

Morpion Java

Analyse des utilisateurs :

Le morpion est un jeu populaire car il remplit souvent la fonctionnalité de passe-temps. Les utilisateurs sont donc très variés même si les plus concernés restent les étudiants et plus jeunes.

L'objectif est donc de créer un morpion qui remplit cette fonctionnalité de passe-temps tout en rajoutant la possibilité d'aller plus loin dans le jeu avec les grilles 5*5 et 7*7.

Quelles tâches voudront-ils effectuer ?

Les joueurs entrent d'abord leur nom.

Ils choisissent le type de grille sur laquelle ils veulent jouer.

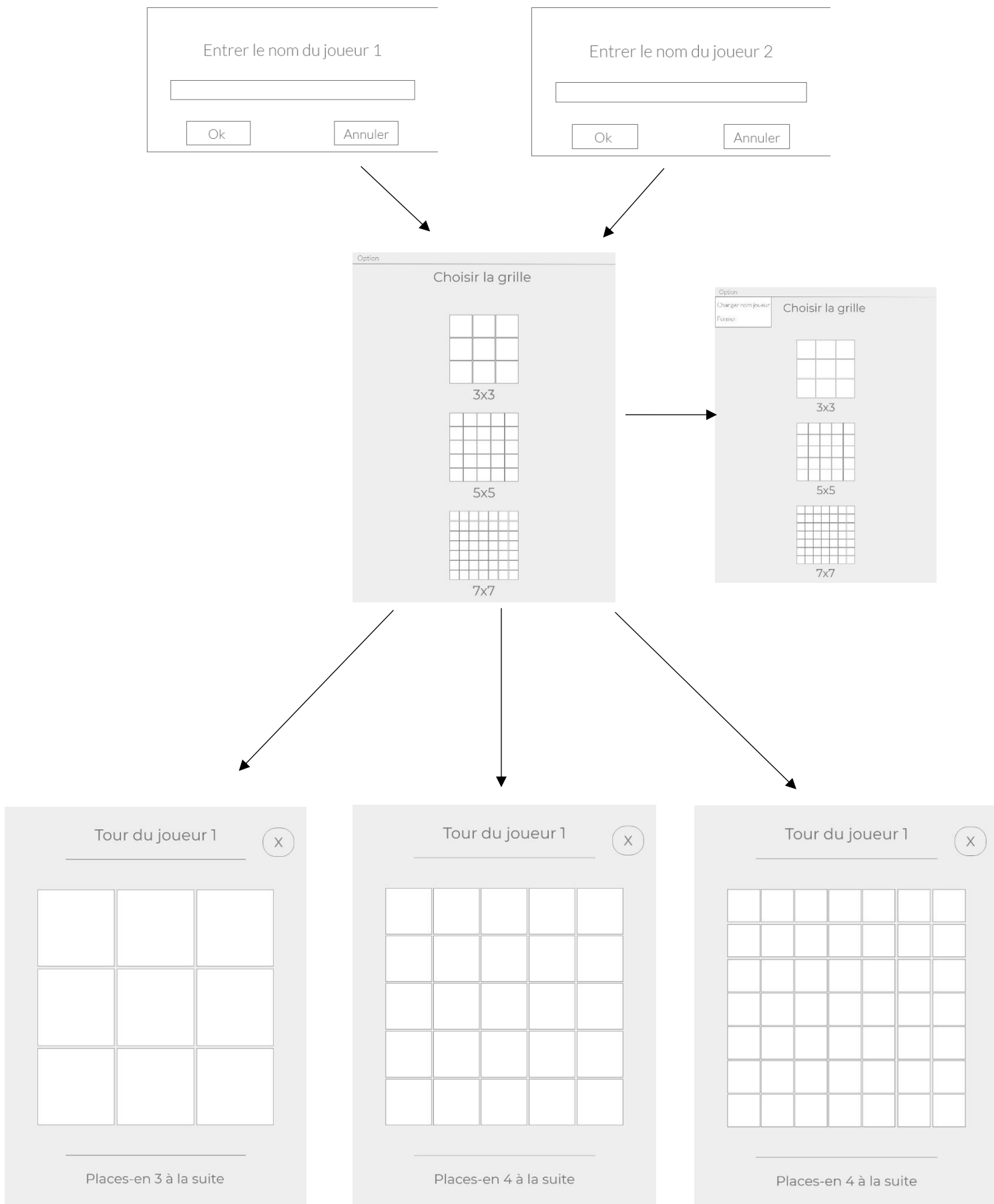
Le but est d'aligner 3 mêmes motifs pour la grille 3*3 et 4 motifs pour les grilles plus grandes

Chacun leur tour, les joueurs marquent la case de leur choix.

