

ESCOLA XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

**XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX**

**ELEMENTOS DO SITE DA
ESCOLA ESTADUAL ALBERTO VICENTE PEREIRA**

RESUMO

A linguagem de programação é um sistema formal que permite aos programadores criar programas por meio de um conjunto da mescla de palavras-chave, símbolos, termos e comandos. Isso envolve a criação de programas por meio da especificação de ações, ordens, algoritmos e manipulação de dados. Ao longo das últimas décadas, a informática viu o surgimento de diversas linguagens de programação, visando melhor desempenho, usabilidade e solução de problemas específicos. Isso aconteceu à medida que a tecnologia avançou, os dispositivos se tornaram mais poderosos e a internet se globalizou.

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	6
2	OBJETIVOS	X
2.1	Objetivo Geral.....	X
2.2	<i>Objetivo Específico</i>	X
3	ELEMENTOS DE UM SITE.....	X
4	CONCLUSÃO.....	X
	REFERÊNCIAS.....	X

1 INTRODUÇÃO

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

2 OBJETIVOS

2.1 Geral

Este XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX.

2.2 Específico

- XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX.

3 ELEMENTOS DO SITE

O site em questão é composto de três linguagens de programação, tais: HTML, CSS E JAVASCRIPT....

3.1 Elementos de Composição

“<!DOCTYPE html>”

Este é responsável por: A declaração de tipo de documento no HTML, também conhecida como DOCTYPE, é a primeira linha de código necessária em qualquer documento, HTML ou XHTML. A declaração de DOCTYPE é uma instrução para o navegador da web que diz em qual versão do HTML a página é escrita. Isso garante que a página da web seja analisada e exibida da mesma maneira por navegadores da web diferentes.

“<head>”

O elemento HTML <head> providencia informações gerais (metadados) sobre o documento, incluindo seu título e links para scripts e folhas de estilos.

4 CONCLUSÃO

A partir dos resultados encontrados nesta pesquisa, concluímos que o objetivo deste estudo XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX.

REFERÊNCIAS

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX