

Usuário do GitHub: lucianoac15

Receita+

Descrição

Um amante de bolso para todos os tipos de usuários com todos os tipos de comidas! O aplicativo ajuda na hora de fazer aquela receita que tanto deseja saborear ou para aqueles que só precisam de um empurrão para entrar nesse universo de sabores, navegue pelas receitas doces, salgadas, lanches, sobremesas e favorite pela qual mais se apaixonar. Receita+ também tem um recurso de pesquisa embutido que permite usuários procurar algumas informações adicionais como nome, descrição, tipo e assim por diante.

Público-Alvo/Intended User

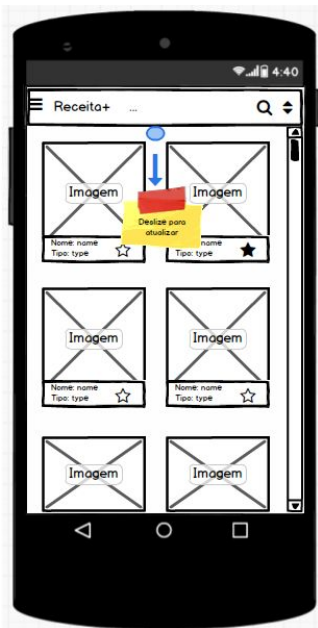
Esta aplicação é destinada a fãs de comidas que querem ter praticidade na hora de preparar um alimento de sua preferência, acompanhar lançamento de receitas novas e procurar desde lanches a comidas sofisticadas através da busca.

Funcionalidades/Features

- Navegue pela lista de receitas lançadas mais recentemente
- Marque as receitas favoritas selecionando elas
- Ordene as receitas por avaliação e tempo de preparo
- Obtenha informações completas sobre a receita, imagem e instruções

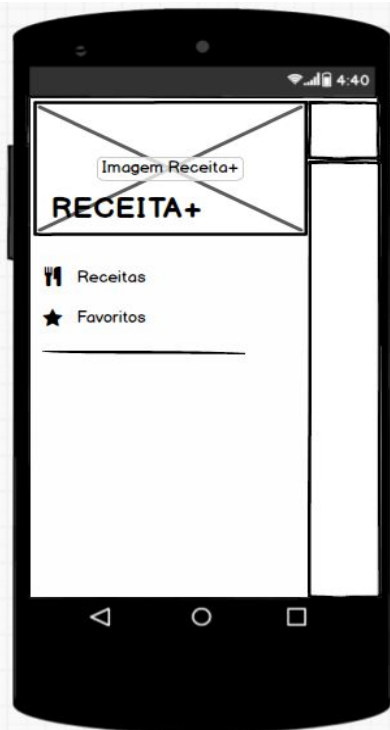
Protótipo de Interfaces do Usuário

Tela 1



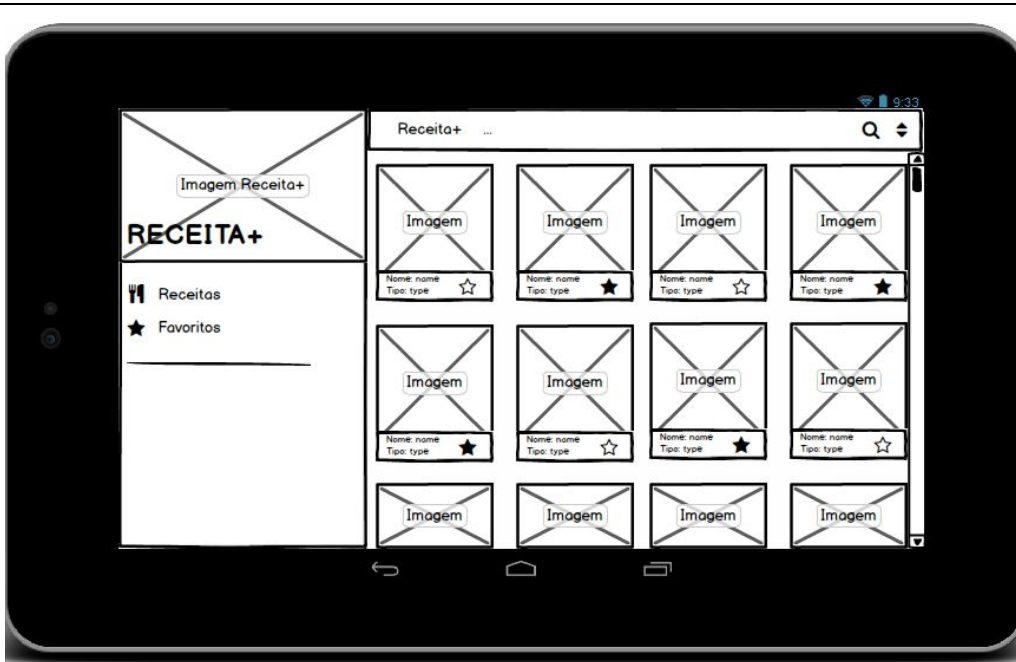
Página principal do aplicativo, que mostra as atualizações de hoje. Contém opções de pesquisa e ordenação, cada cartão de edição tem uma opção de favoritos que permite ao usuário marcar a receita que mais gostar para rever em outro momento.