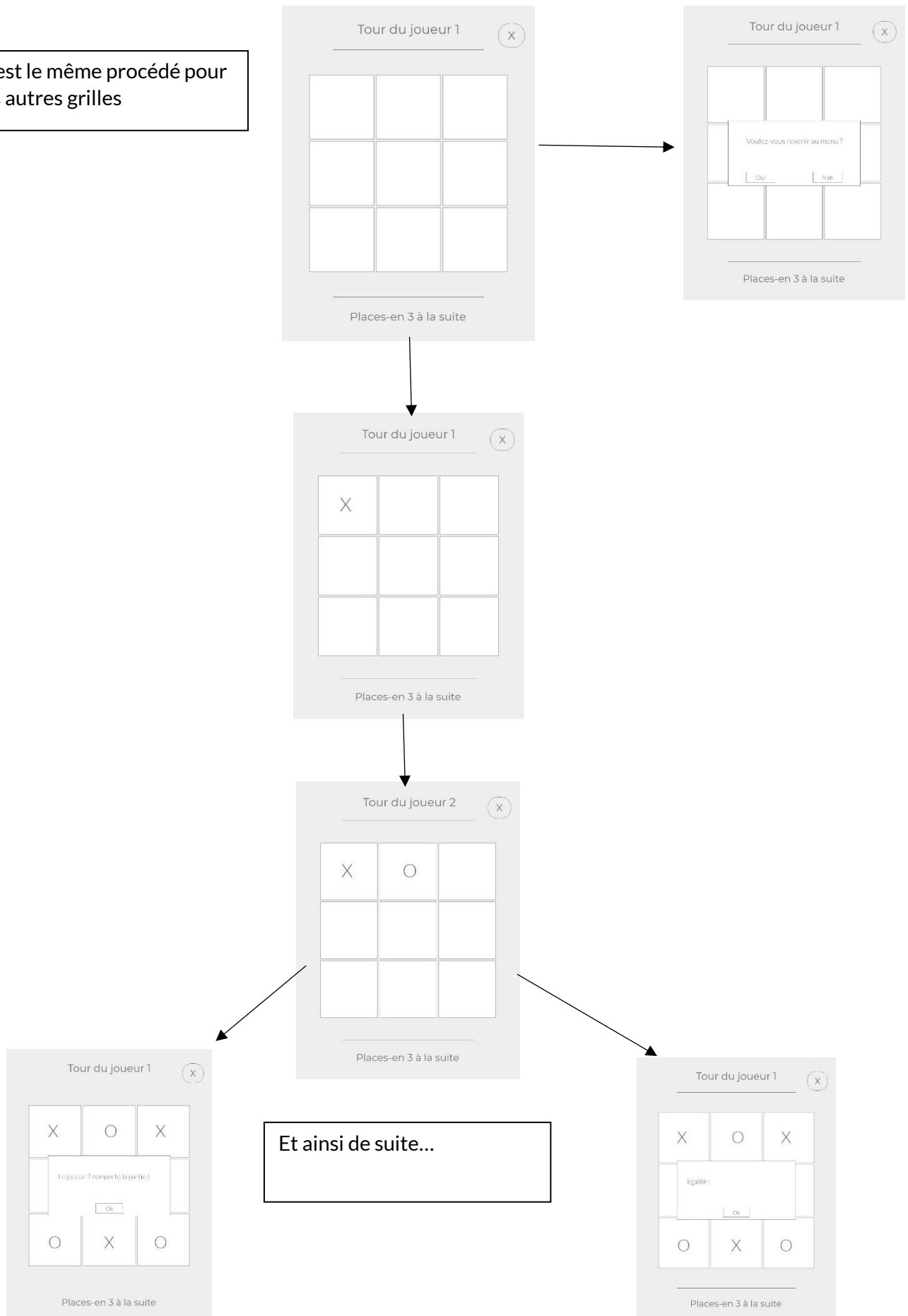
Le premier qui parvient à aligner ses symboles remporte la partie.

Le jeu propose la possibilité d'entrer les noms des joueurs, de choisir une grille (3*3, 5*5 et 7*7) puis de jouer et enfin de quitter l'application.

