

Desenvolvimento Web com jQuery



Web1: Introdução, Seletores e Atributos

Prof: Jacson Luiz Matte

jacson.matte@unoesc.edu.br
2019/1



Introdução



- *jQuery* é uma biblioteca feita para facilitar o trabalho em *Javascript*.
 - ♦ **faça mais, escreva menos.**
 - ♦ tarefas que requerem muitas linhas de código em *Javascript* puro podem ser feitas de modo ágil em *jQuery*.
- *A própria biblioteca é um conjunto de classes e funções Javascript.*
- *Simplifica a manipulação do Document Object Model (DOM)*



Por que Utilizá-lo?



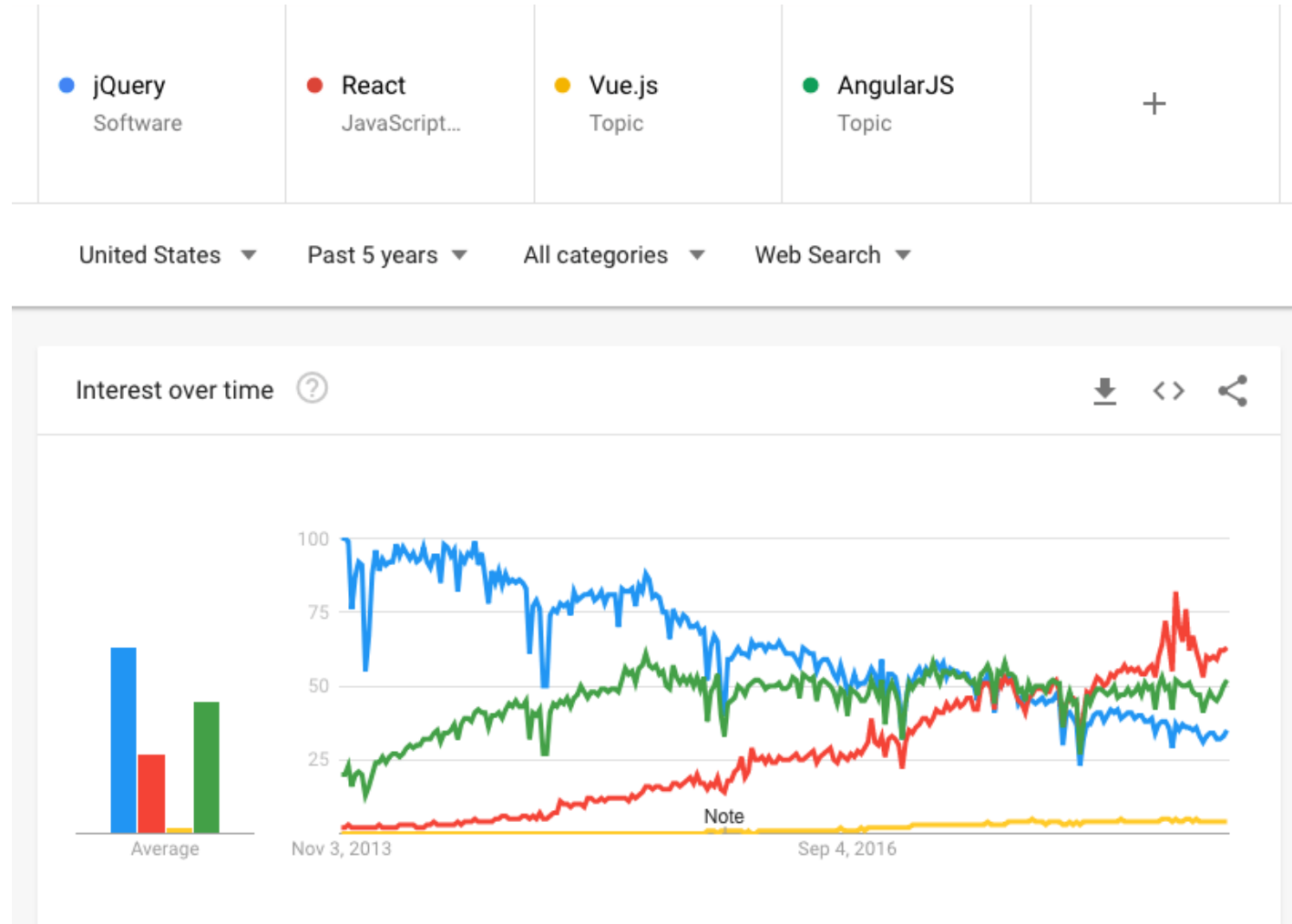
- Aumento de produtividade
- 86,1kb (versão 3.4.1) com inúmeras possibilidades:
 - ♦ Requisições AJAX
 - ♦ Iteração e criação de elementos DOM
 - ♦ Tratamento de eventos
- Cross-browser:
 - ♦ Funciona no Internet Explorer 6.0+, Firefox 2.0+, Safari 2.0+ e Opera 9.0+.
- Open Source



