#### PROVA DESENVOLVIMENTO WEB

1-Para adicionar interatividade aos sites, desde a troca de estilo dinâmico até a obtenção de atualizações do servidor, até gráficos 3D complexos, é utilizada a linguagem:

A HTML;
B CSS;
C HTTP;
D XML;

E Java Script.

2-No HTML5, o elemento especificamente projetado para definir uma área dentro de um documento web que pode ser utilizada para desenhar gráficos bitmap, utilizando linguagens de script como o JavaScript é:

A <figure>

B <canvas>

C <picture>

D <svq>

E <data>

3-É possível considerar o Bootstrap como um kit de desenvolvimento básico que é composto por uma gama de componentes prontos que auxiliam no desenvolvimento de aplicações web mobile de forma simples e clara, tirando a necessidade de um conhecimento profundo em JavaScript e CSS. O que é possível fazer com Bootstrap?

**A**-Todo o desenvolvimento web mobile que não tem ligação com html.

B- Toda a criação de layouts e elementos de design de uma aplicação web.

C-Validação de processo de campos de entradas de dados.

**D**-Toda tarefa que não seja relacionada com o desenho de uma tela.

E-Calcular datas a partir de campos inputs.

4-Sobre os ambientes de desenvolvimento WEB, assinale a opção CORRETA.

**A**-O CSS (Cascading Style Sheets) é uma linguagem de script interativa, orientada aos objetos contidos em uma página HTML, executada do lado do servidor.

**B**-VSCODE é uma linguagem adequada para o desenvolvimento web e que pode ser embutida dentro do HTM, capazes de gerar conteúdo dinâmico.

**C**-Um arquivo na extensão Doc, tem as mesmas características e sintaxes do HTML 5.

**D-** PHP é ima linguagem de scripts utilizadas no desenvolvimento de páginas web dinâmicas com execução do lado do servidor.

## 5-A respeito do HTML5, marque V para as afirmativas verdadeiras e F para as falsas.

- () A tag <hl> define o início de um parágrafo.
- () Um exemplo do final de uma tag: <\title>
- () O documento HTML inicia com a tag <?

Assinale a sequência correta.

**A**-F, F, F

**B**-V, V, F

**C**-V, F, V

D-F, V, V

6-O HTML5 apresenta *tags* semânticas e descritivas para elementos clássicos em diversos cenários. As tags dos elementos cabeçalho, menu de navegação e rodapé, respectivamente, são:

A-<head> / <nav> / <footer>

B-<nav> / <article> / <section>

C-<article> / <section> / <footer>

D-<header> / <section> / <aside>

7-No desenvolvimento de aplicações Web, considerando a interface de usuário das aplicações, marque a opção correta.

### **Alternativas**

**A**-HTML é a linguagem utilizada para definir os elementos estruturais da interface, enquanto CSS é a linguagem utilizada para definir o estilo visual desses elementos e Javascript é utilizada para programar seu comportamento.

**B-**CSS é a linguagem utilizada para definir os elementos estruturais da interface, enquanto HTML é a linguagem utilizada para definir o estilo visual desses elementos e Javascript é utilizada para programar seu comportamento.

**C**-Javascript é a linguagem utilizada para definir os elementos estruturais da interface, enquanto CSS é a linguagem utilizada para definir o estilo visual desses elementos e HTML é utilizada para programar seu comportamento.

**D**-HTML é a linguagem utilizada para definir os elementos estruturais da interface, enquanto Javascript é a linguagem utilizada para definir o estilo visual desses elementos e CSS é utilizada para programar seu comportamento.

8-Dentro do contexto da criação e estruturação de conteúdo na web, qual das seguintes alternativas melhor descreve o HTML (HyperText Markup Language)?

#### **Alternativas**

**A-**HTML é uma linguagem de programação de alto nível, projetada para criar aplicações web interativas e dinâmicas.

**B**-HTML é um protocolo de comunicação entre servidores web, desenvolvido para otimizar a transmissão de dados e garantir a segurança na troca de informações.

**C**-HTML é um formato de troca de dados, baseado em texto, adequado para armazenar e recuperar grandes volumes de informações de forma eficiente.

D-HTML é uma linguagem de marcação, utilizada para estruturar e formatar conteúdo na web, permitindo a criação de páginas com hiperlinks e elementos multimídia.

9-No HTML, a *tag* <a> possui o atributo *target*, que especifica onde o *link* associado deve ser aberto. Entre os possíveis valores para o atributo *target*, qual deles especifica que o *link* deve ser aberto em uma nova janela ou guia?

Alternativas

A-\_new

**B**- self

C- parent

**D**-\_top

E- blank

10-Sobre a tecnologia WEB do Javascript (JS), para inserir códigos JS em um documento HTML, é necessário o uso de uma tag específica para isso.

A qual tag abaixo o trecho se refere?

Alternativas

A-<html> conteúdo </html>

B-<head> conteúdo </head>

C-<inputJS> conteúdo </ inputJS >

D-<body> conteúdo </body>

E-<script> conteúdo </script>

11-"É uma linguagem de script open source de uso geral, muito utilizada, e especialmente adequada para o desenvolvimento web. Ela pode ser utilizada para múltiplos propósitos, seja para geração de HTML, desenvolvimento de sistemas web, consumo e desenvolvimento de APIs de diversos tipos, desenvolvimento de aplicações para console, manipulação de arquivos entre outras". A afirmativa faz referência à linguagem de programação:

A-JAVA.

B-CSS.

