**≡** J

Java Básico

Q

:

# Escolha sua IDE

Para aumentar nossa produtividade, nós podemos escolher algumas ferramentas denominadas de IDE - Integrated Development Environment ou Ambiente de Desenvolvimento Integrado. É um software que dispõe de recursos que auxiliam muito nosso desenvolvimento, como:

- Aceleração de nossa escrita com Auto-complete ou IntelliSense;
- Formatação de palavras e blocos de códigos;
- Análise de erro de sintaxe;
- Compilação de programa;
- Depuração (acompanhamento) de execução do programa.

Cada IDE, dispõe de recursos comuns ou plugins específicos para te auxiliar na agilidade de desenvolvimento.



Antes de escolhar sua IDE, super recomendamos realizar uma pesquisa e ter uma experiência em cada uma delas.

### **Eclipse**

O Eclipse IDE é uma alternativa muito comum de encontrar ambientes de desenvolvimento, principalmente pelo aspecto de uma interface simples, plugins para recursos adicionais, atalhos para operações de menu e de escrita e para quem trabalha com Java Swing, pode adicionar o plugin WindowBuilder que de dispõe de uma interface gráfica para criar as telas, gerando o código de layout para o desenvolvedor.

① Se houver algum erro, quanto a versão do Java no Eclipse, veja o vídeo pelo link

#### IntelliJ

O IntelliJ é uma plataforma de código aberto, para criação de IDEs e ferramentas para desenvolvedores, mas nem todos os recursos estão disponíveis de forma gratuita.

Mesmo com a proposta de ser inteligente, talvez em um primeiro contato, é difícil já desfrutar de todos os recursos, fazendo com que você opte por mudar ou voltar para uma IDE como o Eclipse. Claro que não podemos deixar de destacar que, muitas coisas a gente não precisa, como: Salvar aquivo, encode padrão UTF-8 e sugestões que vão surgindo ao longo das nossas interações com a ferramenta.

## **Visual Studio Code**

Desenvolvido pela Microsoft, é um editor de texto muito simples e interativo que conta com inúmeras extensões, temas variados e integração com tecnologias como NodeJS e Java.

Comparando-se em performance, o VS Code demonstra um grande desempenho de inicialização, codificação e execução dos programas desenvolvidos.

#### Resumindo:

- Eclipse: Mais utilizada no ambiente corporativo com interface bem interativa.
- NetBeans: Utilizada mais em ambiente acadêmico e com versão de menu e assistentes em português.
- **IntelliJ**: Ofereçe muitos recursos de inteligência para agilidade de nosso desenvolvimento, com sugestões de ações bem assertivas.
- VS Code: Hoje é muito utilizada por desenvolvedores que já atuam com NodeJs ou plataformas de front-end.

## Mão na massa

Vamos explorar alguns principais recursos, utilizando as IDEs, Eclipse, IntelliJ e VSCode.



Agora é mão-na-massa galera!

- O que são workspaces?
- Definir a JDK na IDE
- Criar \ abrir um projeto Java
- Criar \ importar um projeto Maven
- Conhecer os principais atalhos
- Code Snippet
- Executar \ Depurar nosso programa

• Conhecer alguns atalhos



**Maven** é uma ferramenta de automação de compilação, utilizada primariamente em projetos Java, mas hoje também é utilizada para construir e gerenciar projetos escritos em C#, Ruby, Scala e outras linguagens.

## **Atalhos**

Todas as IDEs possuem combinações de comandos que são facilitadores para criação de arquivo, digitação de códigos, localização e execução das classes em nosso programa, além de comandos já pré-definidos de linhas de código (code snippet).

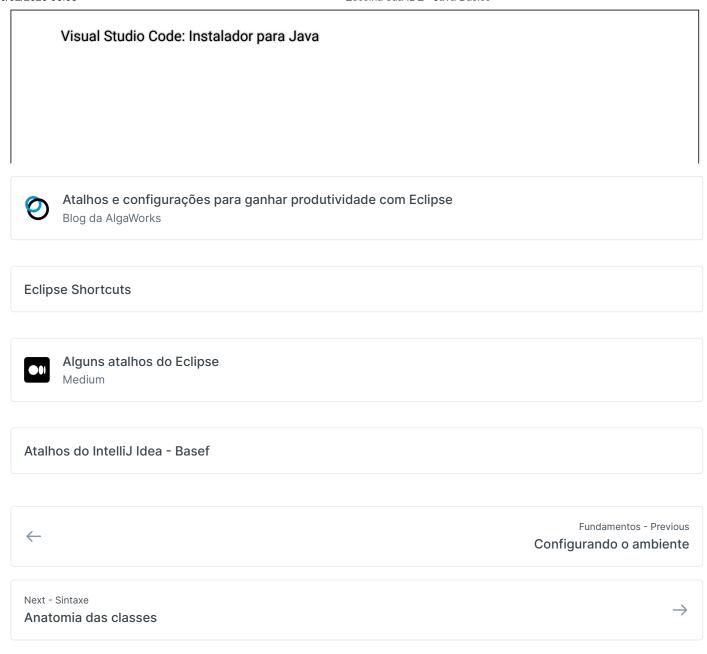
**Code Snippets**, numa tradução livre seria algo como "retalhos de código", são pedaços de código préfabricados e parametrizáveis que podemos inserir em nossa aplicação.

Linha do código

## Comparação de alguns atalhos

Comando	Eclipse	IntelliJ
Cria o método principal main	main, ctrl + espaço, enter	psvm
Localiza recurso \ arquivo	ctrl + shit + R	ctrl+shift + N
Método de impressão no Console	sysout, ctrl + espaço	sout
Renomeando variável ou método	alt+shift+R	shift + F6
Localizar a utilização de um método	ctrl+shift+G	alt + F7
Entrar na implementação do método	ctrl+click	ctrl+click

Referências



Last modified 1mo ago