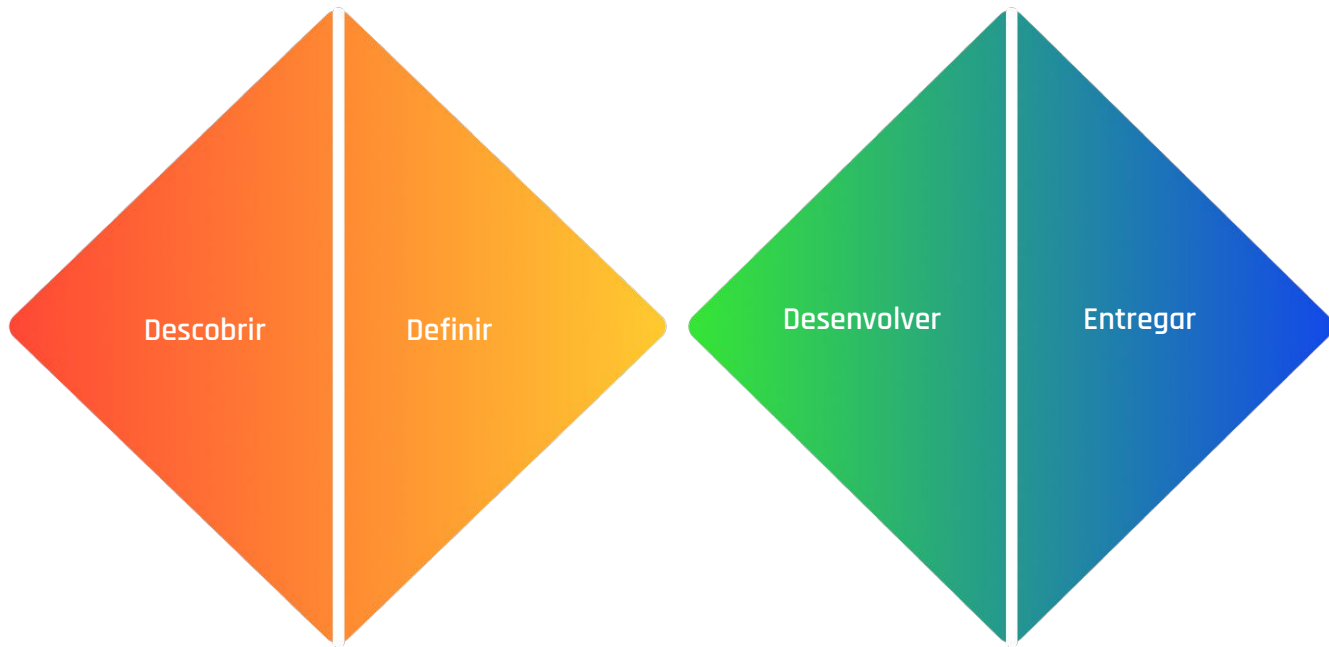
Revisão Módulo Definir

DigitalHouse >
Coding School



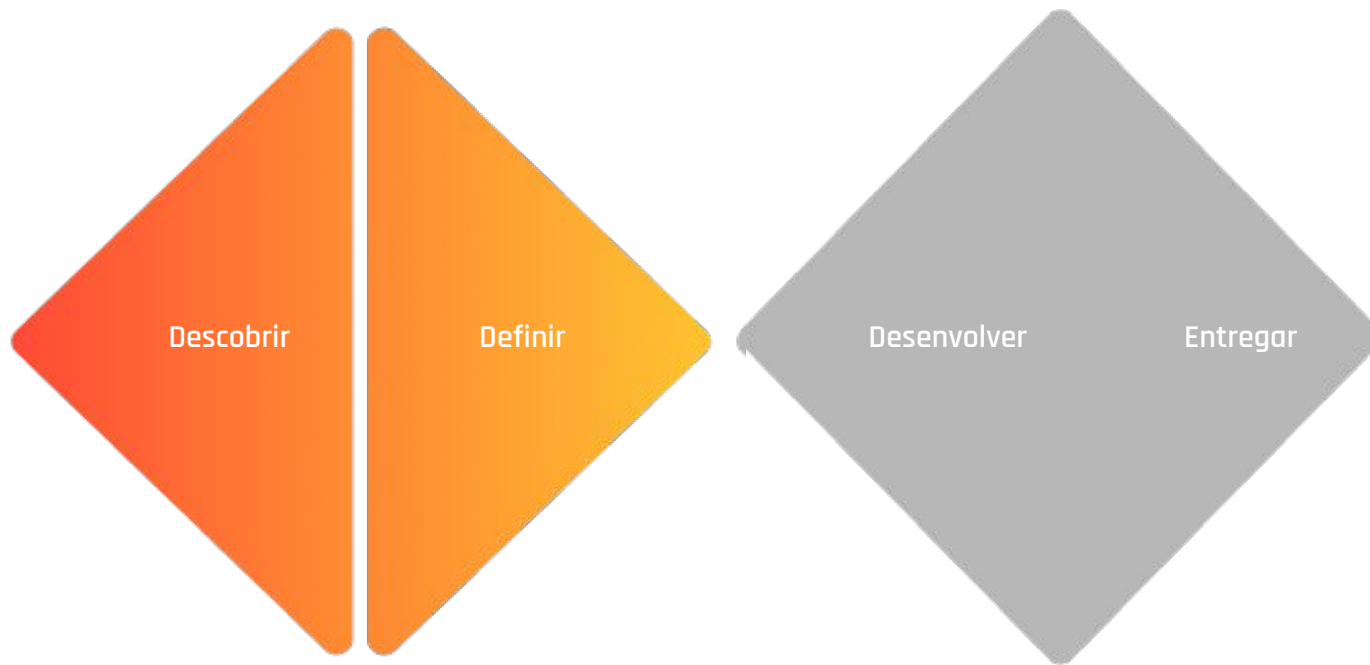


Abordagem do design Thinking



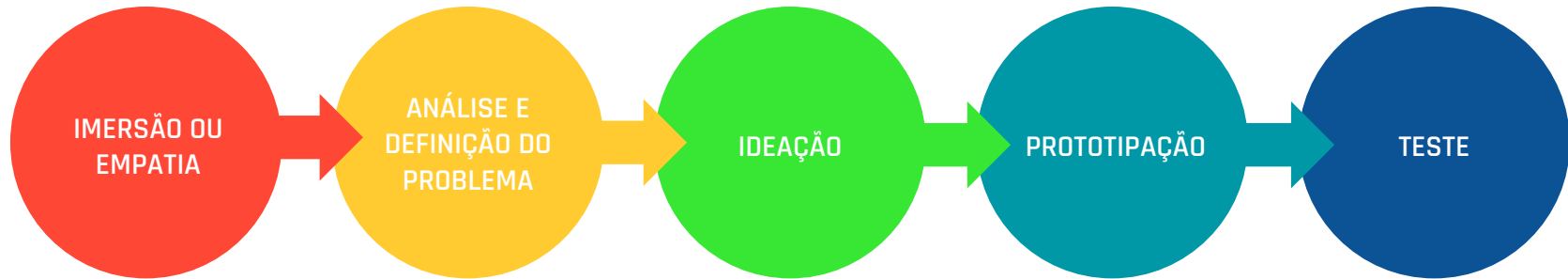


Descobrir / Discover



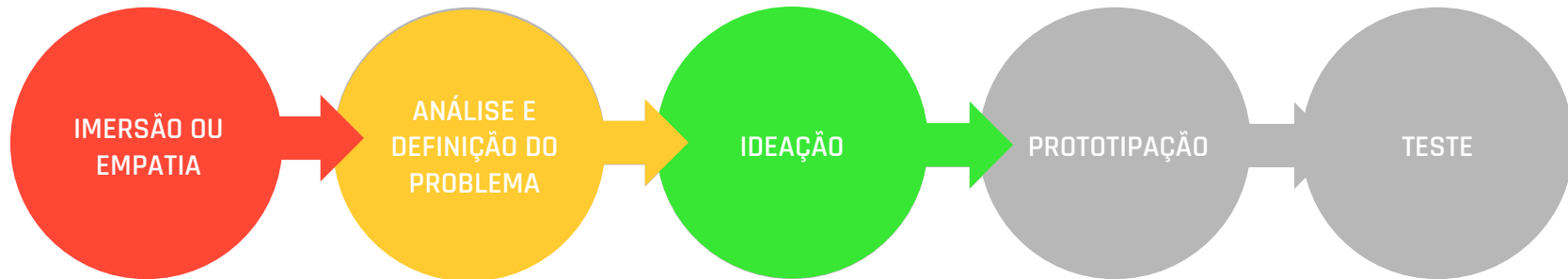


Abordagem do design Thinking





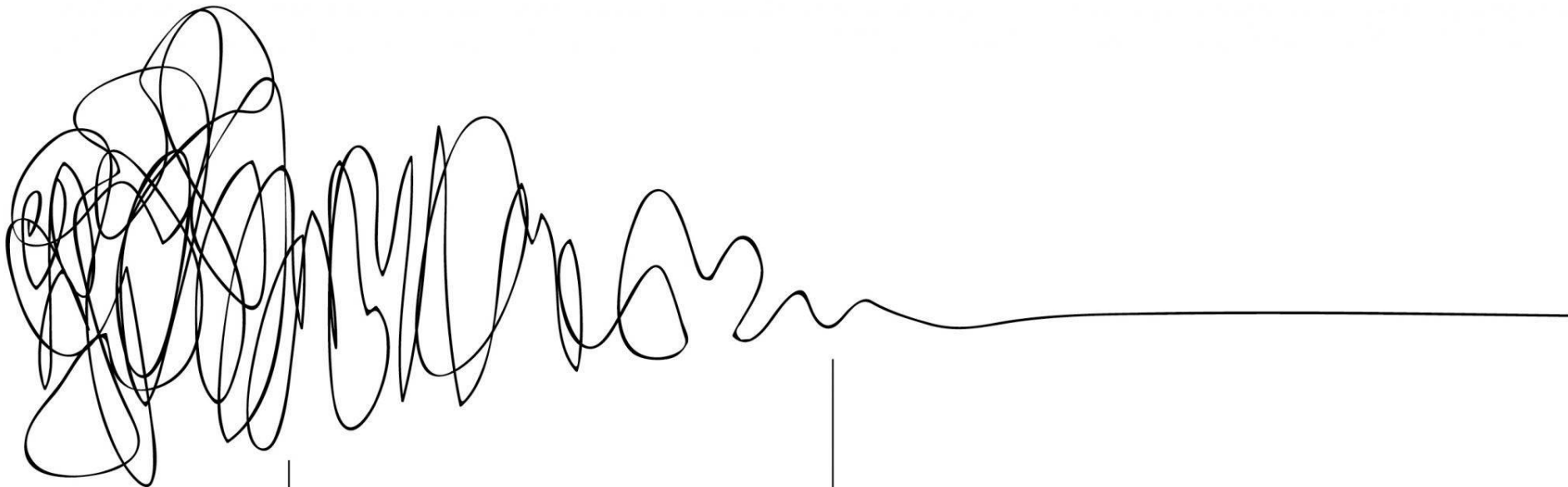
Abordagem do design Thinking





Incertezas / Inspirações / Insights

Clareza / Foco



Pesquisa

Conceito

Design



Vamos de Kahoot?

Se 90% da sala
presente entrar no
Kahoot, o quiz valerá
4 vagas no segundo
dia da P3

www.kahoot.it





Vamos dar uma volta no
Miro para conectar os
pontos?





DESCOBRIR / REVISÃO

DigitalHouse >
Coding School

E não é tudo a mesma coisa?





E não é tudo a mesma coisa?

Job stories

Traz o **contexto** em que o usuário se insere

***Quando eu estou viciada em escutar uma mesma banda,** eu quero acessá-la bem rápido, assim eu posso gastar meu tempo ouvindo suas músicas e não buscando por ela.*

User stories

