



# Projeto Integrador

---

**DigitalHouse** >  
Coding School





# O que é o projeto integrador?

O projeto integrador é um trabalho, em grupo, no qual os alunos realizam ao longo do curso. Conforme vamos evoluindo o conteúdo em aula, os alunos vão colocando em prática o que aprenderam. O projeto integrador é um portfólio que você pode apresentar ao mercado de trabalho.



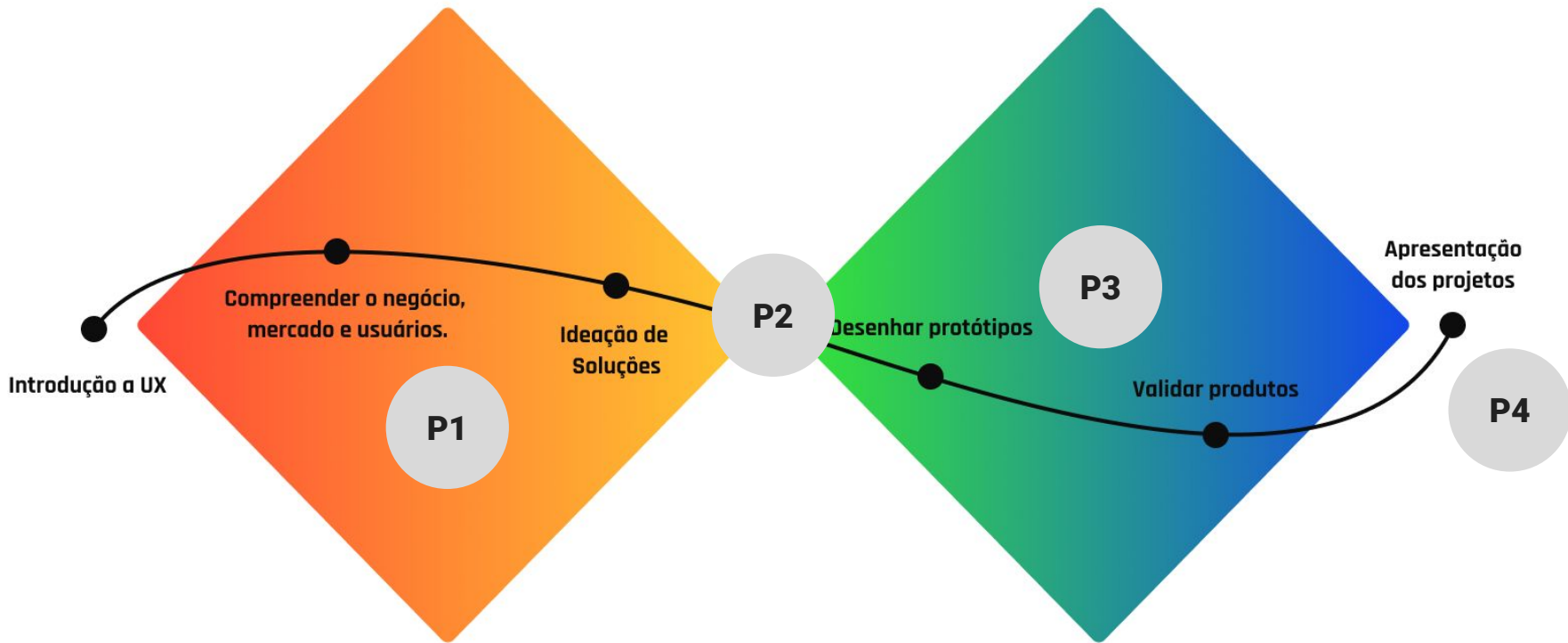
# O que é a apresentação do PI?

É uma etapa obrigatória de apresentação do Projeto Integrador que documenta, de maneira sintetizada, os processos e os resultados do trabalho até o momento. Deverá incluir uma apresentação visual, em formato de slide, como sustento para o discurso oral.



## E pra que serve?

Nos ajuda a finalizar cada módulo, tirando conclusões e assimilando os processos vivenciados. Cada apresentação ao final de cada módulo se somará às anteriores, dando forma à **apresentação final do projeto integrador.**





# Quem deve apresentar?

**Todos os integrantes da equipe devem apresentar pelo menos 1 vez o projeto, sendo permitido até 2 pessoas por apresentação. A apresentação final é liberada para escolha dos alunos. Lembre! nosso objetivo é preparar cada aluno para o mercado de trabalho e a situações comuns do dia a dia.**



# À quem se dirige a apresentação?

À uma equipe interna da DH. Os professores são os principais avaliadores, mas também são chamados para oferecer feedback profissionais da área de UX e de outras especialidades.