C-DELPHI.

D-PHP.

F-HTMI

12-Assinale a alternativa que apresenta uma forma adequada de referenciar, em uma página HTML, um arquivo JavaScript externo.

Alternativas

A-<src mode="JS" path="arquivo.js">

B-<object mode="JS" location="arquivo.js"></object>

C-k mode="javascript" href="arquivo.js">

D-<script src="arquivo.js"></script>

E-<div append-js="arquivo.js"></div>

13-Na programação HTML5, utiliza-se a tag footer para inserir o conteúdo

Alternativas

A-no rodapé da página.

B-e destacar um texto dentro da página.

C-através de links e informações relacionados ao conteúdo principal, como a

coluna lateral presente em blogs.

**D**-no cabeçalho da página.

14-A linguagem de marcação HTML é constantemente utilizada no

desenvolvimento web, e um recurso que é amplamente utilizado é o

redirecionamento de páginas ao clicar em um botão. É definido como link

para outra página utilizando HTML:

A-<href="outra" pagina.html">Clique aqui</href>

B-k to="outra pagina.html">Clique aqui</link>

C-<a href="outra\_pagina.html">Clique aqui</a>

D-<link href="outra\_pagina.html">Clique aqui</link>

15-Aplicativos web estão disponíveis para acesso via Internet para seus diversos

usuários. Esses aplicativos geralmente são acessados por meio de navegadores,

e estão hospedados em

A-roteadores.

B-switches.

C-servidores.

D-bancos de dados.

E-enlaces.

16-O desenvolvimento Front-End é responsável pela parte visual de um

site ou aplicativo. De forma resumida, o Front-End de uma aplicação é a

parte com a qual o usuário consegue interagir. Dentre as principais

tecnologias de desenvolvimento Front-End tem-se: HTML, CSS e

JavaScript.

Em relação às tecnologias de desenvolvimento Front-End, avalie as seguintes

afirmações:

- **I** *JavaScript* é uma linguagem de marcação de hipertexto utilizada na criação de pequenos programas para realizar ações em uma página web.
- II CSS é uma linguagem de programação estruturada de script utilizada para estilizar as páginas web.
- III Um link no HTML utiliza a tag <a> que possui o atributo *href* no qual indicase o destino do link. Exemplo de link em HTML: <a href = "https://meusite.com.br/"> Página do meu site</a>.
- IV O JavaScript pode ser incorporado a páginas HTML para que elas sejam mais dinâmicas e interativas.

Assinale a alternativa que apresenta APENAS as afirmações CORRETAS.

A-I e II.

B-II e III.

C-III e IV.

D-I e III.

E-II e IV.

17-A tag <head> é o cabeçalho do documento HTML e contém as tags usadas para manter todo o documento em ordem. Logo, espera-se encontrar dentro desta tag containers com as seguintes tags:

A-<html>, <body>, <header>, <section> e <footer>

B-<header>, <secton> e <footer>

C-<!DocType html>

D-<html>,<body>

E-<title>, <meta>, <script>, <link> e <style>

# 18- Como o uso de editores como o Notepad++ e VsCode beneficia o desenvolvimento web?

**A-**Permitindo a criação de gráficos vetoriais e imagens.

- **B**-Facilitando a escrita e edição de código com recursos como destaque de sintaxe.
- **C-**Substituindo a necessidade de testes de usabilidade e design.
- **D**-Automatizando todo o processo de edição, design e codificação.

19- No HTML 5, existem diversos elementos que podem ser usados para estruturar e apresentar o conteúdo de uma página da web. Qual das seguintes alternativas descreve CORRETAMENTE a tag "footer" da

categoria "Flow content"?

A-É usado para visualizar o progresso de uma tarefa.

**B**-É utilizado em conteúdos que são de "grande importância", incluindo coisas

urgentes (como alertas).

C-Marca a área inferior, normalmente conhecida como rodapé, do conteúdo

geral do documento ou do conteúdo de uma seção específica a qual ele está

subordinado.

**D**-Pode ser utilizado para incluir objetos como imagens, áudios, vídeos,

componentes ActiveX e outros tipos de conteúdo que precisam de

um *plugin* externo para serem exibidos.

20-A linguagem CSS é extremamente importante para a estilização de

páginas web. Diante do exposto, assinale a alternativa que apresenta que

propriedade CSS3 é usada para aplicar sombras a elementos.

A-box-shadow

**B**-shadow-effect

C-element-shadow

**D**-box-effect

21- A linguagem de marcação utilizada para produção de páginas na web,

que permite a criação de documentos que podem ser lidos em praticamente

qualquer tipo de computador e transmitidos pela internet, é chamada de:

A-HTML.

**B**-Java.

**C**-HTTP.

**D**-Linguagem de internet.

22- A tag que deve ser utilizada no <head> da estrutura HTML e que serve

para definir algumas informações do site, como "author", "description" e

"keywords", se chama:

A-<meta>

B- <content></content>	
C- <title>&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;b&gt;D-&lt;/b&gt;&lt;script&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;E-&lt;info&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;</title>	

23- Assinale a sintaxe correta para a definição de um hyperlink do HTML que, quando clicado, faz o browser saltar para outro documento, neste caso o site do "GLOBO.COM".

A-<a href="https://www.globo.com</a>

**B-**<a link="https://www.globo.com </a>

C-<href link=" https://www.globo.com/</href>

D-<link <a>" https://www.globo.com/"</a>globo.com</link>

E-<link href=" https://www.globo.com">globo.com</link>