
	INSTITUTO DOCTUM DE EDUCAÇÃO E TECNOLOGIA	
	CURSO: SISTEMA DE INFORMAÇÃO	
	PRÁTICA DE PROGRAMAÇÃO II	
	TRABALHO	
	PROFESSORA: NATÁLIA DA MATA CAMPOS	
	ALUNO:	

## TRABALHO - PONTEIROS

1. Criar um programa em linguagem C++ que troca os valores de duas variáveis usando ponteiros.
2. Criar um programa em linguagem C++ que utiliza um ponteiro para acessar e modificar o valor de uma variável do tipo char. Peça ao usuário que entre com os dados.
3. Criar um programa em linguagem C++ que utiliza um ponteiro para percorrer e imprimir os valores de um array de inteiros.
4. Criar um programa em linguagem C++ que retorne o número de caracteres em uma string usando ponteiros.
5. Criar um programa em linguagem C++ cria dois ponteiros para inteiros, apontando para duas variáveis distintas. O programa deve imprimir qual dos dois ponteiros aponta para o valor mais alto.