

Abstração

Para você ser, é preciso você fazer.

Sabemos que qualquer sistema de mensagens instantâneas realiza as mesmas operações de Enviar e Receber Mensagem, dentre outras operações comuns ou exclusivas de cada aplicativo disponível no mercado.

Mas será que as ações realizadas, contém o mesmo comportamento ? Acreditamos que não.

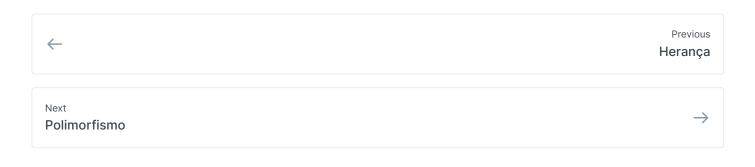
(i) Já imaginou a **Microsoft** falar para o **Facebook**: "Ei, toma meu código do MSN!".

O que vale destacar para compreender, é que todo e qualquer sistema de mensagem precisa sim, no mínimo Enviar e Receber Mensagem, logo, consideramos se firmar um "contrato" para qualquer um que queira se apresentar assim para o mercado.

Observem a nova estruturação dos códigos abaixo, com base na implementação apresentada no pilar Herança.

```
public abstract class ServicoMensagemInstantanea {
    public abstract void enviarMensagem();
    public abstract void receberMensagem();
}
```

- i Em Java, o conceito de abstração é representado pela palavra reservada \*\* abstract \*\*e métodos que **NÃO** possuem corpo na classe abstrata (pai).



Last modified 1mo ago

Q