

SISTEMA



Manual do usuário

SUMÁRIO

1. Apresentação do Sistema.....	4
2. Cadastro ou Login.....	5
2.1 Realizar Cadastro.....	6
2.2 Realizar Login.....	7
3. Perfil do Responsável.....	8
3.1 Realizar Cadastro Perfil Kids.....	10
3.2 Configurações Gerais.....	11
4. Perfil Kids.....	12
4.1 Configurações Kids.....	14
5. Estado e Preferência.....	15
6. Jogos AuTEA.....	17

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1	Tela de apresentação.....	4
Figura 2	Tela de Cadastro ou Login.....	5
Figura 3	Tela de Realizar Cadastro.....	6
Figura 4	Tela de Realizar Login.....	7
Figura 5	Tela de Perfil do Responsável.....	8
Figura 6	Tela de Cadastro Perfil Kids.....	10
Figura 7	Tela de Configurações Gerais.....	11
Figura 8	Tela Perfil Kids.....	12
Figura 9	Tela de Configurações Kids.....	14
Figura 10	Tela de Estado e Preferência.....	15
Figura 11	Tela de Jogos AuTEA.....	17

1 - Apresentação do Sistema

Seja Bem Vindo ao AuTEA!

Sobre o AuTEA

O AuTEA é um aplicativo que auxiliará no desenvolvimento da coordenação motora, das funções cognitivas e das habilidades sociais da criança com TEA.

Diferencial

A criança poderá informar qual o seu humor antes de jogar. O AuTEA disponibilizará um relatório, mostrando o humor que a criança estava na data e hora que utilizou o aplicativo.

Instruções

As atividades propostas pelo AuTEA devem ser feitas pela criança com a supervisão de um responsável. O acompanhamento deve ser feito do início ao fim.



Fig01 - TELA DE APRESENTAÇÃO

Esta tela apresenta informações sobre o aplicativo e as instruções necessárias para o uso.

Clicando no botão  o responsável será direcionado para a tela de cadastro ou login.