# Em que formato trabalhamos?

Recomenda-se o **Google Presentations**. Pode ser feito em outro software de apresentação, mas todas as apresentações deverão ser disponibilizadas em PDF no Miro do grupo. Lembre de aplicar tudo o que vem aprendendo na jornada, você está formando o seu portfólio.





# Qual o tempo de duração?

**15 minutos de apresentação + 5 min de Feedback dos professores e convidados + 5 min de réplica do grupo.**



PROJETO INTEGRADOR

DigitalHouse >  
Coding School

# Projeto Integrador I (P1)



# O que vamos observar?

## **Apresentação**

- Planejamento e Gerenciamento do Tempo
- Seleção de conteúdos
- Design da Informação
- Comunicação Eficaz
- Gerenciamento de Feedback

## **Processo de Trabalho**

- Trabalho colaborativo
- Responsabilidade de grupo

## **Habilidades Técnicas - UX Research**

- Contexto
- Pesquisa Quantitativa
- Pesquisa Qualitativa
- Síntese de Resultados

## **Documentação**

- Registro de Ferramentas e Resultados



# Conseguimos responder estas perguntas?

## Contexto

Em quais circunstâncias se produz a temática investigada?

Como afetam o usuário em seu contexto?

## Pesquisa Quantitativa e Qualitativa

Quais são os dados que guiam nossa pesquisa? Que fontes pesquisamos?

Como nos aproximamos e aprendemos mais sobre nosso usuário?

Quais foram as descobertas mais relevantes?



# Conseguimos responder estas perguntas?

## Síntese

Quais conclusões podemos tirar?

Quais categorias que insights podemos agrupar?

Conseguimos documentar nosso processo de pesquisa?

Qual é a jornada atual do nosso usuário?

Quem são as personas do nosso projeto? O que elas pensam e sentem?

Quais são seus pontos de vista? Quais são suas maiores dores?



PROJETO INTEGRADOR

DigitalHouse >  
Coding School

# Projeto Integrador II (P2)



# O que vamos observar?

## **Apresentação**

- Planejamento e Gerenciamento do Tempo
- Seleção de conteúdos
- Design da Informação
- Comunicação Eficaz
- Gerenciamento de Feedback

## **Processo de Trabalho**

- Trabalho colaborativo
- Responsabilidade de grupo

## **Habilidades Técnicas - Definição e Ideação**

- Resumir em poucos minutos a P1
- Continuação do PI
- Definição de Problemática
- Processo de Ideação
- Proposta de Valor e Modelo de Negócios
- Síntese da Solução

## **Documentação**

- Registro de Ferramentas e Resultados



# Conseguimos responder estas perguntas?

## Continuação do PI

O que aprendemos durante a fase de pesquisa?

## Definição de Problemática

Como definimos o problema a resolver?





# Conseguimos responder estas perguntas?

## Processo de Ideação

Quais cenários e desafios encaramos com nossas Personas? Quais ideias surgiram, com quais decidimos trabalhar e por que? Como as validamos?

## Proposta de Valor e Modelo de Negócios

Qual a dor que estamos resolvendo? Qual é a proposta de valor e como ela resolve-a? Qual é seu método de produção? Seu público-alvo e suas fontes de receita? Quais são os touchpoints da nossa solução?



PROJETO INTEGRADOR

DigitalHouse >  
Coding School

# Projeto Integrador III (P3)



# O que vamos observar?

## Apresentação

- Planejamento e Gerenciamento do Tempo
- Seleção de conteúdos
- Design da Informação
- Comunicação Eficaz
- Gerenciamento de Feedback

## Processo de Trabalho

- Trabalho colaborativo
- Responsabilidade de grupo

## Habilidades Técnicas - Prototipação

- Resumir em poucos minutos a P1 e P2
- Continuação do PI
- Tarefa do Usuário
- Fluxo de Navegação e Estrutura
- Arquitetura da Informação
- Protótipo
- Teste de Usabilidade

## Documentação

- Registro de Ferramentas e Resultados



# Conseguimos responder estas perguntas?

## Tarefa do Usuário

Qual é a/as tarefa/s que usuário tem que completar no protótipo para que ele consiga chegar à proposta de valor? Ele consegue completá-la sem dificuldades?



