



DigitalHouse >

DESENVOLVIMENTO
MOBILE
ANDROID

Programa do Curso

Quem somos

Somos um **hub de tecnologia e educação** para formação de profissionais de alta performance. Te desafiamos a pensar como realizador de ideias em vez de deixá-las só no papel.

Oferecemos **cursos intensivos** de desenvolvimento de sistemas web, mobile, marketing digital, UX design, data science e analytics, entre outros. Promovemos também programas executivos em gestão de produtos digitais, e-commerce, marketing estratégico para líderes e gestores, análise de dados e muito mais.

Acreditamos que a melhor maneira de adquirir **habilidades digitais é com a metodologia de “aprender fazendo”**, que integra teoria e prática de forma constante.

Queremos que os alunos tragam suas ideias e consigam encontrar as respostas para seus desafios. A interação constante com professores que têm experiência real no mercado possibilita que eles sejam orientados no melhor caminho para o sucesso.

Queremos passar de usar a tecnologia para a sua criação.

Por isso, na Digital House, treinamos as novas gerações de profissionais digitais para imaginar, inovar e criar o que eles sempre sonharam.

Para quem é o curso?

Perfil
do
aluno

Esperamos que os nossos alunos e futuros programadores gostem de aprender e tenham um bom nível de concentração. Buscamos quem seja autodidata, curioso, disciplinado, paciente e persistente, além de sempre querer resolver problemas. Designers, freelancers, empreendedores, estudantes, e empresários que queiram aprender a programar para somar novas habilidades, criar novos projetos, melhorar sua comunicação com os desenvolvedores ou mesmo potencializar sua startup.

EMPREENDEDORES que desejam compreender os fundamentos e suas aplicações para valorizar seus projetos.

PROFISSIONAIS EM TRANSIÇÃO DE CARREIRA que buscam inovar em suas estratégias de posicionamento, explorando a criatividade e o pensamento analítico com o uso de programação.



Proposta do curso

O curso de Desenvolvimento Mobile Android é intensivo e remoto, com 5 meses de duração. Esse programa ensinará a você tudo o que é necessário para desenvolver aplicações móveis como um programador profissional.

Você aprenderá a pensar e criar apps estáveis, funcionais e atrativas, incorporando os conhecimentos técnicos e metodologias de trabalho mais utilizadas e atuais do mercado.

Programa do curso

INTRODUÇÃO A ANDROID E PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Introdução a Android
Programação Orientada a Objetos:
por que surgiu e para que serve?
Abstração, Classes, Objetos,
Responsabilidades, Encapsulamento
UML, diagrama de classe,
métodos, atributos
Relações de associação e de uso
Herança e polimorfismo
Breve revisão do que foi visto
na classe anterior (Diagrama
UML, Classe, Relações)
Classe abstrata
Interfaces
Coesão

GIT

Git
Github
VCS IntelliJ

KOTLIN

Básico
Tipos básicos
Fluxo de Controle (if, when,
for e while)
Retornos e quebra de fluxos
Classes e Objetos
Classes e Herança
Propriedades
Interfaces
Modificadores de visibilidade
Extensions
Data Classes
Funções e lambdas

KOTLIN

Functions
Lambdas
Inline Functions
Collections
List Specific Operations
Set Specific Operations
Map Specific Operations

METODOLOGIAS ÁGEIS

Introdução a Scrum
Complexidade inerente e acidental.
Cynefin.
Construção de um barco
Escudos e triângulos
Roles de uma equipe Scrum
Comentar brevemente alguns casos de êxito e estatísticas
Taskboard e Visual Management
Quando e por onde começar
Relação com o projeto integrado do curso e guia de implementação

ANDROID CORE

Introdução a Android e XML
Layouts
Activity, Ciclo de Vida de Activity e Comunicação entre Activities
Projeto Integrador (Apresentação - Grupos - Trello)
Introdução a Material Design + UX Mobile [especialista]
Componentes Principais do Material Design
Fragments
Comunicação entre Fragments
Revisão e Debugging
RecyclerView
RecyclerView Listener
Revisão Fragment + RecyclerView
View Pager e TabLayout
Navigation

ARQUITETURA

Android Jetpack (Android KTX, Live Data e Introdução a ViewModel)

ARQUITETURA	Arquitetura MVVM JSON
CONSUMO DE API	Introdução a Coroutines Consumindo API part I - Web Services e Retrofit Consumindo API part II - Retrofit + Coroutines Revisão Serviços Web Paginação Revisão Geral - Consumo de API
DATABASE	Introdução a Base de Dados SQL Android Room
FIREBASE	Firebase e Authentication Firebase Database Firebase: Notificações, Crashlytics e Analytics Firebase Storage
TESTES	Testes de UI Testes Unitários
JAVA	Introdução a Java
PUBLICAÇÃO E DISTRIBUIÇÃO	Key Store Google Play Console

A Digital House se reserva o direito de realizar mudanças no programa.

Processo de admissão

A disponibilidade de vagas nos cursos é limitada e você deverá passar pelo seguinte processo de admissão:

01

INSCRIÇÃO

Complete o formulário de inscrição no site e venha conhecer o nosso campus.

FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO

03

DESAFIO ONLINE

Resolva o desafio online para sabermos o quanto você aprendeu no nivelamento.

02

MATERIAL DE NIVELAMENTO

Disponibilizaremos uma ferramenta com vídeos explicativos para você começar a desenvolver a sua lógica de programação.

04

ENTREVISTA

Você fará uma entrevista com o professor do curso para avaliar os resultados e alinhar as expectativas.

DigitalHouse >

CONTATO@BR.DIGITALHOUSE.COM

BR.DIGITALHOUSE.COM

TEL.: (11) 4858-4000