

Aluguel de casas e apartamentos para temporada

Grupo T1.6

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Conta

- ❖ **Atributos:** nome, documento de identificação, data de nascimento, telefone para contato, foto de perfil, imóveis, cartões de pagamento, reservas
- ❖ **Métodos:** criarConta, editarConta, excluirConta

❖ Imóvel

- ❖ **Atributos:** Conta, tipo de propriedade (casa ou apartamento), título, descrição, Localização, dimensão, preço por noite, calendário de disponibilidade, Especificação, imagens, avaliações.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, excluir, calcularAvaliaçãoMédia

❖ Casa

- ❖ **Atributos:** Imóvel, tipo de lugar (lugar inteiro, quarto inteiro ou quarto compartilhado), tipo de casa (casa residencial, cabana, chalé ou casa de campo)
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, excluir

❖ Apartamento

- ❖ **Atributos:** Imóvel, tipo de apartamento (padrão, condomínio, loft ou flat)
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, excluir

❖ Reserva

- ❖ **Atributos:** Conta, Imóvel, data de entrada, data de saída, quantidade de hóspedes
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, cancelar, reservarData

❖ **Cartão De Pagamento**

- ❖ **Atributos:** tipo (Débito ou Crédito), bandeira, titular, número, data de validade, CVV
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, excluir

❖ **Localização**

- ❖ **Atributos:** país, estado, bairro, cidade, cep, logradouro
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar

❖ **Especificação**

- ❖ **Atributos:** limite de hóspedes, quantidade de camas, quantidade de quartos, quantidade de banheiros, benefícios
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar

❖ **Benefício**

- ❖ **Atributos:** nome, tipo (comodidade, refeição, instalação, acessibilidade, regra), relevância.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, excluir

❖ **Avaliação**

- ❖ **Atributos:** Conta, Imóvel, nota, comentário, data do comentário
- ❖ **Métodos:** incluir, alterar, excluir

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados
- ❖ **RF2:** CRUD de Conta
- ❖ **RF3:** CRUD de imóveis
- ❖ **RF4:** CRUD de reserva
- ❖ **RF5:** CRUD de cartões de pagamento
- ❖ **RF6:** CRUD de avaliações
- ❖ **RF7:** Deve ser possível buscar pela cidade na lista de imóveis disponíveis e cadastrados no software
- ❖ **RF8:** Deve ser possível buscar pelo número de hóspedes na lista de imóveis disponíveis e cadastrados no software
- ❖ **RF9:** Deve ser possível buscar pela data de entrada (check-in) e saída (check-out) na lista de imóveis disponíveis para aquele período que estão cadastrados no software

-
- ❖ **RF10:** Deve ser possível filtrar por tipo de imóvel na lista de imóveis disponíveis e cadastrados no software
 - ❖ **RF11:** Deve ser possível filtrar pela especificação do imóvel na lista de imóveis disponíveis e cadastrados no software
 - ❖ **RF12:** Deve ser possível filtrar pela faixa de preços na lista de imóveis disponíveis e cadastrados no software

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RF7, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF5, RF8
3	RF6
4	RF9, RF12
5	RF10, RF11