lestes de Software

- Caixa Branca

- Avaliam a lógica interna e a estrutura do código, garantindo que cada caminho de execução funcione corretamente

- Caixa Preta

- Avaliam a funcionalidade do software com base nos requisitos e especificações, sem considerar a estrutura do código.

- Teste Unitário
 - Verificação de unidades individuais de código
 - Métodos Estruturas condicionais e de repetição, etc.
 - Garante que cada parte funcione corretamente de forma isolada

- Teste Unitário

```
public void Somar DoisDouble RetornaDouble()
    // Arrange
    var num1 = 2.9;
    var num2 = 3.1;
    var valorEsperado = 6;
    // Act
    var soma = Calculo.Somar(num1, num2);
    //Assert
    Assert.Equal(valorEsperado, soma);
```

- Teste de Integração
 - Verificação a interação entre diferentes componentes
 - Garante que os componentes funcionem juntos corretamente
 - Exemplos:
 - Testes de interfaces entre módulos
 - Validação de chamadas de Banco de Dados
 - Validação de chamadas de API entre serviços

- Teste de Integração

```
[TestFixture]
public class ProgramaVendaCervejaTest
    [Test]
    O references Alexandre Cordeiro Trapp, 20 minutes ago | 1 author, 1 change
    public void deve cadastrar a venda de 10 cervejas brahma 4 reais cada e cinco stella 6 reais mais 3 porcento na base de dados totalizando uma venda de 73 reais()
        // prepare
        var programaVenda = new ProgramaVendaCerveja(Repositories. vendaCervejaRepository);
        programaVenda.EfetuarVendaCerveja();
        var listaCervejasVendidas = ObterVendasDeCerveja();
        const int BRAHMA = 0;
        const int STELLA = 1;
        Assert.AreEqual("brahma", listaCervejasVendidas[BRAHMA].Marca);
        Assert.AreEqual(4.00m, listaCervejasVendidas[BRAHMA].ValorUnitario);
        Assert.AreEqual(10, listaCervejasVendidas[BRAHMA].Quantidade);
        Assert.AreEqual(40.00m, listaCervejasVendidas[BRAHMA].ValorTotalVenda);
        Assert.AreEqual("stella artois", listaCervejasVendidas[STELLA].Marca);
        Assert.AreEqual(6.00m, listaCervejasVendidas[STELLA].ValorUnitario);
        Assert.AreEqual(5, listaCervejasVendidas[STELLA].Quantidade);
        Assert.AreEqual(33.00m, listaCervejasVendidas[STELLA].ValorTotalVenda);
        Assert.AreEqual(73.00m, (programaVenda.ValorTotalDasVendas));
```

- Teste de Sistema
 - Avalia o sistema completo integrado
 - Foco em requisitos funcionais e não funcionais
 - Testes E2E (End to End)
 - Simulação de cenários reais de uso
 - Verificar o funcionamento do fluxo completo de uma funcionalidade

- Teste de Aceitação
 - Avalia se o sistema atende os critérios de aceitação
 - Foco nos requisitos especificados pelo cliente
 - Critérios de aceitação:
 - Conjunto de condições que o software deve cumprir
 - Definidos em conjunto com os stakeholders

- Teste de Carga
 - Avalia o desempenho do sistema sob condições normais e esperadas de carga
 - Exemplo:
 - Simular 1000 usuários acessando um site de e-commerce durante um dia normal de operação

- Teste de Capacidade
 - Determina a quantidade máxima de carga que o sistema pode aceitar até que fique inaceitavelmente lento ou ocorra um crash
 - Exemplo:
 - Adicionar usuários acessando um site de e-commerce de forma gradual até que o sistema rompa.

- Teste de Stress
 - Avalia o comportamento do sistema sob condições extremas além da capacidade normal de operação
 - Exemplo:
 - Simular 20000 usuários acessando um site de e-commerce durante uma promoção relâmpago para ver como o sistema lida com essa carga extrema.

- Teste de Fumaça (Smoke Test)
 - O smoke test ou build verification test é uma abordagem de teste inicial aplicado a um novo build com foco em verificar se às funcionalidades básicas funcionam corretamente.
 - Tem como objetivo principal garantir que a build é estável o suficiente para continuar com testes mais detalhados.

- Teste de Fumaça (Smoke Test)
 - Características:
 - Testes básicos e essenciais
 - Rápido e abrangente
 - Automatizado ou Manual
 - Critério de aprovação/rejeição

- Teste de Fumaça (Smoke Test)
 - Beneficios:
 - Identificação precoce de problemas
 - Qualidade contínua
 - Confiança no build
 - Eficiência

- Teste de Fumaça (Smoke Test)
 - Exemplos:
 - Login e Logout
 - Navegação básica
 - Principais Funcionalidades
 - Exemplo: CRUD
 - Interface de usuário

- Teste de Fumaça (Smoke Test)
 - Quando executar?
 - Após cada novo build
 - Antes de testes de regressão
 - Após implementação de correções críticas

- Teste de Regressão
 - Foca na **estabilidade geral** da aplicação, verificando se novas alterações no código não introduziram novos defeitos em partes que já funcionavam corretamente.
 - Pode incluir a reexecução de todos testes existentes

- Teste de Regressão
 - Características:
 - Foco na estabilidade
 - Extensivo e Abrangente
 - Idealmente Automatizado
 - Iterativo

- Teste de Regressão
 - Beneficios:
 - Detecção precoce de defeitos
 - Manutenção da qualidade
 - Confiança no desenvolvimento
 - Redução de riscos

- Teste de Regressão
 - Quando executar?
 - Correções de bugs
 - Novas funcionalidades
 - Refatoração de código

- Teste de Sanidade (Sanity)
 - É um subconjunto dos testes de regressão
 - Tem como objetivo verificar rapidamente se uma parte específica do software que foi recentemente modificada, funciona corretamente.
 - Foco em áreas específicas

- Teste de Sanidade (Sanity)
 - Características:
 - Foco Restrito
 - Rapidez
 - Executados após modificações
 - Manuais ou Automatizados

- Teste de Sanidade (Sanity)
 - Beneficios:
 - Feedback rápido
 - Menor custo
 - Foco em áreas impactadas
 - Complemento aos testes de regressão

- Teste de Sanidade (Sanity)
 - Quando realizar?
 - Correções de bugs
 - Pequenas atualizações
 - Modificações específicas

- Teste Exploratório
 - Características
 - Não estruturado
 - Baseado em conhecimento
 - Interativo

- Teste Exploratório
 - Beneficios
 - Adaptabilidade
 - Defeitos inesperados
 - Foco na UX

- Teste Exploratório
 - Quando utilizar?
 - Funcionalidades novas
 - Fase inicial do projeto
 - Complemento a testes estruturados
 - Pouca documentação