

Trabalho de Padrões de Projeto em Java

Nome: Luciano Gomes da Cunha

Matrícula: 202008282764

Curso: Ciências da Computação

Disciplina: Padrões de Projeto em Java

Unidade: Nova América

Professor: Ronaldo Candido dos Santos

Respostas das questões das atividades autônomas do Aura.

Aula 09:

Questão 1) Letra D. "Interpreter"

Questão 2) Letra A. "O padrão define um algoritmo dividido em vários passos, onde alguns desses passos são a implementação da parte comum, enquanto outros são lacunas a serem preenchidas pelo desenvolvedor."

Aula 10:

Questão 1) Letra B. "Especialista da Informação"

Questão 2) Letra B. "Tem como objetivo garantir baixo acoplamento entre as classes"

Aula 11:

Questão 1) Letra D. "Criador"

Questão 2) Letra B. "Especialista da informação"

Aula 12:

Questão 1) Letra C. "Polimorfismo"

Questão 2) Letra C. "Movendo o uso do JDBC para objetos no padrão Criador"