Tela 2



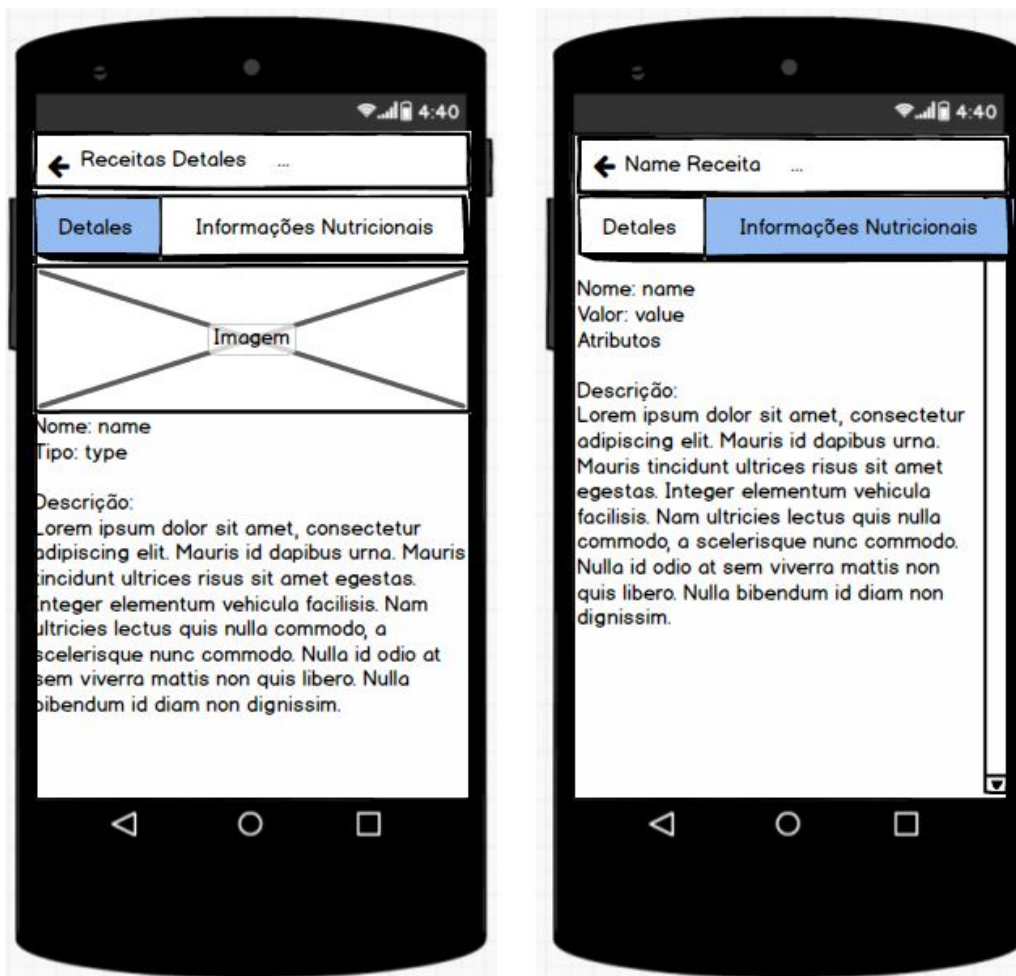
Exibe a barra de navegação principal com todos os recursos do aplicativo disponíveis.