# Conseguimos responder estas perguntas?

## Fluxo de Navegação e Estrutura / Protótipo

O fluxo do usuário é coerente? Ele consegue entender o que deve ser feito? O protótipo permite o usuário navegar por diversos fluxos? Há quebra de modelo mental do usuário? É fácil de encontrar o que deve ser feito? Ele tem a opção de voltar/sair quando quiser? O protótipo é consistente? O usuário tem feedback do que está ocorrendo? O usuário encontra a informação que precisa? Os componentes em tela são funcionais? É clara sua funcionalidade?



# Conseguimos responder estas perguntas?

## Teste de Usabilidade

Quais são as métricas definidas para considerarmos sucesso ou erro a experiência de nosso usuário? Quais são os padrões de erro encontrados? O usuário conseguiu completar as tarefas? O que aprendemos de novo, que aparecem em comum em mais de 3 usuários, sobre nossa solução? Qual o sentimento do usuário após a utilização da aplicação?



PROJETO INTEGRADOR

DigitalHouse >  
Coding School

# Projeto Integrador IV (P4)



# O que vamos observar?

## Apresentação

- Planejamento e Gerenciamento do Tempo
- Seleção de conteúdos
- Design da Informação
- Comunicação Eficaz
- Gerenciamento de Feedback

## Processo de Trabalho

- Trabalho colaborativo
- Responsabilidade de grupo

## Habilidades Técnicas - Prototipação

- Resumir em poucos minutos a P1, P2 e P3
- Continuação do PI
- Design de Interface (Style Guide)
- Análise Heurística
- Protótipo
- Teste de Usabilidade

## Documentação

- Registro de Ferramentas e Resultados





# Conseguimos responder estas perguntas?

## Design de Interface (Style Guide)

É fácil e rápido o entendimento do que a interface é para o usuário? A interface é coerente e consistente? Há uma unidade nela? As informações mais importantes estão em destaque evidente para o usuário? Conseguimos entender o propósito e os valores do negócio pela interface? A expressão verbal e visual da solução reflete a personalidade e o propósito da solução? Conseguimos demonstrar isso com teoria e conceito ao invés de apenas “ser bonito”?



# Conseguimos responder estas perguntas?

## Análise Heurística

A solução informa aos usuários o estado do sistema? A solução consegue se comunicar bem com o usuário, sem utilizar termos que não são entendidos por ele? Há como o usuário desfazer ou refazer alguma escolha, corrigindo assim seu erro, na solução? A solução é consistente? A solução permite que o usuário previna o surgimento de erros? A solução ajuda o usuário a se lembrar de certas informações? Ou então, minimiza as informações a serem lembradas?



# Conseguimos responder estas perguntas?

## Análise Heurística

Os usuários experientes conseguem aumentar a facilidade de interação, permitindo short-cuts para ações frequentes? A interface contém informações que não são relevantes? As mensagens de erro são claras, indicam o que e onde está errado? A ajuda, em relação à tarefa que ele tem que completar na plataforma, ao usuário é fornecida de forma clara e fácil?



# Conseguimos responder estas perguntas?

## Teste de Usabilidade

Quais são as métricas definidas para considerarmos sucesso ou erro a experiência de nosso usuário? Quais são os padrões de erro encontrados? O usuário conseguiu completar as tarefas? O que aprendemos de novo, que aparecem em comum em mais de 3 usuários, sobre nossa solução? A taxa de sucesso das tarefas completas aumentou em relação aos outros testes e as mudanças que aplicamos nos protótipos?



# Boas práticas para estudo e organização



## **Reserve um espaço calmo de adequado para estudo**

**É muito importante que você tenha um local confortável, silencioso e com pouca movimentação, isso ajudará você a focar no conteúdo e nas discussões em sala.**



## Ferramentas assíncronas para gestão do PI

Nesse período remoto onde nosso contato direto fica um pouco mais limitado, indicamos algumas ferramentas para gestão e priorização do projeto integrador.



## Ferramentas:

**Miro =** Você já utiliza essa ferramenta para o desenvolvimento do PI, isso facilita, o grupo pode criar um painel com as atividades a serem desenvolvidas na semana por cada membro da equipe.

**Trello:** Essa é uma ferramenta de backlog, ele já tem as funções adequadas para gestão e visualização do andamento do projeto.