Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



									JINI	ra	
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos											
Materia: Laboratorio III											
Apellido:					-echa	:		19/06/2018			
Nombre:					Docer	nte ⁽²⁾ :		Baus/Mutti			
División:					Nota ⁽²⁾):					
Legajo:					-irma ⁽	(2):					
Instancia ⁽¹⁾ :	PP		RPP		SP	Х	RSP		FIN		

Typescript: Crear ABM de Empleados.

1)Clases:

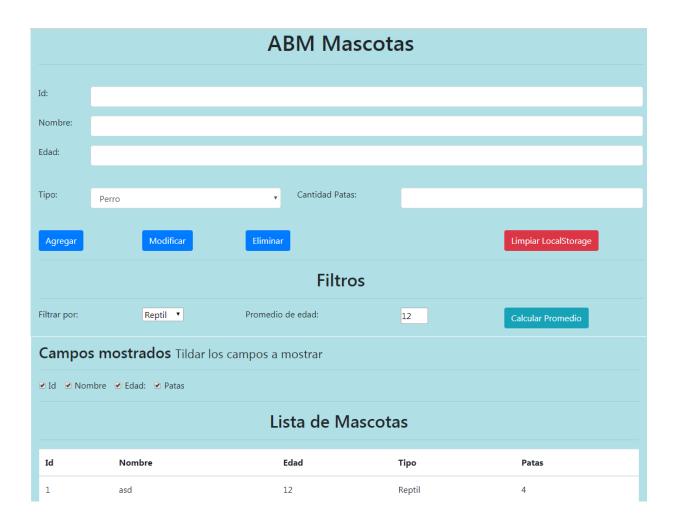
- Crear las clases **Animal** y **Mascota** en TS. Usar Herencia.
- Crear una clase que contenga la lógica de la aplicación.
- Usar namespace que contenga Animal y Mascota, y las exporte.

2)Interfaz de Usuario(Usar Bootstrap):

- Crear una interfaz con Bootstrap que permita agregar, eliminar, y modificar Mascotas.
- La interfaz deberá permitir mostrar métricas (por ejemplo, promedio de edad).
- La interfaz deberá mostrar el listado de mascotas(con columnas agregadas dinámicamente según se elija en la interfaz).
- El listado de mascotas deberá poder ser filtrado por alguno de sus atributos. Las métricas también serán impactadas por el filtrado (el alumno podrá elegir cualquier atributo y tipo de control para realizar el filtrado).

⁽¹⁾ Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

⁽²⁾ Campos a ser completados por el docente.



3)localStorage:

• Todos los atributos deberán ser guardados en un JSON en localStorage.