

Testes de Software

Testes Tradicionais x Testes em Gherkin

Testes Gherkin

- Definição
 - Gherkin é uma linguagem usada para descrever testes de software em BDD (Behavior-Driven Development)
- Estrutura
 - Sintaxe simples e estruturada
 - Keywords: Feature, Background, Given, When, Then, And e But

Testes Gherkin

- Vantagens
 - Legibilidade: Facilita a compreensão por todos os membros da equipe, incluindo não técnicos
 - Reutilização: Facilita a criação de scripts reutilizáveis
 - Integração: Melhor integração com ferramentas de automação

Testes Gherkin

- Desvantagens
 - Curva de aprendizado inicial
 - Pode exigir mais disciplina na escrita dos cenários

Testes Gherkin - Keywords

- Feature
 - Funcionalidade a ser testada
- Background / Context
 - Passo ou conjunto de passos a serem executados antes de cada cenário

Testes Gherkin - Keywords

- Given
 - Estado inicial necessário do sistema para o início do teste
- When
 - Ação ou eventos que desencadeiam o comportamento a ser testado
- Then
 - Resultado esperado do teste

Testes Gherkin - Keywords

- And
 - Funciona como uma repetição do passo anterior
 - Indica o sentido de adição de ideias
- But
 - Funciona como uma repetição do passo anterior
 - Indica o sentido de adversatividade de ideias

Testes Gherkin - Exemplo

Feature: Login

Scenario: Successful login with valid credentials

Given login page is opened

When the user inputs valid login data

Then system should be redirected to dashboard screen

Testes Gherkin - Exemplo

Feature: Shopping Cart

Background: Access product listing page

Given the user is logged in

And product listing page is opened

Scenario: Add an item to the card

Given that a product is selected from the list

When “Add to Cart” button is clicked

Then selected product should be present in shopping cart

Testes Gherkin - Exemplo

Feature: User Profile

Background: Access profile page

Given the user is logged in

And profile page is accessed

Scenario: Edit user profile

Given that Edit Profile page is accessed

When user information is changed

Then the message “Profile updated successfully” should be displayed

And updated fields should be reflected

Testes Gherkin - Exemplo

Feature: User Profile

Background: Access profile page

Given the user is logged in

And profile page is accessed

Scenario: Edit user profile

Given that Edit Profile page is accessed

When user information is changed

Then the message “Profile updated successfully” should be displayed

And updated fields should be reflected

Testes Gherkin - Regras

- Cenários devem estar na terceira pessoa
- Cada passo deve representar um único comportamento
- Garantir a ordem lógica dos passos
(Given - When - Then)
- Todos os passos de um cenário devem estar no mesmo contexto

Comparação

Aspecto	Testes Tradicionais	Testes em Gherkin
Legibilidade	Limitada a testers	Acessível a toda a equipe
Manutenção	Pode ser complexa	Simplificada com cenários claros
Automação	Integração limitada	Alta integração com BDD frameworks
Padronização	Falta de padronização	Estrutura clara e padronizada
Colaboração	Principalmente entre testers	Facilita a colaboração ampla

Ferramentas de Automação com Gherkin