Tela 3



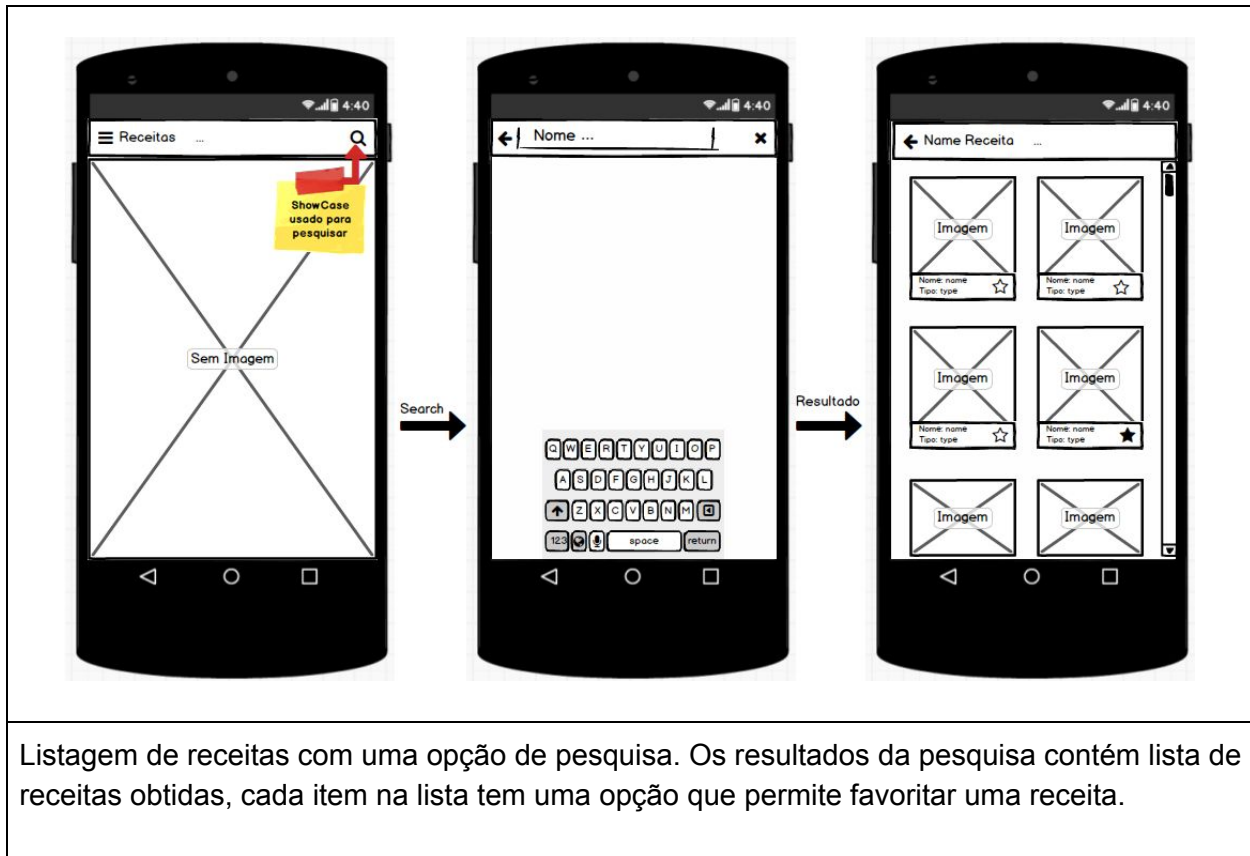
As variações do layout do tablet terão a barra de navegação esquerda constantemente visível.