2 - Cadastro ou Login

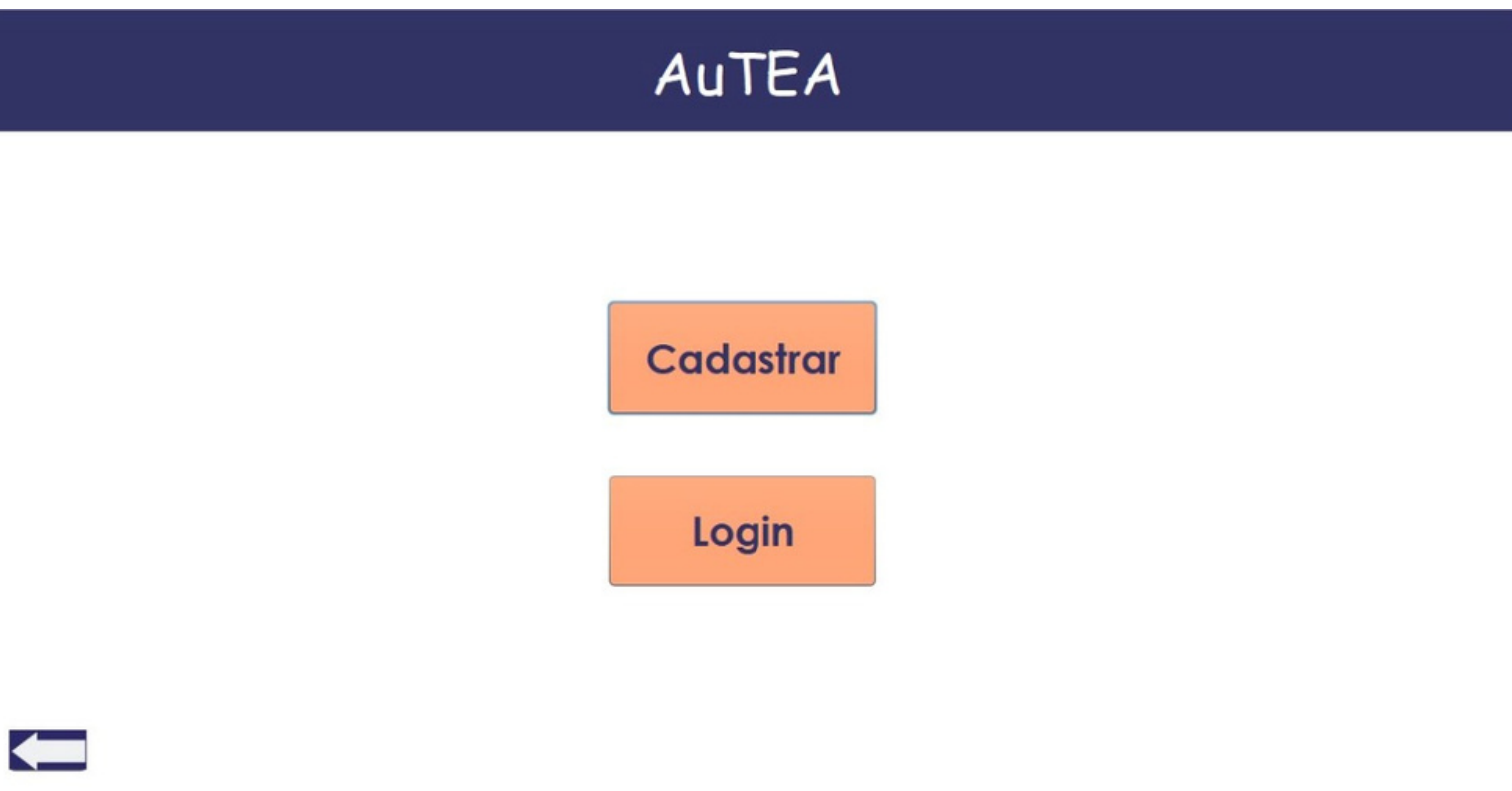


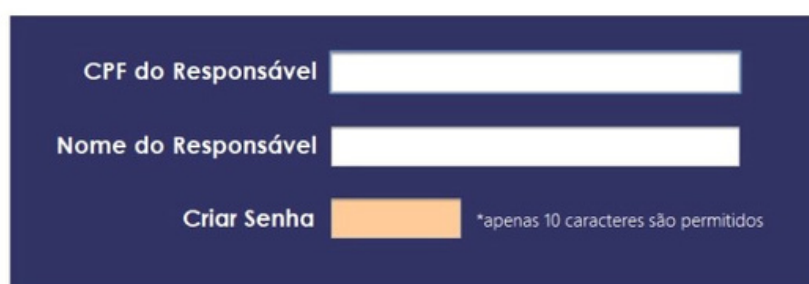
Fig02 - TELA DE CADASTRO OU LOGIN

Esta tela apresenta duas opções: Cadastrar e Login. Se o responsável ainda não tiver se cadastrado, ele poderá clicar no botão de cadastro. Caso contrário, basta clicar na segunda opção e apresentar suas informações de login.

Clicando no botão  o responsável será direcionado para a tela de apresentação.

2.1 - Realizar Cadastro

Cadastro AuTEA



CPF do Responsável

Nome do Responsável

Criar Senha *apenas 10 caracteres são permitidos

Cadastrar



Fig03 - TELA DE REALIZAR CADASTRO

Para realizar o cadastro, o responsável deverá digitar o seu CPF, apresentar o seu nome e preencher a senha de no máximo 10 caracteres. Ao terminar de preencher os campos, basta clicar em "Cadastrar".

Clicando no botão  o responsável será direcionado para a tela de cadastro ou login.

2.2 - Realizar Login

Login AuTEA

Nome Usuário

CPF Usuário

Senha

Entrar

←

Fig04 - TELA DE REALIZAR LOGIN

Esta tela solicita o nome, CPF e senha do responsável já cadastrados anteriormente, para prosseguir basta clicar em "Entrar" e o responsável será direcionado para a tela de perfil do responsável.

Clicando no botão ← o responsável será direcionado para a tela de cadastro ou login.

3 - Perfil do Responsável

Usuário

Selecione uma criança



Cadastrar Nova Criança

Editar Perfil de Usuário

Sair do Perfil

Selecione

Entrar

Fig05 - TELA DE PERFIL DO RESPONSÁVEL

Esta tela apresenta cinco opções: Cadastrar Nova Criança, Editar perfil de Usuário, Sair do Perfil, Selecione e Entrar.

