

Visão Geral

O que é jQuery?

jQuery é uma biblioteca *JavaScript* rápida e concisa criada por John Resig em 2006 com um lema: **Escreva menos, faça mais**. O *jQuery* simplifica a manipulação de documentos HTML, manipulação de eventos, animações e interações *Ajax* para um desenvolvimento web mais ágil. *jQuery* é um kit de ferramentas *JavaScript* projetado para simplificar várias tarefas. Abaixo está a lista dos principais recursos suportados pelo *jQuery*:

- **Manipulação DOM:** O *jQuery* facilita a seleção de elementos DOM para modificar seu conteúdo, usando o mecanismo de seletor de código aberto de vários navegadores chamado **Sizzle**.
- **Manipulação de eventos:** O *jQuery* oferece uma maneira elegante de capturar uma grande variedade de eventos; como um usuário clicando em um link, sem a necessidade de confundir o próprio código HTML com manipuladores de eventos.
- **Suporte a AJAX:** O *jQuery* ajuda muito no desenvolvimento de um site responsivo e completo usando a tecnologia AJAX.
- **Animações:** O *jQuery* vem com muitos efeitos de animação incorporados que podem ser usados na construção de sites.
- **Leve:** O *jQuery* é uma biblioteca muito leve - cerca de 19KB de tamanho.
- **Suporte Cross Browser:** O *jQuery* tem suporte a vários navegadores e funciona bem no IE 6.0+, Firefox 2.0+, Safari 3.0+, Chrome e Opera 9.0+.

Como usar o jQuery?

Existem duas maneiras de usar o *jQuery*.

- **Instalação local:** É possível fazer o download da biblioteca *jQuery* em sua máquina local e incluí-la em seu código HTML.
- **Versão Baseada em CDN:** É possível incluir a biblioteca *jQuery* em seu código HTML diretamente da *Content Delivery Network* (CDN).

Instalação Local

- Vá para <https://jquery.com/download/> para baixar a versão disponível mais recente.
- Agora deve adicionar o arquivo baixado **jquery-2.1.3.min.js** em um diretório do seu site, por exemplo */jquery*.

Exemplo: Pode incluir a biblioteca *jQuery* no seu arquivo HTML da seguinte forma:

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>The jQuery Example</title>
4     <script type = "text/javascript" src = "/jquery/jquery-2.1.3.min.js">
5       </script>
6
7     <script type = "text/javascript">
8       $(document).ready(function() {
9         document.write("Hello, World!");
10      });
```

```
11     </script>
12 </head>
13
14 <body>
15     <h1>Hello</h1>
16 </body>
17 </html>
```

Isso produzirá o seguinte resultado:

Hello, World!

Versão Baseada em CDN

Também é possível incluir a biblioteca *jQuery* diretamente no código HTML com o *Content Delivery Network (CDN)*. *Google* e *Microsoft* fornecem o conteúdo para a versão mais recente.

Será usando a versão do CDN da biblioteca *Google* ao longo deste curso.

Exemplo: Reescreva o exemplo acima usando a biblioteca *jQuery* do *Google CDN*.

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>The jQuery Example</title>
4     <script type = "text/javascript"
5       src = "https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.3/jquery.min.js">
6     </script>
7
8     <script type = "text/javascript">
9       $(document).ready(function() {
10         document.write("Hello, World!");
11       });
12   </script>
13 </head>
14
15 <body>
16   <h1>Hello</h1>
17 </body>
18 </html>
```

Isso produzirá o seguinte resultado:

Hello, World!

Como Chamar um Função do jQuery

Quase tudo que é feito usando o *jQuery* é para ler ou manipular o *document object model (DOM)*, sendo necessário garantir que será adicionado eventos, etc., assim que o DOM estiver pronto.

Para um evento funcionar em sua página, é necessário chamá-lo dentro da função `$(document).ready()`. Tudo dentro dessa função será carregado assim que o DOM for carregado.

Para fazer isso, registra-se um evento pronto para o documento da seguinte forma:

```
1 $(document).ready(function() {
2   // fazer algo quando o DOM estiver pronto
3 });
```

Para chamar qualquer função da biblioteca *jQuery*, use tags de script HTML, conforme mostrado abaixo:

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>The jQuery Example</title>
4     <script type = "text/javascript"
5       src = "https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.3/jquery.min.js">
6     </script>
7
8     <script type = "text/javascript" language = "javascript">
9       $(document).ready(function() {
10         $("#div").click(function() {alert("Hello, world!");});
11       });
12     </script>
13   </head>
14
15   <body>
16     <div id = "mydiv">
17       Click on this to see a dialogue box.
18     </div>
19   </body>
20 </html>
```

Salva em um arquivo HTML e execute em qualquer navegador, depois clique no texto para ver o resultado:

Click on this to see a dialogue box

Como usar scripts personalizados?

É melhor escrever um código em um arquivo JavaScript personalizado: **custom.js**, da seguinte forma:

```
1 /* Filename: custom.js */
2 $(document).ready(function() {
3
4   $("#div").click(function() {
5     alert("Hello, world!");
6   });
7 });
```

Agora deve incluir o arquivo *custom.js* em seu arquivo HTML da seguinte forma:

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>The jQuery Example</title>
4     <script type = "text/javascript"
5       src = "https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.3/jquery.min.js">
6     </script>
7
8     <script type = "text/javascript" src = "/jquery/custom.js">
9     </script>
10   </head>
11
12   <body>
13     <div id = "mydiv">
14       Click on this to see a dialogue box.
15     </div>
16   </body>
17 </html>
```

Salva em um arquivo HTML e execute em qualquer navegador, depois clique no texto para ver o resultado. Veja se o arquivo *custom.js* esta na pasta */jquery*.

Click on this to see a dialogue box

Usando várias bibliotecas

É possível usar várias bibliotecas juntas sem entrar em conflito umas com as outras. Por exemplo, pode ser usado as bibliotecas *javascript jQuery* e *MooTool* juntas. Pode ser verificado os conflitos com o método `$.noConflict()` do *jQuery*. Pode ver mais sobre o método em <https://api.jquery.com/jquery.noconflict/>