

# Customer Centricity e Organizações Exponenciais









#### Agenda

O que é Customer Centricity

troca de experiências

Vantagens

Clientes

Como implementar

Como mensurar

Exemplos

Pilares

Dinâmicas

Organizações Exponenciais

Dados

Org. Clássicas x Digitais

Princípios

Tipos de organizações

Pensamento fixo x de

crescimento





#### Dani Peredelski

- **Psychology of Interaction Design** pelo Interaction Design Foundation
- MBA em **Digital Business** pela FIAP
- **Service Design** no Shopping do Cidadão
- **Product Designer** NetPOS, startup comprada pelo PagSeguro
- **UI Designer** na Iteris Consultoria alocada no PagSeguro
- **UX na prática** pela Universidade Belas Artes
- Summer Course na Universidade de Liverpool
- Intercâmbio em Londres, Twin Group
- MBA em **Gestão de Marketing e Vendas** pela Anhembi Morumbi
- Graduação em **Design de Produto** pelas Faculdades Metropolitanas Unidas





# Apresentação

Nome #profissão #curiosidade #esperodaaula

# **CUSTOMER CENTRICITY**





## O que é Customer Centricity?

Customer centric significa "centrado no cliente", trata-se de uma estratégia de negócios que põe o **cliente no centro de todas as decisões da empresa**.





#### Vantagens



Maior satisfação Promotores da marca Fortalecimento da imagem da marca Aumento da vantagem competitivas



#### **Clientes**







## Troca de experiências

A sua empresa já conhece as personas que atende?

Investe em práticas para melhoria da experiência dos clientes?

Utiliza métricas para mensuração das experiências?

Você já conversou com seu cliente?





## Como implementar?

Entenda o seu cliente - Mapa de jornada







## **Como implementar?**

Diferentes canais de relacionamento Feedback Dê autonomia para equipe Foco no usuário Entregas ágeis





#### **Atividades**

Foco no usuário - Spotify - Retrospectiva / playlist recomendada

Feedbacks constantes - Apple - Atualização sistêmica

Entregas ágeis - Club House - Entrega somente para IOS

Adaptação a mudanças - Lego - Star Wars, Harry Potter



#### **Tinder**













#### Como mensurar?





É um sistema razoável. Falando em custo benefício, seria 5 estrela. Porém, tem muitas coisas básicas para melhorar. 1º Não é possível editar um venda, caso você esqueceu algum produto ou colocou a mais no pedido tem que cancelar e fazer tudo novamente. 2º Pra quem tem mais de um vendedor na rua, é m...

Churn
Net Promoting Score





## **Exemplos**

#### McDonald's

Demora nos caixas -> totens tecnológicos para autoatendimento em cartão de débito e crédito.

Clientes queriam produtos mais saudáveis -> frutas, saladas e opções não-fritas para seus clientes.

Aplicativo com cupom

Quem pode citar outro exemplo?





#### **Pilares**

Experiência > Fidelização > Engajamento

Fluida Recompensas Postar

Fácil Compartilhar

Intuitiva Curtir

Agradável Influenciar





#### Atividade - Consumidor 3.0

- Aplicar o modelo de consumidor 3.0
- Breakout Room Grupos Aleatórios
- Miro Geral da Turma
- Grupo 1 Netflix
- Grupo 2 Spotify
- Grupo 3 Uber
- Grupo 4 AirBnB
- Grupo 5 Uber
- Grupo 6 iFood
- Grupo 7 Zoom
- Grupo 8 Instagram







# Dinâmica Estudo de caso

O cliente de uma oficina mecânica autorizada de uma marca de luxo liga irritado para o suporte relatando que na última revisão o seu carro voltou apresentando riscos nas portas e no para-choque.

Como proceder o atendimento, garantindo uma boa experiência?