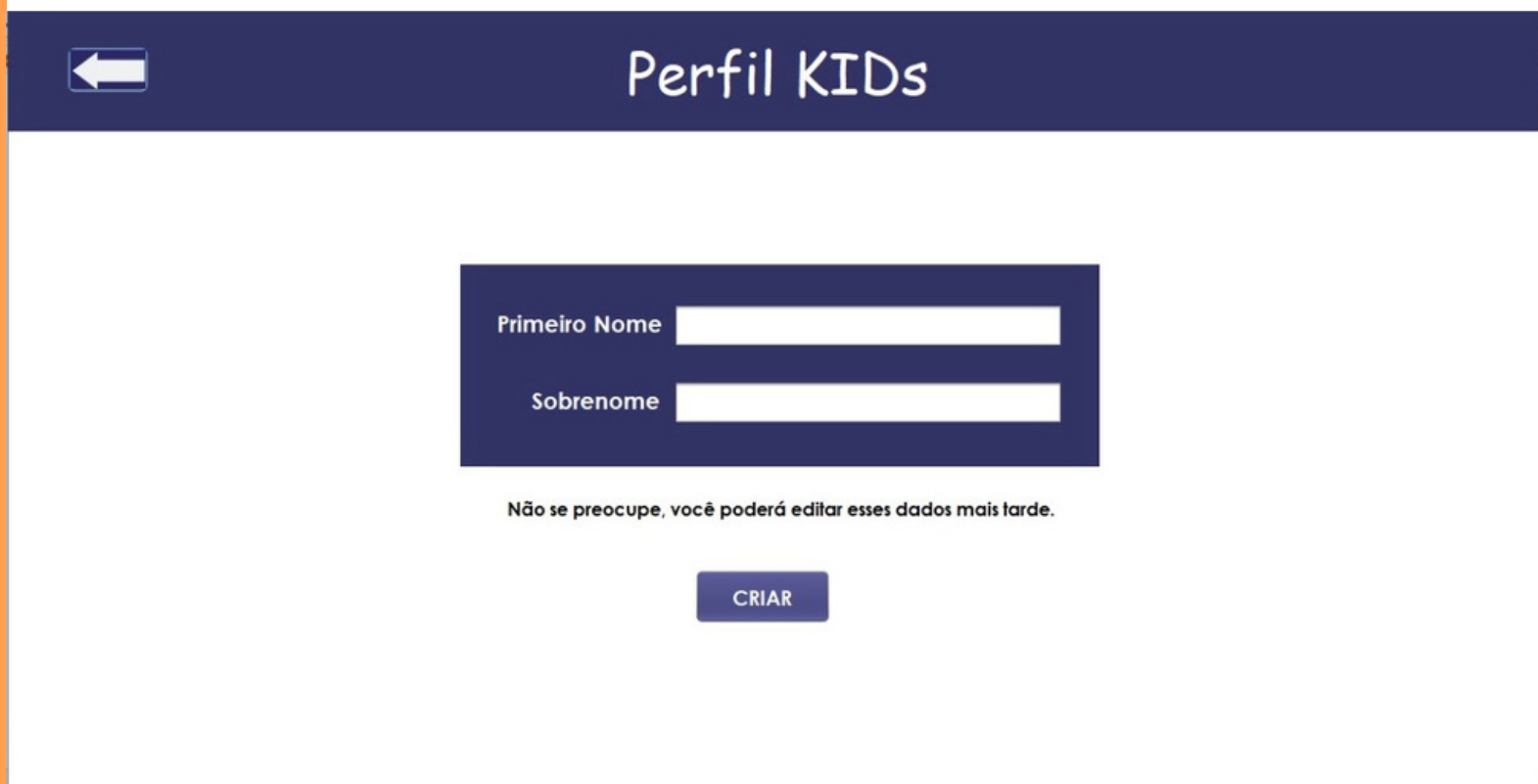
Clicando na opção "Cadastrar Nova Criança" o responsável será direcionado para a tela de cadastro perfil kids.

Clicando na opção "Editar Perfil de Usuário" o responsável será direcionado para a tela de configurações gerais.

Clicando na opção "Sair do Perfil" o responsável será direcionado para a tela de cadastro ou login.

Clicando na opção "Selecione" será listada todas as crianças cadastradas pela opção "Cadastrar Nova Criança", o responsável irá selecionar a criança desejada e clicando na opção "Entrar" o responsável deverá confirmar seu CPF e em seguida será direcionado para a tela perfil kids.

3.1 - Realizar Cadastro Perfil Kids



← Perfil KIDS

Primeiro Nome

Sobrenome

Não se preocupe, você poderá editar esses dados mais tarde.

