

Testes de Software

Heurísticas e Técnicas de Testes

Heurísticas de Testes

- Definição

- Regras práticas ou diretrizes usadas para simplificar a tomada de decisões e resolver problemas na criação e execução de testes.
- Estratégias baseadas na experiência que ajudam a encontrar defeitos de forma eficaz

Heurísticas de Testes

- Importância

- Focar esforços em áreas mais propensas à defeitos
- Facilitar a criação de casos de testes
- Melhorar a eficiência e cobertura dos testes

Heurísticas de Testes - Nielsen

1



Visibilidade do status do sistema

2



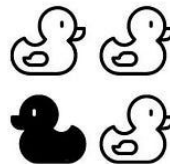
Correspondência entre o sistema e o mundo real

3



Controle e liberdade do usuário

4



Consistência e Padronização

5



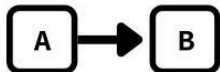
Prevenção de erros

6



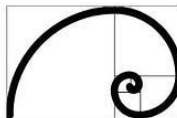
Reconhecimento ao invés de memória

7



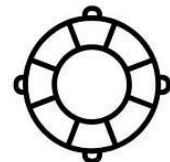
Eficiência e flexibilidade de uso

8



Estética e design minimalista

9



Recuperação diante de erros

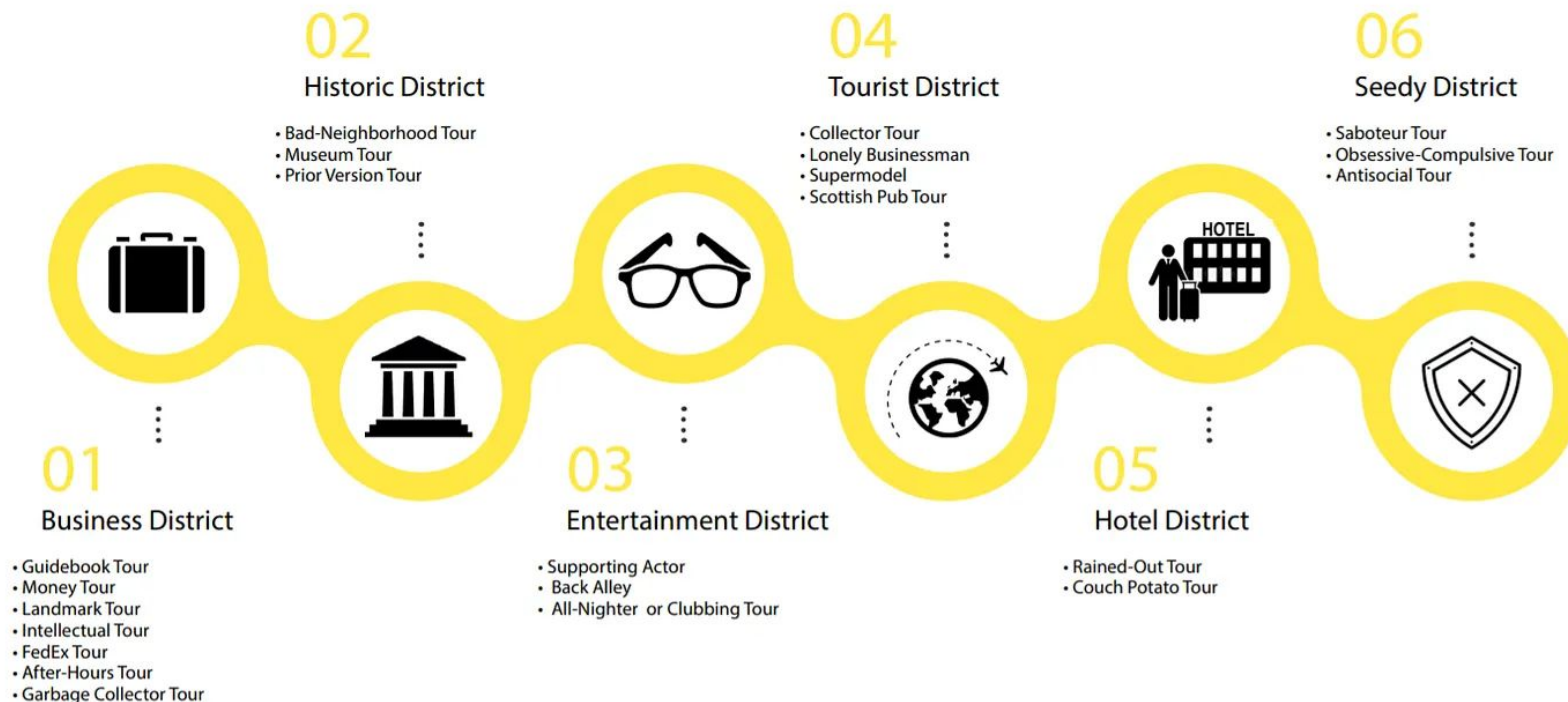
10



Ajuda e documentação

Heurísticas de Testes - Testing Tours

Exploratory Testing Tours



Técnicas de Teste

- **Análise de Valor Limite**
 - Testar os limites de um intervalo de valores aceitáveis.
 - Identificar e testar pontos extremos de entrada, para assegurar que o sistema funcione corretamente nos limites.

Técnicas de Teste

- Análise de Valor Limite



Técnicas de Teste

- Análise de Valor Limite
 - Se um campo aceita idades de 18 a 65 anos, quais valores testar?

Técnicas de Teste

- Particionamento de Equivalência
 - Dividir dados de entrada em partições de dados equivalentes que devem ser tratadas da mesma forma.
 - Reduz o número de casos de teste ao selecionar um ou poucos representantes de cada partição.

Técnicas de Teste

- Particionamento de Equivalência
 - Exemplo: Para um campo de entrada de e-mail, criar partições para entradas:
 - Válidas: Formato correto
 - Inválidas:
 - Falta de @
 - Domínio Incorreto

Técnicas de Teste

- Transição de estado
 - Valida o comportamento do sistema em diferentes estados e transições

Técnicas de Teste

- Transição de estado
 - Exemplo: Em um caixa eletrônico, testar transições como:
 - Inserir cartão -> Inserir senha -> Selecionar transação

Técnicas de Teste

- Transição de estado
 - Exemplo: Aplicação de e-commerce:
 - Adicionar ao carrinho -> Visualizar carrinho-> Finalizar compra

Técnicas de Teste

- Exercício

- Criar casos de teste para um campo de entrada de idade que aceita valores entre 1 e 120 anos.
- Identificar os valores limite e escrever os casos de teste correspondentes (Utilizar Scenario Outlines).
- Utilizar o particionamento de equivalência para criar partições de dados.
- Criar um caso de teste com uma heurística de sua escolha.