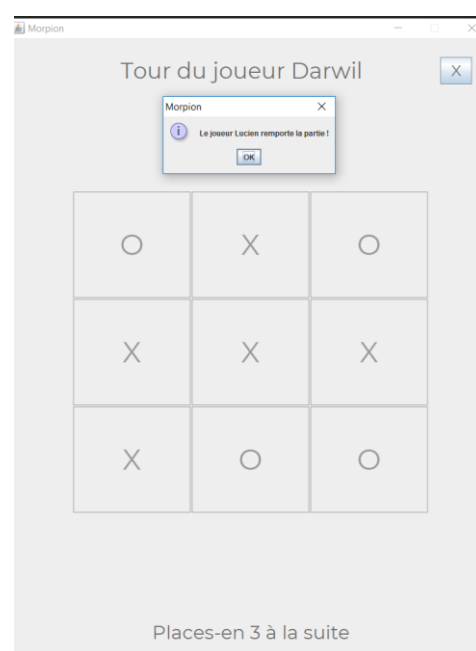
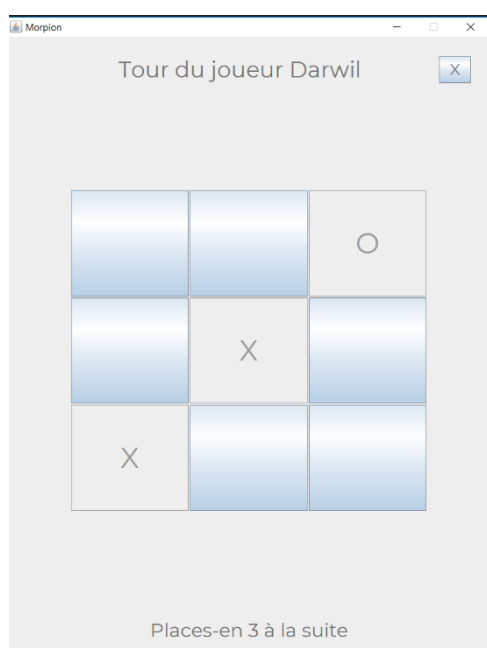
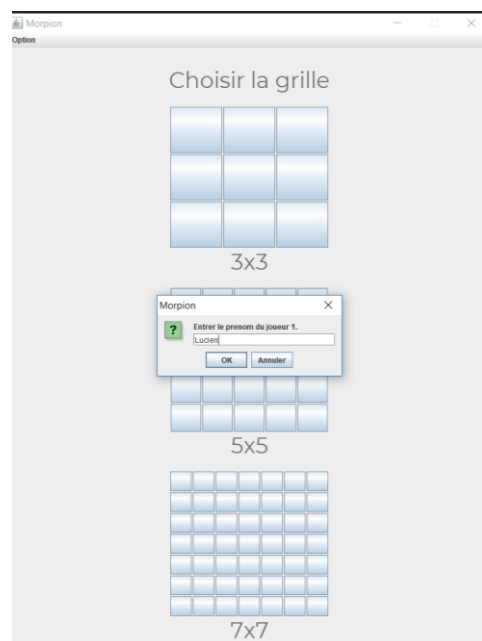
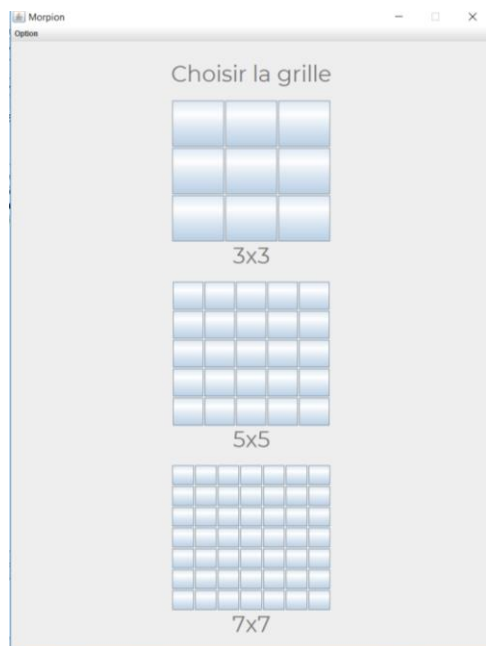
Voici les schémas de notre application :

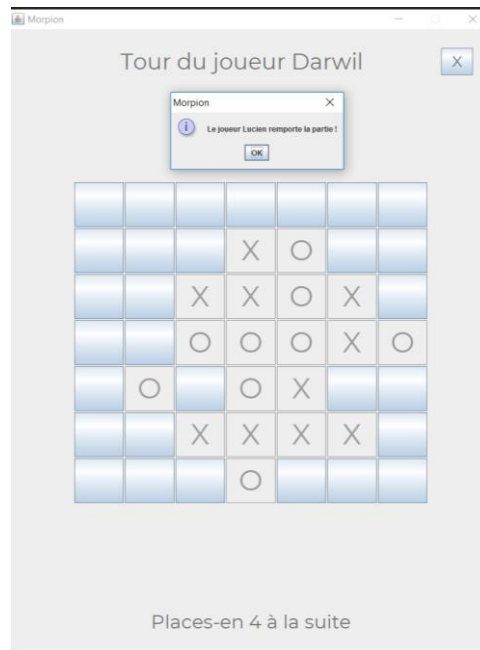


C'est le même procédé pour les autres grilles



Voici des snapshots de du jeu que nous avons développé :