CRIAR

Fig06 - TELA DE CADASTRO PERFIL KIDS

Nesta tela o responsável deverá informar o primeiro nome e o sobrenome da criança e clicando na opção "Criar" o perfil kids da criança será criado e adicionado a lista na tela de perfil do responsável.

Clicando no botão  o responsável será direcionado para a tela de perfil do responsável.

3.2 - Configurações Gerais

Usuário

AuTEA - configurações

Configurações gerais

Aqui você pode configurar, editar e excluir o perfil :)

CPF
000.000.000-00

Nome de Usuário
Usuário

Senha
12345

Criança
Usuário
Perfil

Fig07 - TELA DE CONFIGURAÇÕES GERAIS

Esta tela possibilita que o responsável edite seu CPF, Nome de Usuário ou Senha

4 - Perfil Kids

Bem Vindo ao seu Perfil Kids!



Fig08 - TELA PERFIL KIDS

Seja bem vindo ao perfil da sua criança! Aqui temos quatro opções: Gerar Relatório de Humor, Editar Perfil Kids, Sair do Perfil Kids e o Ícone abaixo do nome da sua criança.

Clicando na opção "Gerar Relatório de Humor" será exibido uma lista com o preenchimento diário da tela de estado e preferencia realizado pela criança.

Clicando na opção "Editar Perfil Kids" o responsável será direcionado para a tela de configurações Kids.

Clicando na opção "Sair do Perfil Kids" o responsável será direcionado para a tela de perfil do responsável.

Clicando na opção do ícone abaixo do nome da criança, o responsável será direcionado para a tela de estado e preferencia.

4.1 - Tela de Configurações Kids

Bem Vindo ao seu Perfil Kids!

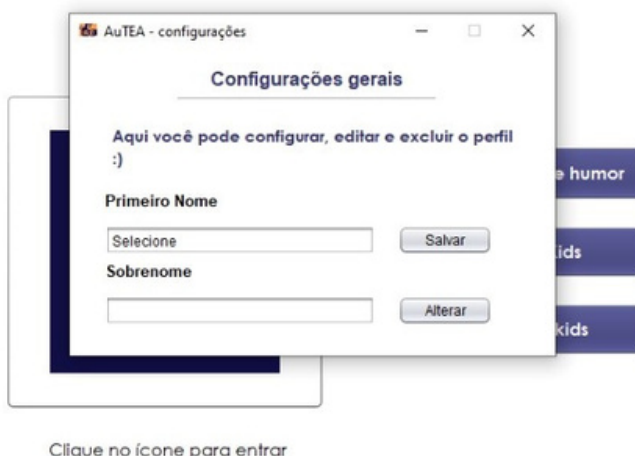


Fig09 - TELA DE CONFIGURAÇÕES KIDS

Esta tela possibilita que o responsável edite o primeiro nome e o sobrenome da criança.

5 - Tela Estado e Preferência

 Estado e Preferências

Como você está se sentindo hoje?




Qual cor você prefere hoje?






Fig10 - TELA DE ESTADO E PREFERÊNCIA

Nesta tela a criança irá selecionar como ela está se sentindo hoje clicando em um dos emojis apresentados, em seguida a criança vai selecionar uma das cinco cores apresentadas que ela deseja para a interface do aplicativo a partir desta tela.

Quando a criança selecionar o estado de humor e a cor de preferencia, o responsável deve clicar no botão  e assim as informações selecionadas serão armazenadas na opção "Gerar Relatório de Humor" na tela perfil kids, para serem consultadas quando desejar.

Ao selecionar a cor, a interface da tela de estado e preferencia irá mudar de cor para a criança saber que selecionou a cor certa. Caso a criança não tenha selecionado nenhuma cor e clicar no botão  a informação será armazenada do mesmo jeito e o sistema seguirá com o padrão das cores do AuTEA.

Clicando no botão  o responsável será direcionado para a tela perfil kids.