Por que Utilizá-lo?

- Diversos plugins para tarefas comuns (calendário, sliders, menus, etc.)
- Quem usa?
 - ◆ Wikipedia, Google, Netflix, Wordpress, dentre outros.

Por que Utilizá-lo?



Deve usar o jQuery em 2019?



- A tendência é que o *jQuery* não deve ser mais usado em novos projetos que só são direcionados a navegadores modernos.
- ♦ se o projeto depende dele por algum motivo específico, como pelo uso de plugins ou outros códigos que precisam do jQuery, definitivamente continue usando.

Deve usar o jQuery em 2019?



- Algumas bibliotecas também dependem do jQuery, como o Bootstrap. Também pode comprar modelos prontos que apenas usam *plugins jQuery*.
- Usado em projetos que devem dar suporte a navegadores antigos
- Hoje, o cenário do JavaScript mudou drasticamente. Dito isso, ainda é útil saber o que a jQuery pode ser útil.



Instalando



- Duas maneiras:

- 1) Baixar a biblioteca e salvar o arquivo no seu diretório de desenvolvimento

<http://jquery.com/download/>

- 2) Usando um CDN que contenha uma versão do jQuery.
`<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>`

➤ No caso do CDN

- É preciso uma conexão ativa com a Internet na primeira vez que for acessar o arquivo

- Uma vez baixado, o servidor armazena o arquivo, não necessitando baixá-lo outra vez



jQuery vs \$()

- Essas duas notações são utilizadas para acessar o objeto *jQuery*
 - ♦ *\$()* é mais conveniente por ser mais curta.
- A partir desta notação é possível acessar elementos do DOM e chamar métodos para operar sobre eles.
- Ex.: ***\$("#p")*** ou ***jQuery("p")*** seleciona todos os parágrafos do documento

Manipulação de Elementos DOM

- *Padrão da W3C que define um conjunto de objetos para o HTML e forma de acessá-los e manipulá-los*
 - ♦ *Todos os elementos HTML, assim como seus textos e atributos podem ser acessados via DOM*
 - ♦ *Podem ser modificados, removidos, e novos elementos podem ser criados*
- *O HTML DOM é uma plataforma independente de linguagem*
 - ♦ *A linguagem mais usada para acessá-lo é o JavaScript (onde o jQuery entra para facilitar as coisas)*
- *Window, Document, Table, IFrame, Link, Input Button, InputRadio e Select são alguns dos objetos DOM.*



\$ (DOCUMENT).READY()



- Garante que a página seja manipulada de forma segura.
 - ♦ *somente quando o DOM estiver carregado*
- É uma boa prática usar o código *jQuery* dentro desta função

```
$( document ).ready(function() {  
    $("#div1").html ("Pronto!" );  
});
```

`$(WINDOW).LOAD()`

- Semelhante a *`#document.ready()`*, exceto que:
 - ♦ O código será executado apenas quando todo o documento estiver carregado, incluindo imagens e frames.

```
$( window ).load(function() {  
    $("#div1").html ("Pronto!" );  
});
```

PASSANDO UMA FUNÇÃO NOMEADA



- É possível passar uma função nomeada a *\$(document)* ou *\$(window)* ao invés de uma função anônima

```
function fn1 ( jQuery ) {
```

```
    // Código a ser executado quando o documento estiver pronto
```

```
}
```

```
$( document ).ready( fn1 );
```

```
// ou:
```

```
$( window ).load( fn1 );
```

SELETORES



- O conceito mais básico de *jQuery* é *"selecionar um elemento e fazer algo com ele"*
- *jQuery* suporta a maioria dos seletores CSS e alguns próprios