Tela 4

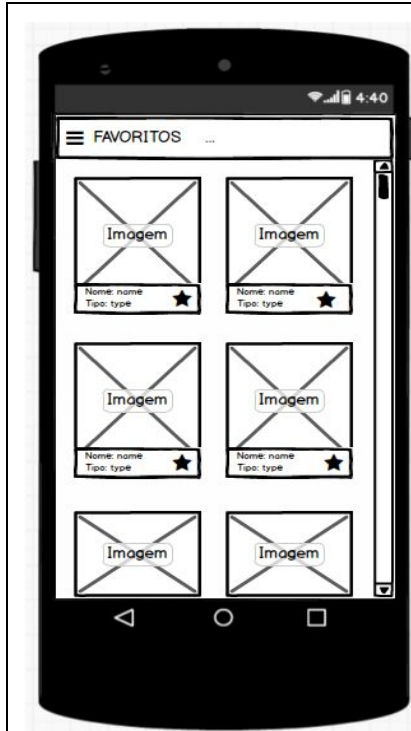


Página de detalhes da receita selecionada e informações nutricionais da mesma.

Tela 5



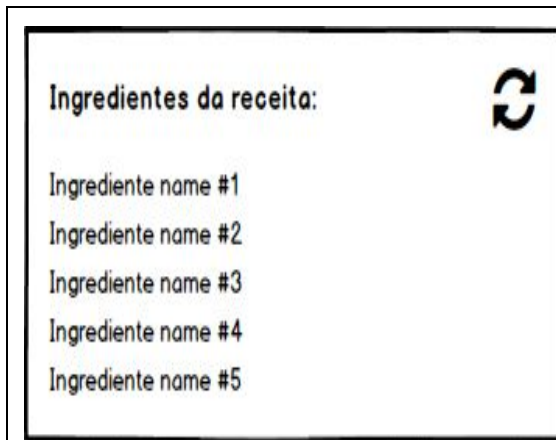
Tela 7



A lista de favoritos permite que o usuário gerencie as receitas marcadas.

Clique em qualquer item para abrir a receita e ver detalhes e informações nutricionais.

Tela 8



Widget exibe os ingredientes da receita selecionada. Clique em qualquer lista de itens para abrir a receita.

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

O aplicativo irá usar Content Provider e Sharedpreferences para manter dados locais.

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

- Conexão com a rede perdida ou instável - O app não deve parar de funcionar abruptamente.
- Mudança de orientação de dispositivo - O app deve considerar a mudança de orientação e tratar corretamente, não encerrando as atividades em execução e permitindo a continuidade da execução.
- Travamento de UI - O app não deve permitir nenhuma execução na thread Main para nenhuma outra operação.

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

- Retrofit 2: Para API requests.
- Gson: Para o JSON parsing.
- Picasso: Para carregar e tratar as imagens.
- Firebase: Para relatórios de análise e falhas.
- Room: Para persistência dos dados no SQLite
- TODO - Adicionar as libs restantes conforme a ideia do projeto

Descreva como você implementar o Google Play Services.

O app irá fazer uso do Firebase Crash Reporting e Google Analytics for Firebase os quais dependem do Google Play Services.

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

Essa atividade inclui a criação e configuração do projeto com todas as suas libs de dependência.

- Criar um novo projeto no Android Studio
- Configurar as libs e adicionar as dependências necessárias.

Tarefa 2: Implementar objetos necessários para API

Implementação dos Data Object para tratamento dos Requests Responses das chamadas realizadas para API Yummly.

Tarefa 3: Implementação da API

Implementar as chamadas na API Yummly utilizando a lib Retrofit.

Tarefa 4: Implementação das Activities e interface UX

Implementação das seguintes activities/fragments:

- Listagem de receitas
- Detalhamento de receitas
- Gerenciamento de favoritos
- Informações nutricionais
- Widget

Tarefa 5: Persistencia de Dados

Implementar Data Models para persistir informações para receitas marcadas como favoritas. Implementação dos métodos necessários para persistência dos dados utilizando a lib Room.

Tarefa 6: Design Responsivo

Adaptar layout responsivo para tablets.

Tarefa 7: Google Play Services

Implementar serviços escolhidos (Firebase Crash Reports e Firebase Analytics).