6 - Jogos AuTEA

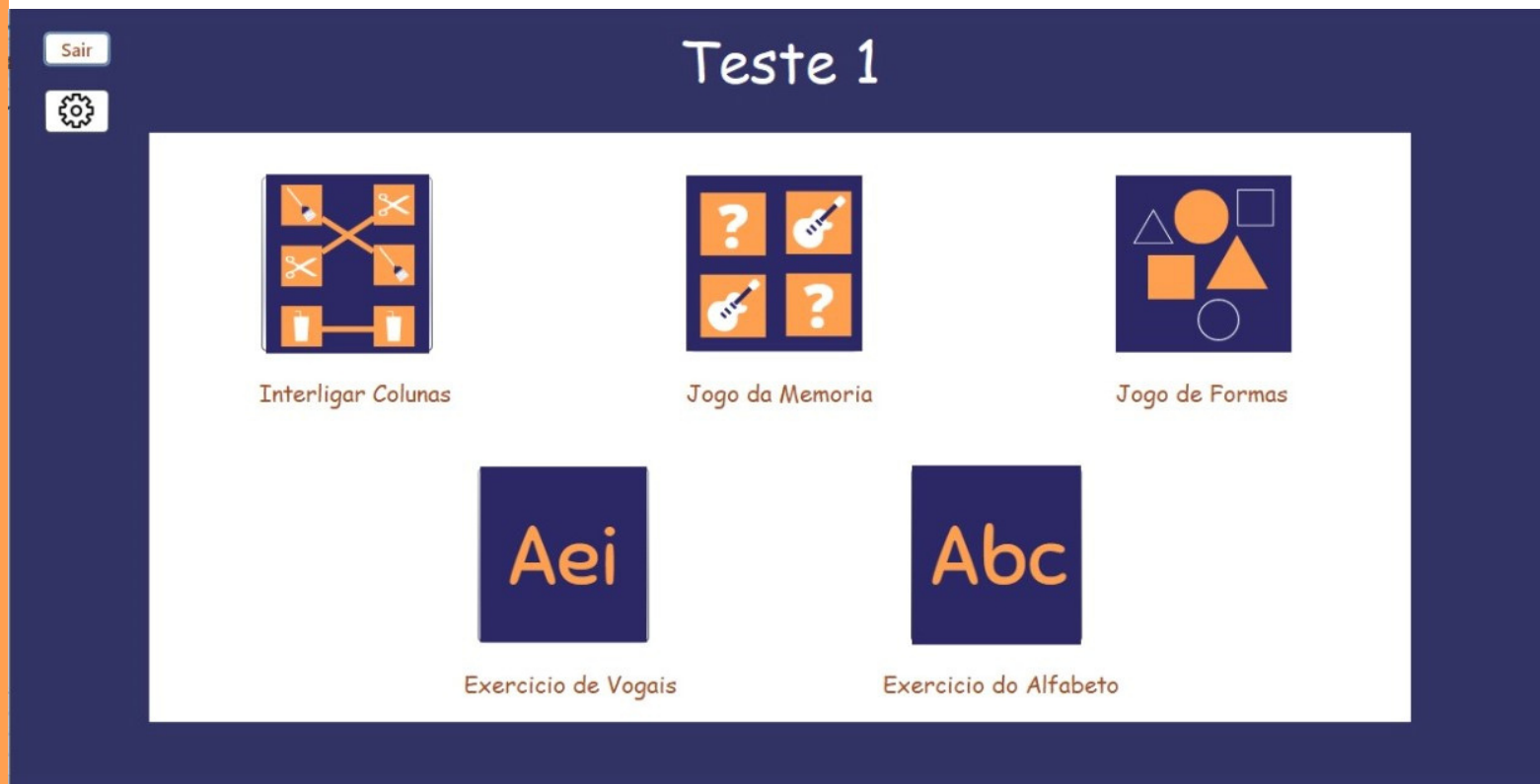


Fig11 - TELA DE JOGOS AUTEA

Nesta tela a criança com o auxilio do responsável irá praticar as atividades.

Clicando no botão  o responsável será direcionado para a tela perfil kids.

Clicando no botão  o responsável será direcionado para a tela editar perfil kids.

Interligar Colunas: Consiste em fazer com que a criança use o cursor do mouse para traçar uma linha ligando objetos iguais.

Jogo da Memória: Consiste em fazer com que a criança use o cursor do mouse para achar objetos iguais escondido em um tabuleiro de 12 peças.

Jogo das Formas: Consiste em fazer com que a criança segure e arraste as formas geométricas com o cursor do mouse e leve-as para as suas formas, como se estivesse as preenchendo.

Jogo das Vogais: Consiste em usar o cursor do mouse para desenhar na tela, treinando e brincando com as vogais.

Jogo do Alfabeto: Consiste em usar o cursor do mouse para desenhar na tela, treinando e brincando com as letras do alfabeto.

