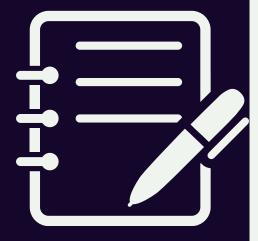
# INTRO A PYTHON PARA CIENCIA DE DATOS





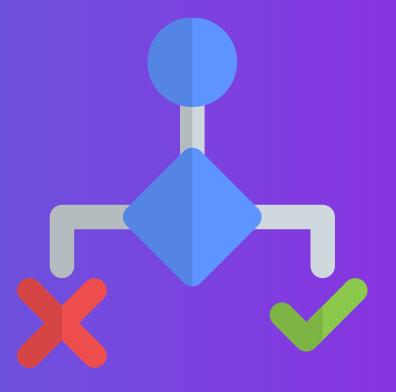
### Clase 2: Introducción 27/04/2024





- Dudas clase 1
- Condicionales
- Estructuras básicas
  - Listas
  - Sets
  - Matrices
- Bucles

# CONDICIONALES





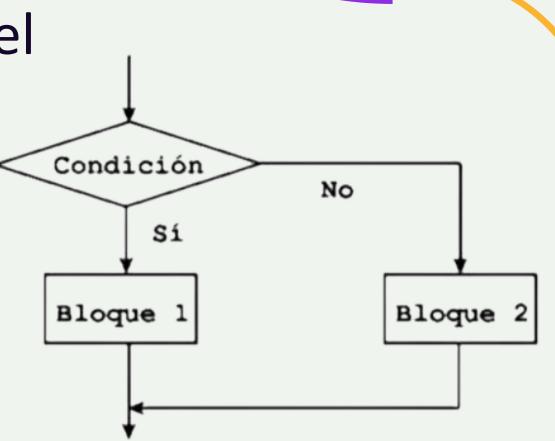
#### CONDICIONALES



Recordemos que los condicionales son *estructuras de control* que nos permiten tomar decisiones durante el flujo y la ejecución de nuestro programa

#### Entre ellos:

- if else elif (usado)
- macth case (poco frecuente)

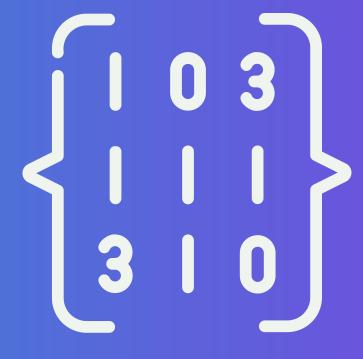


LevelUP

https://docs.python.org/es/3/whatsnew/2.5.html#pep-308-conditional-expressions

## ESTRUCTUCRAS BASICAS I

- LISTAS
- CONJUNTOS
- MATRICES



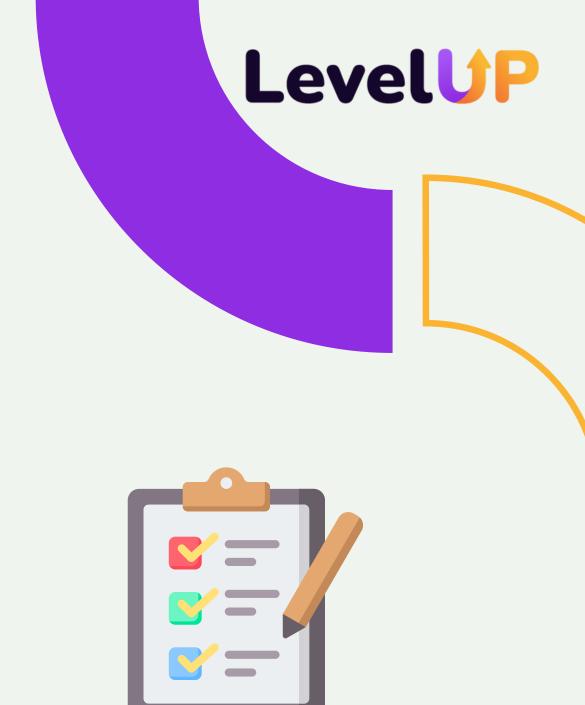


#### **LISTAS**

Es una colección ordenada de valores (objetos) que pueden almacenar diferentes tipos de datos que ya vimos (int/string/bool/flotantes)

#### Ejemplo:

```
mi_lista = [4, 'Huevos', 'Yerba', 3.14, True, 24.5]
```

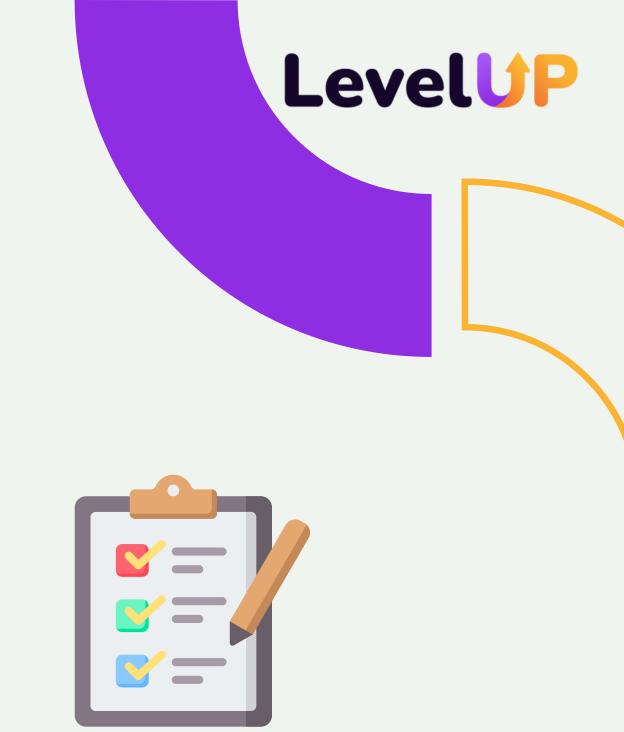


Nota: Las listas son mutables (se pueden alterar luego de ser creadas)

