**Cadena Prototípica I:**

Scope=0

\_\_proto\_\_

**f():**

**argumentsssign**

**create()**

**assign()**

………… prototype

\_\_proto\_\_

**constructor: Object,**

**hasOwnProperty,**

**isprototypeOf,**

**toString,**

**valueOf, etc.**

**Apply(), bind(), call(), constructor(), etc**

**Object**

**\_\_proto\_\_ es un objeto en cada instancia de clase que apunta al prototipo a partir del cual fue creado.**

**En realidad, lo único cierto La diferencia entre prototipo y \_\_proto\_\_ es que el primero es una propiedad de un constructor de clases, mientras que el segundo es una propiedad de una instancia de clase.**