# ORGANIZAÇÕES EXPONENCIAIS



# O mundo é digital





#### **Dados curiosos**

1998 - Não pegue carona com estranhos

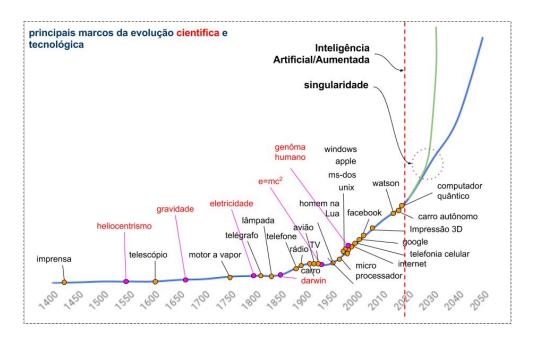
2008 - Não fale com estranhos na internet

2018 - Pegue carona com um estranho da internet



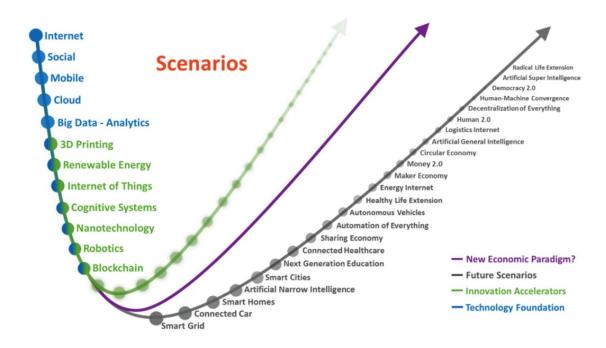


## Tecnologia Exponencial



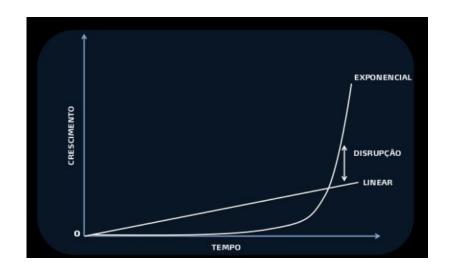


## Tecnologia Exponencial





#### Tecnologia Exponencial X Empresas Lineares







#### Organizações

#### Clássicas

Firma

Escritório

**Business Plan** 

Objetivo

Here

Lider

Reuniões

Custo

Obediência

Erro

Terno

Projeto

#### Organizações

#### Digitais

Startup

Coworking

MVP

Propósito

Everywhere

Lider servidor

Pitch

Valor

Inspiração

Aprendizado

Tênis e bermuda

Agile



#### Princípios de organização exponencial

Resolve o problema de muitos? - Uber

Tem uma comunidade de fãs? - Facebook

Possui canais digitais? - Airbnb

Algoritmo no core? - Google

Cultura holocrática? - Zappos



## Organizações Exponenciais

**ESCALABILIDADE** 

São ambiciosas

Arriscam mais

Fracassam mais

Diversidade

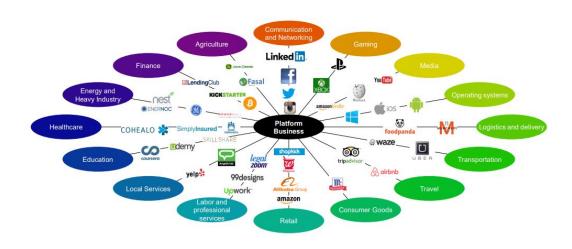
Erram, aprendem, adaptam

Decidem rápido

Não vem fronteiras

Horizontais

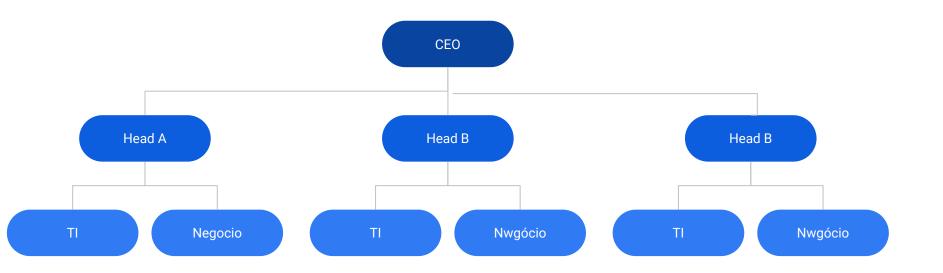
Flertam com o caos







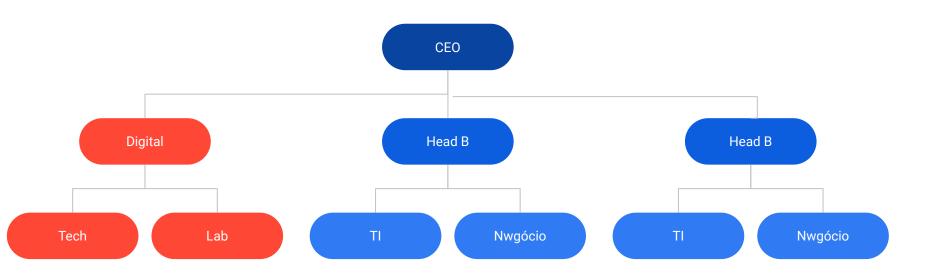
# Organizações Orgânicas







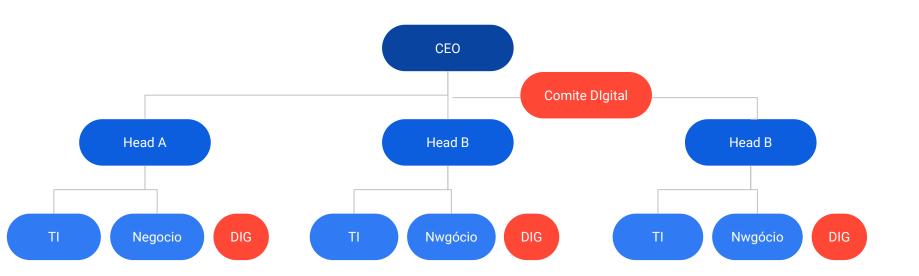