#### **OPERACIONES CON LISTAS**

Entre las operaciones que podemos realizar, se encuentran:

- Obtener un elemento (\*)
- Añadir un elemento
- Remover un elemento
- Pertenencia de un elemento
- Realizar una copia de la lista
- Reversarla
- Sumar listas
- Obtener la longitud
- (\*) Esto no será posible con los *Conjuntos* dado que no son ordenados



#### LevelUP

#### **CONJUNTOS**

Son una serie de valores <u>únicos</u> sin un orden establecido (\*).

Al igual que las `listas`, pueden almacenar diferetentes tipos de datos pero **no admiten duplicados.** 

#### **Ejemplo:**

```
mi_conjunto = {4, 'Huevos', 'Yerba', 3.14, True, 24.5}
```



https://docs.python.org/es/3/tutorial/datastructures.html#sets



#### **OPERACIONES CON CONJUNTOS**

Entre las operaciones que podemos realizar, al igual que en matemática, están:

- Unión
- Intersección
- Diferencia simétrica
- Diferencia no simétrica
- Añadir y remover elementos
- Obtener la longitud
- Verificar pertenencia de un elemento



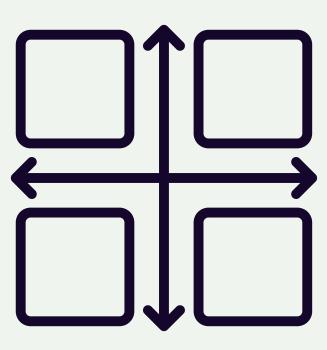


#### **MATRICES**

Es una estructura de datos bidimensional que contiene elementos dispuestos en filas y columnas.

En términos más simples, una matriz es una lista de listas donde cada lista interna representa una fila de la matriz.

```
mi_matriz = [
[1,2,3],
[4,5,6],
]
```





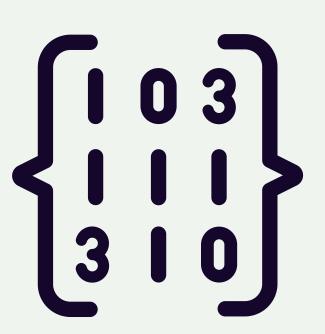
#### **OPERACIONES CON MATRICES**

Al igual que en listas, podemos acceder a los elementos de cada matris haciendo referencia a la fila-columna que se encuentran.

Además de esto, se pueden realizar operaciones matemáticamente más complejas como:

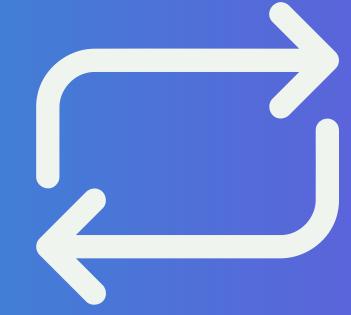
- Suma y resta
- Multiplicación de matrices
- Multiplicación de matriz por escalar
- Obtener la transpuesta
- Obtener la inversa
- Obtener el Determinante

\*Presentamos el concepto por ser importante para el curso de Machine Lrarning pero no lo profundizaremos en el presente curso.



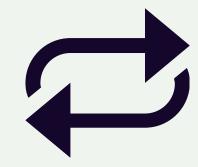
# BUCLES

- FOR
- WHILE





#### **FOR**





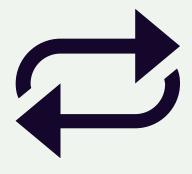
Se utilizan para iterar una secuencia de elementos (deben ser elementos iterables) como una lista, conjunto o rango. Son útiles cuando se quiere repetir una lógica de código o realizar una operación sobre una secuencia de longitud conocida.

#### **Sintaxis:**

for elemento in secuencia:

# Realizo una acción determinada sobre cada uno

## USOS DEL FOR





- Recorrer una lista de nombres y saludar a cada persona.
- Iterar sobre una lista de números y realizar alguna operación matemática en cada uno.
- Procesar cada carácter en una cadena de texto.
- Recorrer los elementos de un diccionario y realizar operaciones en las claves o los valores.



## WHILE CO

se ejecuta repetidamente mientras la condición especificada sea evaluada como verdadera.

Una vez que la condición se evalúa como falsa, el bucle se detiene.

#### **Sintaxis:**

#### while condicion:

# Realizo una acción determinada mientras se cumpla





- Realizar una operación hasta que cierto valor alcance un límite establecido.
- Procesar una lista de elementos hasta que se cumpla una condición específica.
- Interactuar con el usuario hasta que se proporcione una entrada válida.
- Implementar algoritmos iterativos como búsqueda binaria o métodos de optimización.

# MUCHAS GRACIAS

Team Level Up