Seleção por	Exemplo
ID	<code>\$("#myId");</code>
Nome da classe	<code>\$(".myClass");</code>
Atributo	<code>\$("input[name='identidade']");</code>
CSS composto	<code>\$("#conteudo ul.pessoas li");</code>

SELETORES

- Selecciona o elemento com determinado id
 - Exemplo: `$("#primDiv").css("background-color","black");`
- Seleção pelo elemento HTML
 - Exemplo: `$("div").css("border","9px double red");`
- Elementos de determinada classe
 - Exemplo: `$(".destaque").css("fontWeight","bolder");`
- Elementos que pertençam a ambas classes
 - Exemplo: `$(".destaque.especial").css("color","red");`
- Todos elementos
 - Exemplo: `$("*").css("color","black");`
- Combinação dos anteriores com virgula
 - Exemplo: `$("div,span,p.olho").css("margin","3px 0 0 0");`



SELETORES

- Seleção de elementos-filho de um determinado elemento



- Exemplo: `$("#primDiv").css("background-color","black");`

- Seleção pelo elemento HTML

- Exemplo: `$("div").css("border","9px double red");`

- Elementos de determinada classe

- Exemplo: `$(".destaque").css("fontWeight","bolder");`

- Elementos que pertençam a ambas classes

- Exemplo: `$(".destaque.especial").css("color","red");`

- Todos elementos

- Exemplo: `$("*").css("color","black");`

- Combinação dos anteriores com virgula

- Exemplo: `$("div,span,p.olho").css("margin","3px 0 0 0");`

PSEUDO - SELETORES

- Inseridos com : (dois pontos) seguido do nome do pseudo-seletor.

Exemplo	Significado
<code>\$("a.external:first");</code>	O primeiro elemento dos <i>links</i> que tem a classe “.external”
<code>\$("tr:odd");</code>	Todas as linhas que são ímpares
<code>\$("#myForm:input")</code>	Todos os elementos <i>input</i> em um formulário
<code>\$("div:visible");</code>	Todas as divisões que são visíveis. <i>visible</i> : “height” e “width” são maiores que 0 (zero). No caso de “tr” é quando “display” é diferente de “none”
<code>\$("div:gt(2)");</code>	Todas as divisões, exceto as duas primeiras <i>gt</i> = maior que

TESTANDO SE UMA SELEÇÃO CONTÉM ELEMENTOS



- Para realizar o teste, use código semelhante ao exemplo
- O tamanho (*length*) 0 (zero) equivale ao booleano **false**. Diferente de zero é igual a **true**

```
if ( $( "div.foo" ).length ) {  
    ...  
}
```

OBTER E MODIFICAR INFORMAÇÕES DE UM ELEMENTO

Método	Significado
<code>.html()</code>	Obter ou inserir conteúdo HTML. O <i>mesmo que</i> <code>.innerHTML</code> em JS.
<code>.text()</code>	Obter ou inserir conteúdo de texto
<code>.val()</code>	Obter ou inserir o valor de um elemento de formulário. O <i>mesmo que</i> <code>.value</code> em JS.
<code>.attr()</code>	Obter ou modificar o valor de um atributo
<code>.width()</code>	Obter ou modificar a largura em pixels do primeiro elemento da seleção
<code>.height()</code>	Obter ou modificar a altura em pixels do primeiro elemento da seleção
<code>.position()</code>	Obter a posição de um elemento relativa ao seu ancestral



- É possível modificar ou consultar o valor de um atributo de *tag*

```
$( "a" ).attr( "href",  
"allMyHrefsAreTheSameNow.html" );
```

```
$( "a" ).attr( "href" ); //apenas consulta
```

```
$("#btn").attr("value", "imprimir");
```



- A mesma notação de seletor **\$ ()**

//cria o parágrafo e atribua referência a variável \$novo

```
var $novo = $( "<p>New element</p>" );
```

//insere em #content

```
$novo.appendTo( "#content" );
```

//remove de #content inserindo após a última "ul"

```
$novo.insertAfter( "ul:last" );
```

// "Clona" o parágrafo, criando um novo e inserindo-o depois do último parágrafo

```
$( "ul" ).last().after( $novo.clone() );
```

- <https://github.com/jquery>