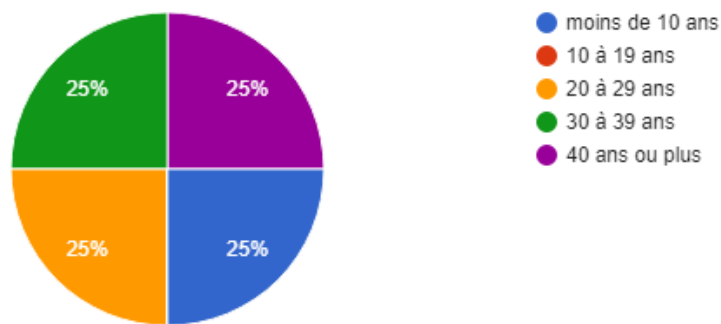
L'application que nous avons développée est fonctionnelle.

Le code source est disponible à cette adresse : <https://gitlab.com/lucien.burdet/IHM.git>

Comme vous pouvez le voir sur le sondage ci-dessous, le défaut majeur qui nous a été remonté est le design de l'application. En effet, par manque de temps nous n'avons pas pu explorer en profondeur le design de notre jeu mais nous nous sommes focalisés sur les aspects fonctionnel et ergonomique plutôt que visuel.

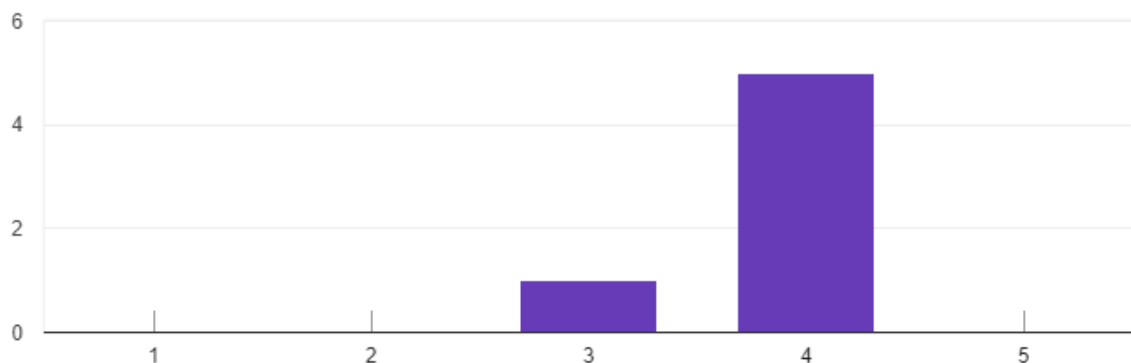
Votre âge

4 réponses



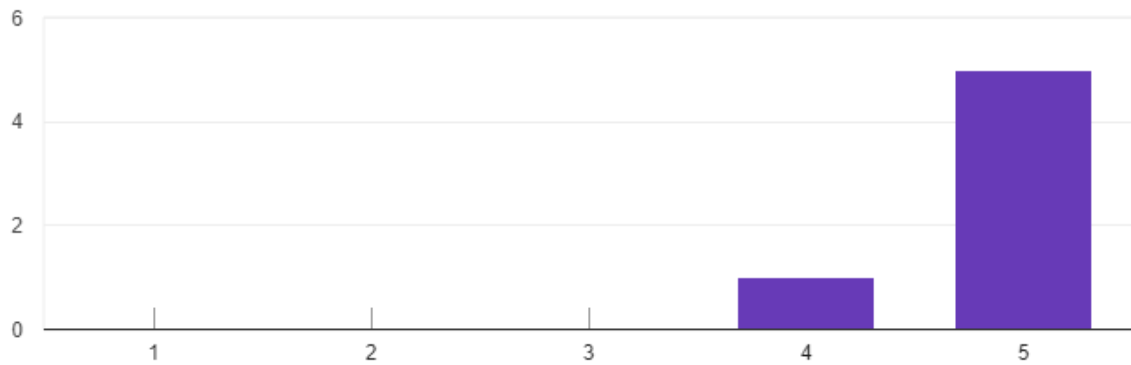
Design de l'application

6 réponses



Simplicité d'utilisation de l'application

6 réponses



Que suggériez-vous comme amélioration(s) à apporter au design ?

5 réponses

Changer les boutons (la couleur par exemple) du jeu et du retour au menu

Mettre plus de couleurs

Changer la couleur des boutons (du jeu et du retour au menu)

Mettre des couleurs

Des couleurs

Auriez-vous des remarques qui pourraient améliorer l'application dans son ensemble ?

6 réponses

Non (2)

Compter les points de chaque joueur

Ajouter un compteur du score de chaque joueurs

Coloriser l'application afin qu'elle soit plus agreable au regard

Enregistrer les noms des joueurs afin de ne pas les écrire a nouveau