## Organizações Centralizadas





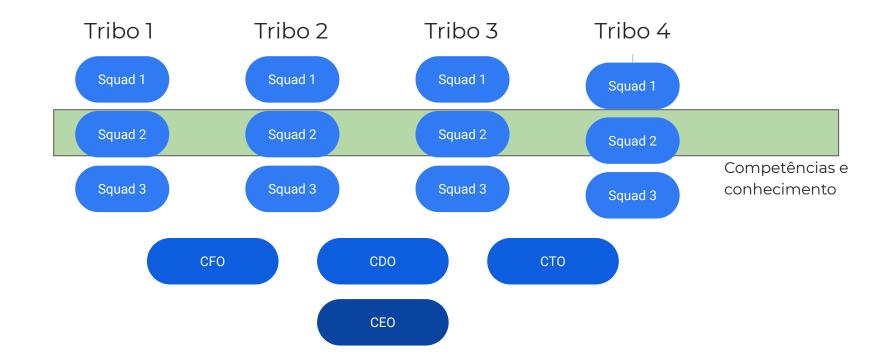


# Organizações Center led





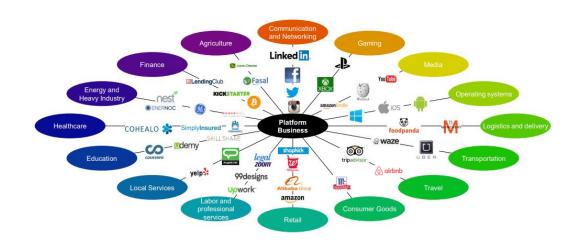
## Organizações Neurais





## Como criar uma Org. Exo.

- 1. Propósito
- 2. Comunidades relevantes
- Equipe fundadora
- 4. Ideia inovadora
- 5. Business model Canvas
- 6. Modelo de negócio
- 7. MVP
- 8. Canais de mkt e vendas
- 9. Descentralize
- 10. Use plataformas







## Transformação Digital

Escreva no chat 1 palavra que resume a situação, o ambiente, e o momento da sua empresa quando falamos em transformação digital



### Nosso pensamento

Pensamento Fixo

Sua inteligência, caráter e criatividade são **estáticos** 



Vem fracasso como falta de inteligência

Pensamento Crescimento

Sua inteligência e habilidades **podem ser desenvolvidas** 



Vem fracasso como uma oportunidade de crescimento e fortalecer as habilidades



#### **HOJE!**

Somos técnologicos, velozes, excessivos.

Temos muito estimulo em comunicação,
visual, somos ansiosos demais,
conectados demais.

Estamos deixando de ler, de ouvir e de escutar. Estamos deixando de prestar atenção no outro e em nós mesmos.



# **VOCÊ!**

Questione!

Se desafie!

Aprenda!

Auto-conhecimento!

Empatia!

Resiliência!

Crie metas! Antija metas!



## PROPÓSITO!

- O que te move?
- 2. Qual seu principal desafio?
- 3. Que impacto você quer causar no mundo?



# **Obrigada**



/danielle.peredelski



dani.peredelski