Não traz o contexto, traz o **ator**.

*Eu, **como uma heavy user,** quero ver minhas músicas mais ouvidas para que eu não tenha que ficar buscando por elas.*



E não é tudo a mesma coisa?

Jornada do Usuário

São os macro passos que um usuário dá para resolver um problema.

Nela, identificamos seus objetivos, ações, sentimentos, alegrias, frustrações e touchpoints.

Ouvir sempre as mesmas músicas

Task Analysis

Com base nas tarefas do usuário, as quais podem ser identificadas no modelo de Proposta de Valor, nós quebramos cada tarefa em micro passos.

Favoritar a banda

Fixar a banda na home

Favoritar as músicas preferidas

Baixar o álbum para ouvir offline

Fazer Playlist com as preferidas

3. Desenvolver

DigitalHouse >
Coding School



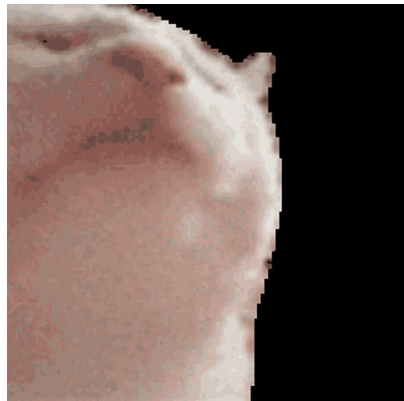


O que veremos neste Módulo



Visão Geral

Arquitetura da
Informação





O que veremos neste Módulo



Práticas de
Design

Acessibilidade

Análise
Heurística





O que veremos neste Módulo

Rabiscoframe



Rabiscoframe
+
Validação



Ferramentas de
Prototipagem 1





O que veremos neste Módulo



Padrões de
interação 1



UX Writing



Protótipo
Média 1





O que veremos neste Módulo

Padrões de
interação 2



Design System



Protótipo
Média 2





O que veremos neste Módulo

Testes de
Usabilidade 1



Ferramentas de
Prototipagem 2



Refinamento de
arquitetura de
informação





O que veremos neste Módulo

Protótipo
média 3



Testes de
Usabilidade -
Parte 2



P3





O que veremos neste Módulo

P3

Revisão





Marquem co-learning!

- O tempo em aula não é suficiente para mentoria
- Nem sempre conseguimos aprofundar no Miro de vocês
- Não deixem para a última hora
- Lembrem da apresentação

P3 - 20 e 23 de Agosto



Playlist Figma

- Não se esqueçam de ver os vídeos desta Playlist!!
- Quanto mais estudarem, mais vão evoluir nos protótipos

<https://www.youtube.com/watch?v=oGD4ixajvs8&list=PLwgL9IEAOPxXzmOu0crRl9l6PT46nqtI9>